

TRATTATO

DI

GEOMETRIA DESCRITTIVA.

1696 80

GEOM

DI

professore di
C.

PRIN.

ELPO DE

PROFE

DILL

56696 SEN

TRATTATO

DI

GEOMETRIA DESCRITTIVA

CON UNA COLLEZIONE DI 60 TAVOLE

DI C.-F.-A. LEROY

*professore della Scuola Politecnica e della Normale,
Cav. della Legion di Onore ec.*

PRIMA VERSIONE DAL FRANCESE CON NOTE

DI

SALVATORE D'AYALA

CAPO DI RIPARTIMENTO DEL MINISTERO DI GUERRA,
GIÀ CAPITANO DI ARTIGLIERIA

E

PAOLO TUCCI

PROFESSORE DI GEOMETRIA DESCRITTIVA NELLA SCUOLA
DI PONTI E STRADE,



NAPOLI,

DALLA REALE TIPOGRAFIA DELLA GUERRA

1838.

La geometria descrittiva è
senzare i corpi formati come
foglio di disegno il quale a
scopi con questo si attinge
si propongono di far altrui
tira di alcuni oggetti; col
de' vari membri onde un og-
vengono determinate dal so-
detta. Il meno che vi si de-
quale dee perciò tenersi no-
cessario a tutti quanti gli ar-
mente alla sola imitazione de-
forma geometrica.

Il metodo generale che me-
è quello delle proiezioni, e lo
dovute per la massima parte
può trarre da tante operazioni
applicabile alle arti d'imitazione.

La proiezione di un corpo no-
dimensioni; però per averne
l'altra col paragonare due pro-
di proiezione; della qual cosa
zioni si adoperano come mezza.

I TRADUTTORI.

296



ometria descrittiva è la scienza la quale insegna a rappresentare i corpi forniti come sono delle tre dimensioni sopra un disegno il quale non ne offre che due; e due diversi a questo si attingono. Col primo gli artisti in ispezialità agono di far altrui palese la forma e la posizione rispettivamente degli oggetti; col secondo di rinvenire le dimensioni degli oggetti onde un oggetto è composto allora quando esse sono determinate dal suo collocamento, e dalla sua grandezza. Il mezzo che vi si adopera è la *descrizione grafica*, la quale è perciò tenersi siccome una specie di linguaggio nel quale tutti quanti gli artefici, fosse anche rivolta la loro mente alla sola imitazione de' corpi, che non sono suscettivi di misura metrica.

Il disegno generale che mena alla descrizione grafica de' corpi si divide in due parti, le proiezioni, e le teoriche che se ne deducono secondo la massima parte al celebre Monge, il quale ha saputo ridurre tante operazioni pratiche e disparate in una scienza alle arti d'imitazione.

La conoscenza di un corpo non fa conoscere se non due delle sue proiezioni, però per averne un'idea compiuta fa d'uopo ottenere la rappresentazione di due proiezioni su due differenti piani dati; della qual cosa possiamo passarci quando le proiezioni sono come mezzi di descrizione, perocchè le ombre

che gettano i corpi gli uni sopra gli altri, danno colla loro forma, grandezza e gradazione un'idea precisa della terza dimensione.

E l'arte di segnare le ombre ne' disegni ha parimenti due differenti vedute: una ha per oggetto di determinare rigorosamente le proiezioni de' loro contorni, la linea che separa la parte illuminata di una superficie dalla oscura, l'altra è diretta a regolare la gradazione dello tinte che debbono prendere le varie parti delle superficie ombreggiate, affinchè mostrino nel disegno tutto le apparenze di ombra e di lume che offrono gli oggetti imitati.

Quando poi si vuole abbracciare questo soggetto con tutta la generalità possibile, fa mestieri aver riguardo fra le altre cose alla forma ed alla posizione degli oggetti, non meno che alla forma ed alla posizione del quadro sul quale vanno rappresentati, acciò vi apparissero come son veduti dall'occhio dello spettatore, situato in un punto determinato; ed in ciò consiste propriamente l'arte della *prospettiva*. Si scorgerà facilmente che qui, come nella teorica delle ombre, fa d'uopo ammettere due parti distinte una interamente geometrica, che intende a determinare sul quadro la posizione di ciascun punto rappresentato e dicesi *prospettiva lineare*; l'altra che volge intorno alla intensità apparente delle ombre e della luce che debbe avere ciascuna parte del quadro è vien dimandata *prospettiva aerea*, e questa dipende da considerazioni fisiche dedotte dalle osservazioni e dalla esperienza sulla proprietà della luce, de' corpi che la riflettono e de' cambiamenti cui va soggetta prima di giungere all'occhio dello spettatore; per conseguenza il disegno di prospettiva è in generale un'applicazione del metodo delle proiezioni regolato secondo i principi suddetti. E le carte geografiche, quelle ridotte ad uso della navigazione, le topografiche, i disegni di architettura non sono che proiezioni adempiute con leggi diverse accomodate allo scopo avuto in mira nella descrizione della superficie terrestre, o delle opere che vi ha elevato la mano dell'uomo.

Il paragone delle proiezioni dello stesso oggetto su due diversi piani diventa però indispensabile, quando le proiezioni si usano

quai mezzi d'investigazione pratica, sia che le parti componenti una cosa le arti di tagliare le

Di fatti, poi che le forze possono produrre un movimento le macchine convenevoli a produrre l'effetto di alcune parti e di cui si potrebbe pervenire quantunque le maniere delle forze, e la descrizione per giungervi ne' casi vari una delle più utili applicazioni la descrizione grafica dell'

Parimente le leggi della statica delle materie e le forme che devono avere insieme abbia una stabilità e sia prodotta l'effetto desiderato delle proiezioni.

Lo stesso è dell'arte del mettere i vari membri delle navi terrestri o navali, di trasportare in pezzi di legno non è che l'operazione costrutta le proiezioni me-

Laonde si rileva quanto il metodo delle proiezioni testè lo studio delle teoriche che si usano non pare alla legge degli oggetti, ma al maneggio degli lavori quella precisione e

mezzi d'investigazione, massime nelle applicazioni alla meccanica pratica, sia che si abbia in mira la descrizione delle vari componenti una macchina, sia che si vogliano considerare le arti di tagliare le pietre e di lavorare i legnami.

Si fatti, poi che le forze poste a nostro arbitrio non sempre producono un movimento determinato, spesso fa mestieri che le macchine convertirle in altre le quali abbiano qualità che produca l'effetto dimandato. Ogni macchina è composta di alquante parti e ciascuna di esse ha un fine particolare che si potrebbe pervenire in vari modi. L'esposizione di tutte le maniere colle quali possono scambiarsi gli elementi delle forze, e la descrizione particolare de' magisteri adoperati giugnervi ne' casi svariati della meccanica pratica costituisce delle più utili applicazioni della geometria descrittiva, cioè la descrizione grafica delle parti elementari delle macchine.

Infine le leggi della meccanica, e la cognizione delle qualità fisiche delle materie servono ad assegnare le dimensioni e le forme che devono avere le parti di un edificio, perchè il loro insieme abbia una stabilità sufficiente: ma l'arte di dare a ciascuna la configurazione necessaria affinchè collocata nel suo luogo produca l'effetto dimandato è un'applicazione de' metodi di proiezioni.

Lo stesso è dell'arte del carpentiere la quale insegna a combinare i vari membri delle opere in legname usate nelle costruzioni terrestri o navali, dappoichè la maniera adoperata per costruire in pezzi di legno le dimensioni ricavate dalle proiezioni non è che l'operazione inversa di quella con la quale si sono costrutte le proiezioni medesime.

onde si rileva quanto sia fecondo di utili applicazioni il metodo delle proiezioni testè enunciato, e di quale importanza sieno le teorie che ne derivano per avvezzare i nostri ingegneri non pure alla legge di continuità ed alla conoscenza degli strumenti, ma al maneggio degli strumenti che servono a portare fuori quella precisione che nelle nostre cose si fa tuttavia mancare.

A questo fine ci siamo proposti di volgere in italiano, e mettere a stampa il trattato di *Geometria descrittiva* del signor *Leroy*, opera compilata sul programma stabilito per la scuola politecnica francese, ed oltre i limiti dello stesso ampliata dall'autore a fine di riempire le lacune che nelle opere di geometria descrittiva fin ora pubblicate si ravvisano, e di presentare un lavoro compiuto a coloro i quali per professione si dedicano allo studio di questa scienza.

L'ordine col quale ne sono esposte le dottrine, la chiarezza de' ragionamenti che servono ad stabilirle, la semplicità ed eleganza delle costruzioni, la molteplicità degli esempi, l'esattezza de' disegni, e lo sviluppo di alcune teoriche non ancora bene dilucidate formano il pregio principale dell'opera che presentiamo al pubblico, della quale, speriamo, ci saprà grado.

Del nostro tenue lavoro non facciamo parola; perocchè le nostre note altra mira non hanno se non quella di ravvicinare i risultamenti dell'analisi alle costruzioni grafiche laddove n'è bisogno, e di porre a tale il lettore che possa applicare le teoriche alle questioni di prospettiva e di stereotomia. Per la qual cosa ci siamo permessi ancora di aggiungere alle teoriche esposte dall'autore alcune nozioni utili nelle pratiche esercitazioni.

I procedimenti ingegnere
pentieri mellano in opera
conosciuti in vero: ma non
metodi isolati, speciali per
l'artista aveva docuta in
avventurando novelle combi
la fine dell'ultimo secolo, e
questi procedimenti diversi
quale ha esposto i principi
ria Descrittiva, formandone
presentare con esattezza e
per investigare le proprietà;
rete in una maniera astratta
L'opera che questo illustra
tale materia è senza dubbio u
mille teoriche importanti e
tempi sono assai numerosi e
regolare la pratica de' meto
solissimo nelle applicazioni
non sempre adempiuti con

PREFAZIONE

*PROCEDIMENTI ingegnosi co' quali i taglia-pietre e i car-
ri mettono in opera i loro disegni eran da lungo tempo
giusti in vero : ma non presentavano ordinariamente che
i isolati, speciali per ciascun problema che l'ingegno del-
ta aveva dovuto inventare a mano a mano che andava
curando novelle combinazioni di volte. Non fu che verso
l'ultimo secolo, che il celebre Monge ha costretti
procedimenti diversi in un tuttinsieme di dottrina, della
ha esposto i principi generali sotto il nome di Geome-
sscruttiva, formandone una scienza accomodata a rap-
tare con esattezza i corpi ed a somministrare i mezzi
vestigare le proprietà generali dell'estensione conside-
s una maniera astratta.*

*vera che questo illustre geometra ha dettato intorno a
steria è senza dubbio un modello di chiarezza; pure in
teoriche importanti si scorgono alcune lacune, nè gli
sono assai numerosi e svariati perchè il lettore possa
are la pratica de' metodi di proiezione. Inoltre è essen-
imo nelle applicazioni di queste teoriche, che i disegni
empre adempiuti con una maniera di punteggiamento*

*

sottoposta a regole costanti, a fine di far conoscere senza ambiguità e con una specie di linguaggio parlante agli occhi di chicchessia la posizione rispettiva delle diverse parti costituenti l'oggetto contemplato.


Sotto tal punto doppio di veduta è stata scritta quest'opera, in cui ho seguito l'ordine adottato nel programma della Scuola Politecnica; per quanto lo ha permesso almeno la differenza che passa necessariamente fra un trattato scritto, ed un corso a voce, in cui la distribuzione delle materie dev'essere sottoposta al tempo, onde gli allievi han mestieri per compiere nello intervallo delle lezioni i lavori grafici, che vi si riferiscono: non pertanto ho creduto dovermi rinchiudere ne' limiti di questo programma, il quale per la breve durata degli studi nella Scuola medesima ha dovuto restringersi molto; chè anzi, con moltiplicare gli esempi relativi a problemi de' piani tangenti e delle intersezioni delle superficie, cioèchè permetterà agli allievi di poter variare i dati di una medesima quistione, ho voltato in mente di offrire agl'ingegneri ed alle persone, che per condizione o per diletto vorranno approfondire questa scienza suscettiva di molteplici applicazioni, i mezzi di studiare tutt i trovati della geometria descrittiva. In conseguenza mi sono allargato sulle superficie sviluppabili e gl'inviluppi, su gli elicoidi sviluppabili o storti, sulla curvatura e gli sviluppi delle curve storte, sulla curvatura e sulle linee di curvatura delle superficie, di cui ho basato la teorica inserita da considerazioni sintetiche accompagnate da parecchi esempi. Intorno poi alle superficie storte tanto importanti per l'uso frequente nelle arti, una lunga esperienza mi ha convinto, che sulle prime convien meglio citarne solamente qualche caso semplicissimo e raccogliet poscia in un libro a parte tutte quante le materie della intera teorica ricca in questa specie di superficie, che ho avuto pensiero di chiarire con numerosi esempi, caeguendo le costruzioni indicate nella esposizione generale; d'altra parte quell'ordine bene si affà all'andamento delle lezioni della Scuola Politecnica

ve la proprietà generale in un tempo in cui si rammenta, quando meglio si mente ho riuscito in un'occasione utile nelle applicazioni successive de' suoi principi nel delineare la forma già assuefatti.

Lo volgo in mente di es geometria descrittiva all'è per base delle mie disquisizioni politecniche; il che compari in questa parte dell'opera.

*tà generali delle superficie storte sono esposta
cui si ravvicinano all'applicazione alla stereo-
meglio rilevasene tutta la importanza. Final-
ito in un'appendice, che termina l'opera, alcuni
nelle applicazioni della scienza, aggiuntavi una
ccinta de' disegni forniti di nota-rilievi, di che
ineare la fortificazione, ed è utile che gli allievi
uesfatti.*

*mente di esporre altrove le applicazioni della
scrittiva alle ombre ed alla stereotomia, pigliando
mie dilucidazioni gli schizzi della stessa scuola
il che compirà quanto posson desiderare gli allie-
parte dell' insegnamento.*



TI

GEOMETRIA

LI

DELLE LINEE RETTE

CAPITOLI

NOTIZIE

1. Ad ogni passo che si
bisogna di trasmettere al
che presentano i corpi, a
trici in essi riconosciuti,
costruirli, assegnare mo
di tutti quanti i modi ed
attingere bene a questo serg
ch'è allora la mira prae
cui metodi generali per la
si sia poscia accomodati a
estensione, e somministrac
per risolvere i diversi proble
forificazione ee.
2. E qui si presentano due
ultrono sempre tre dimensioni.

TRATTATO DI OMETRIA DESCRITTIVA



LIBRO PRIMO

DELLE LINEE RETTE E DELLE SUPERFICIE PIANE.



CAPITOLO PRIMO

NOZIONI PRELIMINARI.

In ogni passo che si fa nelle scienze o nelle arti sentesi il
so di trasmettere altrui la esatta cognizione delle forme
resentano i corpi, sia per manifestare i rapporti geome-
n essi riconosciuti, sia per guidare l'artefice chiamato a
irli, assegnatene innanzi le dimensioni. Ora il più effica-
tutti quanti i modi ed anche il solo qualche volta, fatto per
ere bene a questo scopo è la *descrizione grafica de' corpi*;
altresì la mira principale della Geometria descrittiva, i
etodi generali per la fecondità delle loro vie di ricerca
poscia accomodati ad investigar nuove proprietà della
ione, e somministrano inoltre i procedimenti necessari
solvere i diversi problemi di prospettiva, di stereotomia, di
cazione ec.

Qui si presentano due specie di difficoltà: in prima i corpi
o sempre tre dimensioni; e bene però si comprende che

e del punto a sul piano suddetto. Nella stessa maniera delle perpendicolari da tutt'i punti della retta $abd...$ de' punti A, B, D, \dots segna ciò che vien detta proiezione abd sul piano fisso, la quale necessariamente è tutta, perocchè tutte quelle perpendicolari sono evidentemente contenute nel piano condotto per una di esse aA e per t . Laonde l'intersecazione del piano proiettante dalla proiezione VXY somministra la proiezione ABD . Finalmente la proiezione di una curva qualunque mnp è de' piedi delle perpendicolari mM, nN, pP, \dots calate da diversi punti sul dato piano, la qual proiezione MNP, \dots ha la cui curvatura differisce il più delle volte da quella curva data nello spazio. D'altra parte tutte queste perpendicolari formano insieme una superficie cilindrica, nel senso geometrico di tale vocabolo, chiamata il cilindro proiettante della mnp .

Io posto: io dico, che un punto, una retta, o una curva sono compiutamente determinati di posizione, quando se ne assegnano le proiezioni sopra due dati piani fissi non paralleli, la loro posizione è conosciuta. Sieno nel fatto VXY , ed XYZ due piani di questa specie, A ed A' le proiezioni date di un punto nello spazio; se pel punto A s'innalza una perpendicolare indefinita sul piano VXY , questa retta passerà necessariamente per il punto dimandato; ma questo dovrà trovarsi ancora sulla retta innalzata perpendicolarmente al piano XYZ ; dunque non può esser che una sola posizione unica determinata dal punto d'intersezione delle due perpendicolari. In verità se le due rette AA' non s'incontrassero, nello spazio non sarebbe alcun punto che avesse per proiezioni A ed A' ; e ciò prova solamente che le due proiezioni di un punto non devono assumersi arbitrarie, bensì esservi una dipendenza, la quale ora ora spiegheremo (n°. 10).

Sieno poi AD , ed $A'D'$ le proiezioni di una retta inco- FIG. 11.
sua sopra i due piani fissi VXY , XYZ . Immaginando per la
retta un piano indefinito DAa perpendicolare a VXY , conterrà

questo evidentemente la retta dimandata, la quale giacerà eziandio sul piano $D'A'a$ condotto per $D'A'$ perpendicolarmente ad XYZ ; perlocchè la linea incognita coinciderà necessariamente coll' incontro di detti due piani, il quale è una retta unica e *determinata*. Nè vi sarebbe eccezione che nel caso in cui i due piani proiettanti DAa , e $D'A'a$ si confondessero in un solo, cioèchè supporrebbe che la retta nello spazio e le due proiezioni fossero tutte perpendicolari alla intersecazione XY de' due piani. In tal caso due proiezioni di questa specie non basterebbero più per definire la retta data, e farebbe mestieri domandarne una terza sopr'altro piano fisso non parallelo alla intersecazione de' due primi.

7. Finalmente se sien date le proiezioni MNP , ed $M'N'P'$ di una curva non conosciuta, e s'immagini che per la prima passi un cilindro perpendicolare al piano VXY , ed un altro per la seconda perpendicolare al piano XYZ ; la curva dimandata dovrà trovarsi evidentemente su ciascuno di essi, epperò la posizione e la forma saranno determinate dalla loro intersecazione mnp la quale bene potrà essere una *linea a doppia curvatura*; cioè tale cho tutt' i suoi punti non sieno nel medesimo piano.

Laonde da ora innanzi con queste due proiezioni determineremo graficamente un punto, o una linea; e quando diremo dato il punto o la linea, fa duopo intendere esserne conosciute le proiezioni rispettive.

In quanto alle superficie vedremo appresso come bisogna restringere l'uso delle proiezioni per agevolmente rappresentarle.

8. In tutto quanto precede abbiamo supposto farsi le proiezioni per mezzo di rette calate perpendicolarmente sul piano fisso. Pur è qualche volta vero adoperarvi rette oblique, sempre imperò parallele ad una data direzione e vi han luogo bensì le conseguenze dedotte ne' numeri 5, 6, e 7. Ciò nullostante non senza forti cagioni si adotta questa specie di proiezione, perocchè è in generale meno semplice, e dà minore esattezza ne' risultamenti grafici per le rette che tagliandosi obliquamente lasciano maggiore incertezza sulla posizione precisa

del vero punto d'incontro. A
verremo apertamente a
godi.

Per somiglianti cagioni si
proiezione VXY , XYZ per
inimamente vengano al per
l'altro verticale la cui
piante a notare, si che

9. Ecco dunque un mo
amente i dati di un prob
iniane a regolarlo in guisa el

pietri sopra di un unico p
le linee di che si tratta sopra
si supponga che quest'alt

terra XY si sovrapponga a
solo e medesimo piano VZ

guita tutte le costruzioni
primi due piani. Nondim

l'abbassamento del piano
mezzo di esecuzione; ed o

di una operazione con e
pensiero rialzare il piano
perpendicolare all'orizzontale.

10. Dopo l'abbassamento
proiezioni di uno stesso p
portantissima a tenersi d'o

$A'a$ che proiettano il punto
lari una al piano orizzontale.
no AaA' condotto per esse

proiezione, e per consegu
dunque il piano AaA' tale
 $A'P$ perpendicolari ad XY ,

(1) Alcuni autori italiani fra
linea col nome di linee fondat.

unto d'incontro. Ciò posto, salvo che altrimenti non
no apertamente, le proiezioni saranno sempre orto-

niglianti cagioni si scelgono ordinariamente i piani di
VXY, XYZ perpendicolari tra loro, e perchè più
e vengano al pensiero si suppone il primo *orizzontale*,
verticale la cui intersecazione comune XY che è im-
a notare, si chiama *linea della terra* (1).

o dunque un metodo accomodato ad esprimere grafi-
i dati di un problema senz'alcuna indeterminazione;
regolarlo in guisa che le costruzioni possano tutte com-
ora di un unico piano. Il perchè, proiettati i punti e
i che si tratta sopra i due piani rettangolari VXY, XYZ,
ga che quest'ultimo aggirandosi intorno la linea della
si soprapponga al piano orizzontale per formarvi un
edesimo piano VZ' sul quale vanno effettivamente ese-
te le costruzioni, le quali avrebbero dovuto farsi su'
e piani. Nondimeno non bisogna perder di vista che
mento del piano verticale non si adopera se non come
esecuzione; ed ogni volta che si voglia prender ragione
perazione con considerazioni geometriche, si deve col-
rialzare il piano verticale, e figurarselo sempre per-
are all'orizzontale.

opo l'abbassamento del piano verticale esiste tra le due FIG. 1.
ni di uno stesso punto nello spazio una dipendenza im-
ssima a tenersi d'occhio. In fatti le due rette Aa, ed
proiettano il punto a in A ed in A' sono perpendico-
al piano orizzontale, l'altra al verticale, ondechè il pia-
condotto per esse sarà perpendicolare ai due piani di
e, e per conseguenza alla loro comune sezione XY,
il piano AaA' taglierà quelli secondo le rette AF, ed
pendicolari ad XY, e coincidenti con lo stesso punto

uni autori italiani fra' quali lo Zanotti chiamano anche questa
nome di *linea fondamentale*, o *linea del piano*.

F della linea della terra. Ciò premesso, quando il piano verticale XYZ gira intorno ad XY , mena con esso la retta $A'F$ la quale durante il movimento resta perpendicolare all'asse XY ; per conseguenza, dopo l'abbassamento del piano verticale, la retta FA' prenderà una posizione FA'' che sarà evidentemente il prolungamento di FA . Per la qual cosa le due proiezioni A ed A'' di uno stesso punto nello spazio devono sempre trovarsi sopra una stessa retta perpendicolare alla linea della terra XY , quando i due piani di proiezione combaciano: se si prende ad arbitrio una di queste proiezioni, A per esempio, bisognerà condurre la retta indefinita AF perpendicolare ad XY , e situare in qualche punto del prolungamento di AF la seconda proiezione A'' .

11. In quanto alla retta ad , se si abbassa parimente il punto D' in D'' la proiezione verticale di $A'D'$ diverrà nell'abbassamento $A''D''$; pure non avrà essa colla proiezione orizzontale AD nessuna dipendenza necessaria, per la qual cosa si possono tracciare arbitrariamente le linee AD , ed $A''D''$ per rappresentare le due proiezioni di una stessa linea nello spazio. Se non che bisogna effettuare solo il caso in cui AD fosse perpendicolare alla linea della terra XY ; ed allora la proiezione verticale dovrebbe essere anche il prolungamento di AD ; ma noi abbiamo già detto (n. 6) che in questo caso particolare due proiezioni di tale natura lascerebbero indeterminata la posizione della retta.

12. Quindi innanzi situeremo i piani di proiezione combacianti in un solo, in modo che la linea della terra XY abbia la posizione indicata (fig. 2); e poi che allora la parte VXY del foglio di disegno rappresenterà nello stesso tempo la parte anteriore del piano orizzontale, e la inferiore del verticale già tutt'uno colla prima, laddove l'altra XYZ comprenderà la superiore del piano verticale, e la posteriore dell'orizzontale, non sarà sufficiente per determinare graficamente un punto dello spazio darne indistintamente le due proiezioni A , ed A' . Bisognerà dire eziandio se il punto A sia la orizzontale, ovvero la proiezione verticale; per-

ciochè l'una e l'altra di
e producono grandissima
del punto nello spazio.
piano cui è relativa calcol
ordinariamente con le tre
de' punti delle rette, e
il punto (A, A') dividerà
zionalmente in A e vertica
che ha per proiezione or
stessa cosa del punto $(C,$
fradittando bene sarà di
presentarsi le posizioni d
avanti o indietro de' pian
riconoscere con facilità
mati di questi due piani
proiezioni.

13. Le stesse cose
chè la retta $(AB, A'B')$
orizzontale AB , e per ver
è più determinata di pos
remo un modo generale d
a dire i punti dove quest
La traccia verticale d
punto comune al piano ver
tata orizzontalmente sulla
linea AB indefinitamente
se orizzontale il punto C e
qualche sito della verticale
te sulla proiezione verticale
lo C . Da cui risulta questa
restarsi familiare l'applicar
orizzontale della retta su
punto innalzato una vertica
proiezione verticale darà la
punta.

La *traccia orizzontale* della medesima retta essendo un punto situato similmente sul piano orizzontale o sulla linea proposta, sarà proiettata verticalmente sulla linea della terra XY e sopra A'B' indefinita; dunque avrà per proiezione verticale il punto D' e sarà situata però in qualche punto della retta DD' perpendicolare alla linea della terra. Ma d'altra parte questa traccia deve necessariamente trovarsi sulla proiezione orizzontale AB indefinita, dunque essa è nel punto D. Quindi in generale *prolungate la proiezione verticale fino alla linea della terra, da questo punto innalzate ad essa una perpendicolare indefinita: il suo incontro colla proiezione orizzontale determinerà la traccia orizzontale della retta in questione* (1).

14. Reciprocamente se fossero date le due tracce D e C' di una retta, sarebbe facile assegnarne le proiezioni; avvegnachè siccome il punto C' appartiene alla retta stessa, la perpendicolare C'C calata sulla linea della terra darà un punto C della proiezione orizzontale, la quale sarà chiaramente DC. Della stessa maniera il punto D che appartiene a questa retta proiettata verticalmente sulla linea della terra, darà un punto D' della proiezione verticale, che sarà D'C'.

È util consiglio esercitarsi a risolvere queste due questioni una reciproca dell'altra, su rette diversamente situate, tali

(1) Sieno due proiezioni di una data retta espresse dalle equazioni $x = az + p$ (1) ed $y = bz + q$ (2); e sia $y = \frac{b}{a}x + q - \frac{b^2}{a}$ (3) quella della terza dedotta. Per avere le tracce dimandate si faccia nella (1) e (2), $z = 0$ e nella (3), $y = 0$, sicchè otterremo $x = p$ ed $y = q$ per le coordinate del punto d'incontro della data retta col piano delle x e delle y , $z = -\frac{q}{b}$ ed $x = p - \frac{aq}{b}$ per quelle corrispondenti all'altro incontro col piano delle z è delle x , quindi resterà determinati tali punti. Si rifletta che le ascisse indicate dinotano i punti d'incontro delle proiezioni della data retta colla comune sezione de' piani di proiezione, e le ordinate corrispondenti determinano le tracce in questione, colle imbastirsi nelle proiezioni prolungate. Laonde derivano le regole grafiche del n. 13.

quali si osservano nella fig. 1. La traccia orizzontale è in F e la verticale in K' è la traccia

15. Nel terminare queste regole essenziali da costruzioni grafiche. Le proiezioni possono essere prese in diverse maniere di punti, ma non una specie di linguaggio chiaro e semplice, e chiarezza la situazione di quelle che sono invadendo chiari i risultati non sono servite siccome mezzo ad ottenere costantemente

1.° Le linee principali, e i risultamenti di un piano e continuo allorchè si risolvono, cioè segnate con le linee EFGH (fig. 3 bis) e con punteggiamento.

2.° Le linee ausiliarie, che si usano nella classe precedente, e che servono alla soluzione del problema composto di piccoli tratti uniti. Rispetto alle quali linee ausiliarie se sono visibili o no, pertengono alla immaginazione del geometra. 3.° Allorchè qualunque disegno sia di grande importanza e meriterà di essere rappresentato con una linea da uno o due punti rotondi e con linee rette. Non dovranno si deve per mente maniera di punteggiamento, e modelli ben scelti, nè bise

NO della fig. 3, la linea (EF, E'F') la cui traccia
F è la verticale in G', e la linea (HK, H'K')
ra ecia verticale ed L la orizzontale.

im are queste nozioni preliminari stabiliremo al-
ziali da osservare nel delineamento di tutto lo
re. Le quali dovendo coi fatti servire a rap-
presentare la forma delle cose, fa d'uopo che lo
di punteggiamento che vi si adoperano, offra-
linguaggio parlante alla vista; cioè manifestino
l'ituazione relativa delle varie parti, distinguen-
do invisibili dalle visibili all'osservatore, e fa-
ultamenti di un problema mediante le linee che
ome mezzo ausiliario per giugnervi: quindi
ntemente le seguenti regole.

incipali, cioè quelle che rappresentano i dati,
di un problema saranno segnate con un tratto
allorchè saranno *visibili*; e punteggiate se in-
gnate con punti rotondi. Nelle linee ABCD,
3 bis) vedonsi esempî di queste due specie di

ilinarie, cioè tutte quelle che non sono compre-
cedente, adoperate siccome mezzi per giu-
me del problema, saranno tratteggiate ossia
li tratti interrotti; tale è la linea P (fig. 3 bis).
i linee ausiliarie non avvieno mai distinguere
io, perciocchè si suppone star esse solamente
ne del geometra, il quale le concepisce per
mento dimandato.

alcuna di queste linee ausiliarie offrirà mag-
meriterà speciale attenzione, potrà esser
una linea mista fatta di piccoli tratti separati
rotondi come nelle rette M ed N (fig. 3 bis).
por mente di non moltiplicare troppo questa
giamento, e consultare su ciò il buon giudizio
i; nè bisogna poi adoperare mai queste linee

miste per segnare le rette che riuniscono semplicemente le due proiezioni di uno stesso punto.

16. Rimane adesso a chiarire come fra le linee principali di ogni quistione, si distinguono quelle che sono visibili, e che si devono delineare con tratto pieno, dalle invisibili che s'hanno a punteggiare. Su questo particolare non potranno darsi regole compiute se non dopo aver trattato delle superficie curve, e dei loro piani tangenti; ma dappoichè ne' primi problemi de' quali ci occuperemo non s'incontreranno che rette e piani, basterà per ora fermare queste convenzioni.

Si suppone sempre che l'osservatore il quale considera la proiezione d'un corpo sul piano orizzontale, sia situato sopra di questo piano ad una distanza infinita sulla verticale che passa per un punto qualunque di quello, ma innanzi al piano verticale; e questa convenzione che renderà semplice come vedremo più innanzi, il delineamento del contorno apparente delle superficie curve è stata per altro suggerita dalla maniera come si proiettano i punti dello spazio sopra di un piano. In fatto i raggi visuali condotti dall'occhio dell'osservatore a tutt'i punti di un corpo si approssimano tanto più a divenir perpendicolari al piano orizzontale quanto più l'osservatore s'innalza restando sulla medesima verticale; in maniera che quando il punto di veduta è ad una distanza infinita, questi raggi divengono paralleli, e coincidono colle rette che servono a proiettare i punti del corpo. Da ciò segue che la proiezione orizzontale di un corpo è la veduta di questo corpo presa da un punto infinitamente lontano sulla verticale; il quale risultamento giustifica sufficientemente la convenzione sopra enunciata.

Per una ragione consimile supponiamo ogni proiezione verticale vedersi da un osservatore situato ad una distanza infinita su di una perpendicolare al piano verticale elevata avanti di esso, e al di sopra dell'orizzontale.

Secondo questo, ogni linea o parte di una linea principale che starà sotto il piano orizzontale o dietro il verticale, sarà

reputata invisibile, e così. Se inoltre si abbia nell'estente, e dietro o sotto la parte di linea principale già: ma bisognerà rammentare le linee ausiliarie. Le applicazioni di questa fig. 3, ed avremo cura di alcuni che prenderemo a

17. Costruire la retta ed (M, M'); e trovare la

(*) Prima di mandare ad eseguire seguenti. Primieramente di disegno si traccia una retta sua lunghezza, quindi un'altra trasversale di archi circolari, con molta precisione per costruzione. Si considerano le due estremità delle parallele che si conducono alle parallele con le quali si fa la striscia, e si tracciano in ogni disegno le due parallele o perpendicolari, che abbiamo raccorciati, formano ciò che i pratici chiamano la striscia. Seguiamo inoltre che per la striscia, bisogna evitare di formare i principali; perocchè se risultano dei punti, in cui sarebbe

Secondo le definizioni date al n. 4, è evidente che la proiezione orizzontale della retta cercata passerà per i punti A, ed M mentre la verticale passerà per A' ed M'; dunque questa retta indefinita è proiettata secondo AMB ed A'M'B', e perciò trovansi compiutamente determinata di posizione (n. 6.). Quindi si possono costruire le sue tracce (n. 13.) che saranno i punti (B, B') e (C, C').

La distanza poi de' due punti dati è misurata nello spazio dalla porzione della retta proiettata in AM ed A'M'; ma è facile osservare che una retta di data dimensione è sempre più lunga della sua proiezione su di un piano, eccetto quando fosse ad esso parallela; perciocchè allora la retta nello spazio è evidentemente della stessa lunghezza della sua proiezione. Dopo questa osservazione immaginiamo che la retta (AM, A'M') giri intorno alla verticale proiettata in A, rispetto a cui non vada cambiando inclinazione; con ciò l'estremità (A, A') rimarrà immobile, laddove l'altra (M, M') si manterrà ad un'altezza costante, descrivendo solamente un arco di cerchio intorno all'asse di rotazione. Or continuando questo movimento fin tanto che la retta movibile sia divenuta parallela al piano verticale, il che avverrà quando la proiezione AM avrà presa la situazione AP parallela alla linea della terra XY, allora l'estremità M pervenuta in P, sarà proiettata verticalmente (n. 10) in qualche punto della retta PIP' perpendicolare ad XY; e poi che deve trovarsi alla medesima altezza di M', se si conduce l'orizzontale HM'P', il punto P' sarà la proiezione verticale dell'estremità movibile della cennata retta; e da un'altra parte, poi che l'altra estremità (A, A') è rimasta invariabile, ne segue che la retta (AM, A'M') è attualmente proiettata secondo AP, A'P'; e la sua vera lunghezza è precisamente la proiezione verticale A'P'; giusta l'osservazione fatta al principio di quest'articolo. Da ciò si deduce la regola seguente che bisogna rendersi familiarissima. Per trovare la distanza di due punti (A, A') ed (M, M'), formate un triangolo rettangolo A'HP' di cui un lato A'H sia la differenza delle loro altezze A'R,

ed M'R dal piano orizzontale AM delle due proiezioni sarà la distanza dimandata.

18. Si giugnerebbe a orizzontale un triangolo gliangliane la differenza de' dati del piano verticale, proiezioni verticali; l'ipotenusa distanza de' due punti ne ca con A'P'. Per renderci che lasciamo al lettore la che la retta proposta abbia proiettata verticalmente rispetto a quest'ultima, finita no orizzontale.

19. Avremmo potuto al sul piano orizzontale, l'azio invariabile formato da che se proiettano gli estremità sarebbero rimaste AM, ed avrebbero prese la ra la vera distanza de' due ciò si presenta qui l'oppo che non bisogna neglittere la linea A'M' prolungata che questo punto essendo la, nitiva trovarsi situato su l' immobile durante la riva

(1) Le costruzioni grafiche ne 18, 19 non sono, che queste: $d = \sqrt{(x-x')^2 + (y-y')^2}$ a di due punti nello spazio.

TOLO II. — PROBLEMI SULLE LINEE RETTE ED I PIANI. 25

dal piano orizzontale, e l'altro HP' uguale all'inter-
M delle due proiezioni orizzontali: l'ipotenusa $A'P'$
distanza *d'ordinata*.

Si giungerebbe allo stesso scopo costruendo sul piano
ale un triangolo rettangolo del quale un cateto ugua-
la differenza delle distanze AR ed MK de' due punti
piano verticale, e l'altro l'intervallo $A'M'$ delle due
oni verticali; l'ipotenusa esprimerebbe parimenti la
a de' due punti nello spazio, e dovrebbe trovarsi identi-
 $A'P'$. Per rendersi ragione di questa nuova costruzione,
iamo al lettore la cura d'eseguire, basterà immaginare
etta proposta abbia girato intorno la orizzontale ch'è
ta verticalmente in A' , senza cambiare d'inclinazione ri-
quest'ultima, l'intanto ch'è sia divenuta parallela al pia-
ontale.

vremmo potuto ancora abbassare la retta ($AM, A'M'$)
o orizzontale, facendo girare intorno di A il trape-
riabile formato dalla retta proposta, e dalle verticali
roietano gli estremi in A ed in M . Con ciò queste due
rebbero rimaste perpendicolari all'asse di rotazione
avrebbero prese le posizioni $AA''=RA''$, $MM''=KM'$;
che tracciando la retta $A''M''$ si sarebbe ottenuta anco-
ra distanza de' due punti (A, A') ed (M, M'). Oltrac-
esenta qui l'opportunità di fare una di quelle prove,
bisogna negligenza nelle operazioni grafiche; ed è che
 $A''M''$ prolungata deve andare a terminare in E , poi-
to punto essendo la traccia orizzontale della retta pri-
vavasi situato sull'asse AMB , epperò ha dovuto resta-
bile durante la rivoluzione della retta (1).

costruzioni grafiche delle quali si fa cenno ne' numeri 17,
on sono, che le quelle geometriche dell'espressione analitica
$$(x-x')^2 + (y-y')^2 + (z-z')^2$$
 la quale dinota la distan-
punti nello spazio. Infatti questa formola si costruisce coll'i-

20. *Reciprocamente, se fosse data la retta indefinita ($AB, A'B'$) ed uno dei suoi punti (A, A') e si volesse trovare su questa linea un altro punto (M, M') che fosse lontano dal primo di una quantità δ , si abbasserebbe come precedentemente la retta proposta sul piano orizzontale, e farebbersi $AA'' = RA'$, e si condurrebbe $A''B$. In seguito preso su quest'ultima linea un intervallo $A''M'' = \delta$; poi rialzando la retta abbassata $A''B$, il punto M'' si riporterebbe in M con una perpendicolare sull'asse di rotazione AB ; e da ultimo dalla proiezione orizzontale M si dedurrebbe (n. 10) l'altra M' , cioè che determinerebbe compiutamente il punto dimandato.*

G. V. 21. *Per un punto dato (D, D') condurre una retta che sia parallela ad una retta conosciuta ($AB, A'B'$).*

Quando due rette nello spazio son parallele, i piani che le proiettano sono evidentemente paralleli tra loro e per conseguenza anche le loro intersezioni col piano di proiezione; cioè a dire le proiezioni delle rette saranno necessariamente parallele l'una all'altra. Viceversa, allorché le proiezioni orizzontali di due rette sono parallele, e lo sono del pari le verticali, i quattro piani proiettanti sono paralleli a due a due; da cui segue che le loro intersezioni scambievoli, cioè le rette nello spazio sono parallele fra loro. Dopo tali premesse, se dal punto D si conduce una parallela DE ad AB , e pel punto D' un'altra $D'E'$ ad $A'B'$, la retta dimandata avrà per proiezioni DE e $D'E'$, ed in tal modo sarà però compiutamente determinata, ed inoltre le sue tracce che saranno in F ed in E' si costruiranno come si è detto al (n. 13).

G. VI. 22. *Costruire il piano che passa pe' tre punti dati (A, A') (B, B'), (C, C').*

potenza di un triangolo rettangolo, che ha i suoi cateti, uno eguale alla radice della somma de' due quadrati segnati sotto il segno radicale, e l'altro pari alla radice del terzo quadrato; espressioni algebriche equivalenti, una alla proiezione della distanza de' due punti dati sopra uno de' piani fissi, l'altra alla differenza delle perpendicolari, che proiettano questi punti sullo stesso piano.

Osserriamo in primo luogo la posizione di un piano le sue intersezioni i cui punti sempre tagliare la linea che l'angolo che fanno col basso non sia eguale. Inoltre è ben chiaro, che no, le sue tracce (n. 1) punto delle tracce del piano dati a due a due ($AC, A'C'$) ciascuna cercata vi saranno contenute poi come al (n. 13) le tre punti che devono essere la proiezione del piano incognito ranno necessariamente unire la traccia verticale menti la traccia orizzontale orizzontali D, H , e K due linee $E'G'$, e DH con la terra XY in una nuova prova delle cose. Se si volesse far passar dati, si congiungerebbe quest'orizzonte le si conoscerebbero due rette a cui bastano a determinare e

(1) Una superficie piana s'interseca di una retta, la quale, moltiplicata per la sua distanza dal punto di vista, dà la somma dei quadrati delle distanze dei punti dati dal punto di vista. Se si chiama x la distanza del punto di vista dal piano, y la distanza del punto di vista dal punto A , z la distanza del punto di vista dal punto B , e d la distanza dei punti A e B , si ha: $x^2 + y^2 = x^2 + z^2 + d^2$, e quindi $y^2 = z^2 + d^2$.

viamo in primo luogo che per determinare graficamente la proiezione di un piano è sufficiente averne le due tracce, cioè l'intersecazione dei co' piani di proiezione. Le quali dovranno essere tagliate la linea della terra nello stesso punto; come-angolo che fanno tra loro sul piano di proiezione ab- non sia uguale a quello che comprendono nello spazio. È ben chiaro, che quando una retta è situata in un piano, le sue tracce (n. 13) devono essere situate in qualche delle tracce del piano. Ciò premesso, si congiungano i dati a due a due con le rette $(AB, A'B')$, $(BC, B'C')$, $(A'C')$ ciascuna delle quali avendo due punti nel piano o vi saranno contenute interamente; e se ne costruiscano me al (n. 13) le tracce verticali E', F', G' . Allora que- punti che devono evidentemente appartenere all'interse- del piano incognito col piano verticale di proiezione sa- necessariamente in linea retta, e varranno a determi- a traccia verticale $E'F'G'$ del piano dimandato. Pari- la traccia orizzontale DHK si otterrà costruendo le trac- zontali D, H, K delle tre rette ausiliarie; inoltre le linee $E'G'$, e DH così ottenute dovranno incontrar la li- della terra XY in uno stesso punto Q , cioè che offrirà rova prova delle costruzioni anteriori.

Si volesse far passare un piano per una retta ed un punto, congiungerebbe questo con un punto qualunque di quella, le si menerebbe una parallela pel punto dato; sicchè si crebbero due rette situate nel piano cercato, le cui trac- tano a determinare quelle del piano (1).

Una superficie piana si può considerare come il luogo geome- di una retta, la quale mantenendosi parallela ad una direzione ta scorra su di un'altra data di posizione. Le proiezioni della generatrice sieno $y = az + p$ (1) ed $x = bz + q$ (2) e quelle della generatrice $x = bz + q$ (4) in cui a' e b' son determinate dalla qui- eliminando fra queste equazioni x, y, z si ha quella di con-

$$\frac{p' - p}{a - a'} = \frac{q' - q}{b - b'} \quad (5)$$

nella quale sostituiti i valori di p' e q'

23. Per un punto dato (Λ, Λ') condurre un piano che sia parallelo ad un altro, la cui traccia orizzontale è ST, e la verticale TV.

È evidente che due piani paralleli devono avere le loro tracce rispettivamente parallele, talchè basterà trovare un punto di ciascuna traccia del piano dimandato. A tal uopo immaginiamo pel punto dato (A, A') una orizzontale che sia situata nel piano incognito; il che è sempre possibile, poichè basta condurre questa retta ausiliaria parallelamente alla traccia orizzontale dello stesso piano, ovvero ad ST. Se dunque si meni in questa direzione la retta AB, e si conduca $A'B'$ parallela alla linea della terra, saranno queste evidentemente le due proiezioni della orizzontale, che giace sul piano incognito. Ciò posto: fatta la costruzione ($n. 13$), il punto B' in cui quella incontra il piano verticale apparirà necessariamente alla traccia del piano cercato, la quale sarà per conseguenza la retta B'Q parallela a VT; e l'altra dovendo passare per il punto Q sarà la PQ parallela a TS.

Per verificare le operazioni fatte si può anche aver direttamente un punto della traccia orizzontale del piano incognito.

tratti dalla (3) ed **la (4)** si otterrà $y(b-b') + z(a'-a) + z(ab'-a'b) + p(b'-b) + q(a-a') = 0$ equazione del piano; che vuol ridursi sotto la forma $Ax + By + Cz + D = 0$ e combinando una delle tre equazioni $x=0, y=0, z=0$ con la precedente si avranno le tracce del piano sui piani coordinati, e però le equazioni $x=0, By + Cz + D=0$ determineranno la traccia sul piano delle y e delle z , parimente si procederà per le altre. Per ottenere poi il punto in cui il piano incontra gli assi coordinati, quello per esempio dell' x , fa mestieri che abbiamo luogo le tre equazioni simultanee $z=0, y=0$ ed $x = -\frac{D}{A}$, e così per ogni altro. Ri-

A tale oggetto s'immagina una retta ausiliaria p avrà evidentemente per terra, ed A'C' a VT. Se la mentovata ausiliaria p apparterrà necessariamente sicché farà duopo che la r

a3. Osserviamo che i punti considerati i due piani ST e T₀; poiché in questo caso il tracciato, è sarebbe stato mescolato le tracce di questi due piani moltiplicati i punti di incoerenza di non essere tracce situale al di qua del piano ST. Perciò si può dire che la traccia ST è una traccia solamente le tracce ST e T₀. Avere per tracce ST, T₀, T₁ e T₂ sono de' due piani. Questa maggiore chiarezza ne dà delle istruzioni grafiche (8, 9).

a3. Le considerazioni.

43. Le considerazioni che possono servire a scegliere la sezione orizzontale AB di un piano conosciuto PQR incontrerà il piano verticale orizzontalmente in E, potendo essere fuori della stessa questa retta, e verrà su punto della proiezione; si scorge, che il piano orizzontale in D; linea della terra XY, D'E retta proposta. Bene si costruirà la proiezione DE e l'angolo $D'E'$ ed il piano che

gotto s'immaginerà in questo piano, e pel punto (A, A') l'ausiliaria *a parallela al piano verticale*; la quale *entrambe per proiezioni* AC *parallela alla linea della* $A'C'$ *a* V' T' . Se dunque si cerca (*n. 13*) il punto C in cui *l'ausiliaria penetra il piano orizzontale*, questo punto *necessariamente alla traccia del piano dimandato*; luogo che *la retta* PQ *già costruita passi pel punto* C . *ovviam che nella presente costruzione non si sono* *due piani* STV' , *e* PQR' *come realmente esistono* *questo caso il primo avrebbe reso invisibile l'al-* *be stato mestieri* (*n. 15. 1.º*) *punteggiare total-* *mente di quest'ultimo, cioè che avrebbe soverchia-* *cati i punti rotondi, ed avuto soprattutto il gran-* *te di non lasciare più discernere le parti delle* *al di qua dei piani di proiezione, da quelle che* *l'ercia si suppone qui come se si trattasse di tro-* *le tracce di un piano parallelo a quello che* *ST, e* TV' , *senza costruire col fatto nes-* *ce* *Questa restrizione, il cui scopo è di portar-* *ni.* *Questa restrizione, il cui scopo è di portar-* *zza ne'disegni, è stata anche ammessa nello co-* *o* (*8, 9, e 16*).

azioni che hanno avuto luogo ne' n. (22, e 23) FIG. VI,
sciogliere la quistione seguente. Data la pro-
te AB *di una retta la quale si sappia giacere*
lato PQR' , *trovare l'altra. La retta incognita*
verticale in un punto che dev'essere proiet-
te in E (*n. 13*). *Inoltre questa traccia, non*
ri della traccia verticale situata in E' , *è sarà*
, verrà necessariamente situata in E' , *è sarà*
zione voluta. In seguito dietro simili con-
o, che la retta in quistione va ad incontrare
in D ; *dunque se si proietta* D *in* D' *sulla*
, D'E' *sarà la proiezione verticale della*
si concepisce che sarebbe del pari facile
DE ritenendo come dati solamente la ver-
o che contiene la retta.

G. VII.

Se la proiezione AB assegnata sul piano orizzontale fosse come nella *fig. 7.* parallela alla traccia PQ del piano dato, si otterrebbe in prima, come si è detto, la traccia verticale B' della retta incognita, ma poi non avendone più la orizzontale, poichè AB non incontra punto PQ , farebbe mestieri concludere che la linea richiesta è parallela al piano orizzontale, e perciò la sua proiezione verticale è la retta $B'A'$ parallela alla linea della terra XY .

Si vedrà parimenti che se la proiezione orizzontale data è la linea AC parallela ad XY , la retta nello spazio è parallela al piano verticale, e la sua proiezione su questo è la $C'A'$ parallela alla traccia QR' .

G. VII.

26. Ed ecco ancora una questione analoga: conoscendo la proiezione orizzontale A di un punto situato sopra di un piano dato PQR' , trovare l'altra. Si condurrà pel punto dato A una retta qualunque DAE che si considererà siccome la proiezione orizzontale di una linea situata nel piano PQR' ; sarà facile di costruirla come sopra la proiezione verticale $D'E'$, nè avremo allora che a riportare il punto A in A' su detta proiezione, per mezzo di una perpendicolare alla linea della terra (*n. 10*): con pari facilità troverebbesi la proiezione A conoscendo A' . Fra le diverse direzioni che possono darsi alla retta ausiliaria DAE , la migliore ordinariamente è una parallela alla traccia orizzontale PQ come la linea AB nella *fig. 7.*

27. Trovare l'intersecazione di due piani che avrebbero per tracce uno PQ , e QR' ; e l'altro ST , e TV' .

VIII.

Se si prolungano le due tracce orizzontali fintanto che si tagliano in B , questo punto evidentemente comune ai due piani apparterrà alla loro intersecazione, e poichè giace sul piano orizzontale, sarà la traccia orizzontale della retta cercata; parimenti il punto A' in cui si taglieranno le tracce verticali dei piani, ne sarà la verticale. Per la qual cosa conoscendo le due tracce della comune sezione se ne dedurranno immediatamente (*n. 14*) le proiezioni che saranno AB ed $A'B'$.

28. Se due delle tracce son parallele come avviene pe' piani

$R'Q$, e $VT S$, il piano per conseguenza l'intersecazione è un piano orizzontale avente per traccia la linea della terra, ed AB parallela alla traccia orizzontale; e poichè AB non incontra punto PQ , si prederà; perciocchè la linea richiesta è parallela a quella parallela.

29. Quando le tracce di due piani son rispettivamente parallele, non si otterrebbe la intersecazione, nè vi sarebbe non sieno nello stesso tempo PQ , e $P'Q'$ per uno stesso piano, e poichè due piani così non si tagliano, si condurrà una retta parallela ad XY più per ottenere la intersecazione.

In questo caso si condurrà una retta xy' . Essa taglierà la traccia CD , CD' che si condurrà per C , e C' in T , $T'S'$ secondo l'angolo che somministreranno le due linee xy' , xy' (secondo l'angolo xy'). Esso taglierà la traccia TS , TS' in M' che sarà evidentemente l'intersecazione dei due piani.

[TS , $T'S'$] e per conseguenza la retta AMB , $A'M'B'$ che si condurrà per A , e A' .

Si potrebbe ancora adoperare una retta perpendicolare alla linea della terra, e si otterrebbe la stessa intersecazione.

di proiezione primitivi secondo le quali prenderà la retta xy' .

ma delle quali prenderà la retta xy' . Ciò posto: il piano dato si abbasserà il profilo sul piano dato.

essi YX . Ciò posto: il piano dato si abbasserà il profilo sul piano dato.

essi YX . Ciò posto: il piano dato si abbasserà il profilo sul piano dato.

essi YX . Ciò posto: il piano dato si abbasserà il profilo sul piano dato.

essi YX . Ciò posto: il piano dato si abbasserà il profilo sul piano dato.

essi YX . Ciò posto: il piano dato si abbasserà il profilo sul piano dato.

e $VT'S$, **il punto B si allontanerebbe indefinitamente**
l'intersecazione de' due piani diverrebbe una
per proiezione $A'B'$ parallela alla linea della
la a TS : il quale risultamento era facile
che i piani dati passando allora per due rette
 $Q'P'$, e $T'S'$ non possono tagliarsi che secondo una ret-
la parallela.

ando le tracce sopra i due piani di proiezione saranno
 mente parallele, i piani dati lo saranno ancora evi-
 te, nè vi sarebbe poi intersecazione, salvo che quelle
 nello stesso tempo parallele alla linea della terra co-
 $P'Q'$ per uno de' piani, TS , e $T'S'$ per l'altro: per-
 ue piani così situati possono anche tagliarsi secondo
 parallela ad XY , ma il metodo precedente non basta
 merne **1^a** intersecazione.

FIG. 18.

caso **2^a** conduca a volontà un piano secante ausilia-
 sso taglierà il piano $[PQ, P'Q']$ secondo la retta
 che **costruisce col metodo generale**, ed il piano
 secondo l'altra $(EF, E'F')$; allora queste
 omministreranno col loro incontro un punto $(M,$
 è evidentemente comune ai due piani $[PQ, P'Q']$,
 e per conseguenza avranno per intersecazione la
 $A'M-B'$) condotta parallelamente ad XY .

e ancora adoperare qui un **piano di profilo con-**
licola rmente ad XY ; il quale taglierebbe i piani
 primitivi secondo le due rette XV ed XZ , l'ulti-
 prenderà evidentemente la posizione XZ'' quando
 profilo sul piano orizzontale, facendolo girare in-
 posto: il piano di profilo incontra le tracce ver-
 proposti ne' punti P' e T' che divengono coll'ab-
 , e T'' ; dunque PP'' e TT'' sono le tracce di
 il **profilo abbassato secondo $Z''XV$** ; e siccome
 in **A''** , è questo un punto dell'intersecazione do-
 lo **avrà evidentemente per proiezione orizzontale**
 cal **ela ad XY** . Inoltre se si rialza il profilo, il

punto A'' si proietterà verticalmente in A' , ed $A'B'$ parallela ad XY sarà la seconda proiezione dell'intersecazione de' piani proposti.

Se le tracce de' piani senz'essere parallele tra loro passano tutte quattro per lo stesso punto della linea della terra, bisognerebbe ricorrere nuovamente ad uno de' piani ausiliari che abbiamo adoperato; e consigliamo poi il lettore a costruire il disegno relativo a questi casi particolari.

G. X.

30. *Costruire il punto d'intersecazione di una retta, ($AB, A'B'$) con un piano dato PQR' .*

Per giuocare i fa mestieri condurre per la retta data, in una direzione qualunque, un piano secante, e segnare la intersecazione col piano PQR' , la quale poichè passerà necessariamente pel punto cercato, lo determinerà mercè il suo incontro colla retta data.

Sulle prime adottiamo per piano secante il verticale e che proietta la retta data secondo AB : sarà questa la traccia orizzontale del piano, e la verticale sarà la perpendicolare CC' sulla linea della terra. Ciò fatto, il piano ACC' taglia il dato PQR' secondo una retta proiettata (*n. 27*) in $C'D'$, e CD ; e siccome siffatta intersecazione incontra la retta data ($A'B', AB$) in M' , sarà questa la proiezione verticale del punto dimandato. La seconda non è somministrata immediatamente, poichè qui tutte e due le rette che combiniamo sono proiettate secondo $ADBC$; ma si dedurrà da M' calando (*n. 10*) la perpendicolare $M'M$ sulla linea della terra. Laonde il punto (M, M') è quello in cui la retta ($AB, A'B'$) incontra il piano PQR' .

Si può anche adottare per piano secante quello proiettante la retta sul piano verticale, il quale avrà per tracce $A'B'$, e $B'F$ perpendicolare ad XY . Questo piano taglierà PQR' secondo la retta ($FG, B'G'$) che incontrandosi con AB dovrà dare lo stesso punto M già ottenuto con la prima costruzione; epperò i due metodi adoperati simultaneamente serviranno altresì di prova scambievolmente.

Osserviamo qui che *principale* (*n. 15*) che la porzione della retta punto di sezione: sicché il prolungamento *ausiliario* relativo al piano

31. Quantunque i due spedienti sarà ben fatto per de' piani colle rette di cui di un piano secante qualunque piano dovrà comprendere sono B , e C' , e mestieri del piano secante che B la retta arbitraria SET saranno queste le tracce linea ($AB, A'B'$). Ciò (*n. 27*) secondo la linea contra ($AB, A'B'$) in la data incontra il piano P verificare le costruzioni, addette due proiezioni e alla linea della terra.

32. Per un punto dato due altre date di posizione. Indicheremo solamente proponiamo al lettore precedenti. Pel punto in un piano, poi se ne fa la seconda retta, e c'entra una retta la quale non emette.

Si può ancora impiegare, cercar poichè (*n. 1*) retta; sicché congiungendo una retta che risulti

viamo qui che il piano dato PQR' è una grandezza (n. 15) che esiste realmente, e rende invisibile una delle rette ($AB, A'B'$) situata al di sotto della sezione; sicchè la parte ($MB, M'B'$) è stata prolungamento BC è poi considerato come una linea relativa al piano secante che serve alla soluzione.

Intanto i due metodi adoperati (n. 30) sieno i più arà ben fatto per esercitarsi sulle diverse combinazioni delle rette di risolvere lo stesso problema, avvalendosi o secante qualunque: pur tuttavolta siccome questo a comprendere la retta data ($AB, A'B'$) le cui tracce C' , è mestieri far passare per questi punti le tracce secante che si adotterà. Si conduca dunque pel punto arbitrario S la SBT , e pe' punti T e C' la retta $C'TV'$; sic le tracce di un piano ausiliario che conterrà la $A'B'$ — Ciò posto i piani STV' , e PQR' si tagliano in una linea (SV, SV'), la quale dappoichè interseca (M, M') è questo il punto in cui la retta PQR' ma bisognerà assicurarsi, per costruzioni, che la retta MM' la quale riunisce le proiezioni è esattamente perpendicolare (n. 10) a terra.

problema dato condurre una retta, che ne incontri la posizione.

solamente la soluzione di questo problema che lettore per esercizio a fine di addestrarsi a memoria. Pel punto dato e per la prima retta si condurrà se ne farà passare un altro per lo stesso punto, e cercando la comune sezione di essi si avrà la quale soddisferà evidentemente alle condi-

1. Impiegare solamente il primo de' piani mento-
2. (n. 30) il punto in cui taglia la seconda
giungendo quest'ultimo punto col dato, si ot-
3. ne risolverà il problema.

FIG. II.

O II. — PROBLEMI SULLE LINEE RETTE ED I PIANI. 37

è generalmente una seconda soluzione, poichè l'arco con il raggio α taglierà ordinariamente la retta AB'' in N'' ed n'' .

ovare gli angoli che un piano dato PQR' fa co' due di FIG. XV.
ne.

che per misurare l'inclinazione di due piani, basta iare da un terzo che sia perpendicolare alla loro comune, e le due rette tracciate da questo piano secante for-angolo che esprime l' inclinazione cercata. Dopo ciò,

il piau PQR' , e l'orizzontale con un piano perpen-alla traccia PQ . Questo piano secante, che sarà ver-vrà per tracce la linea AD perpendicolare a PQ , e-le DD' : per conseguenza taglierà il piano dato secon-atta la quale riunirebbe nello spazio il punto A con D' , o'ipotenusa di un triangolo rettangolo avente per cateti' y' . Se dunque si fa girare questo triangolo intorno di-abbassarlo sul piano verticale, esso diverrà $D'A''D$, e-ndicato con queste lettere misurerà l' inclinazione del' R' sull'orizzontale. Per ottenere quella che fa col ver-i taglierà con un piano CDB' perpendicolare alla trac-ale QR' , e con ciò si otterrà un triangolo rettangolo i-sono CD e DB' ; perlochè questo triangolo abbassato- CD , diverrà $DB''C$, nel quale l'angolo B'' esprimerà-one dimandata (*).

r un punto dato condurre un piano che faccia un an-
! piano orizzontale, ed un altro c col verticale.
amo dapprima che nel problema precedente i due pia- FIG. XV.

nte arti un piano spesso si definisce col darne la sua traccia- PQ e la inclinazione α sul piano orizzontale. Con questi da-facile di trovarne la traccia verticale per mezzo del piano- AD perpendicolare a PQ , che contiene l'angolo α , percio-ando AD secondo $A''D$, e formando l'angolo $DA''D = \alpha$ - y' prolungato anderà a tagliare la verticale DD' nel pun-ale bisogna condurre la traccia $QD'R$. Qualche volta si e-

mi secanti $D'DA$ e $B'DC$ dovevano tagliarsi fra loro secondo una retta perpendicolare al piano PQR' , che misurava la più corta distanza di questo piano al punto D della linea della terra. Oltretutto, siccome questa perpendicolare abbassata successivamente co' due triangoli è evidentemente rappresentata dalle rette DF , e Df condotte ad angolo retto sulle ipotenuse, ne segue, che qualunque sia il piano PQR' , deve averli la relazione $DF = Df$. Ciò posto, se noi senza conoscere il piano PQR' che supporremo avere su i piani fissi le inclinazioni α e ϵ , facciamo a volontà sulla linea della terra un triangolo rettangolo $D'DA''$ nel quale l'angolo A'' sia eguale ad α ; poscia colla perpendicolare DF descriviamo un arco di cerchio, cui si conduca una tangente $B''fC$ che faccia l'angolo B'' eguale a ϵ ; questa tangente (*) incontrandosi col prolungamento della verticale $D'D$ determinerà un punto C della traccia del piano PQR' . Allora tirando la retta CQ tangente all'arco di cerchio descritto col raggio $D'A''$, poi congiungendo i punti Q , e D' si otterranno le tracce di un piano QCD' che avrà su i piani trascelti le inclinazioni α e ϵ , nè rimarrà per risolvere il problema primitivo, che condurre pel punto dato un piano parallelo a QCD' (n. 23) e PSR' .

41. Costruire l'angolo compreso fra due piani dati PQR' , e PSR' .
Fa mestieri come abbiain detto precedentemente far tagliare questi due piani da un terzo che sia perpendicolare alla lo-

vita ancora di adoperare il piano verticale di proiezione, e si abbassa il profilo intorno di AD formando l'angolo $DA\delta = \alpha$, cioè che rappresenta di una maniera sufficientemente chiara la posizione del piano proposto e permette dedurne quelle conseguenze onde si abbisogna. In fine il piano di profilo fa le veci di un piano verticale di proiezione e. (*) Poichè è evidente che l'angolo $CDf = B'' = C$ in vece di condurre questa tangente si potrà costruire il triangolo rettangolo CDf sulla base DF , poi rapportarne la sua ipotenusa da D in C sul prolungamento della verticale $D'D$.

FIG. XVI.

ro comune sezione. Or gi PR, e $P'R'$ è l'ipotenusa per cateti PR, ed RR' , e diverrà PRR'' . Se dunque ipotenusi si conduca ad essi rialzi il triangolo $R''B''$ evidente allora la linea A deve condurre perpendicolarmente al punto A'' ; poi, siccome orizzontale in B ; la retta PR , sarà (n. 33) la traccia. Il quale, è chiaro, taglierà dal punto A'' rialzato, le quattro in un triangolo, la cui che è cercato; sicchè non solo. Or la sua altezza è questa retta, vedesi nel problema; inoltre se si abbassa intorno la retta CD il vertice PR perpendicolare a questa distanza $BA = BA''$, si ottiene l'angolo dinotato dalle tracce dei piani PQR' , e PSR' .

Si sarebbe potuto abbassare de' due piani proposti da $R''P''$, e conducendole a B' dovrebbe essere riportate sopra indicato.

41. Allorchè i piani proposti sono de' due piani di proiezione precedente e si vogliono anche più semplice la risoluzione comune sezione è allora la retta alle tracce orizzontali del piano verticale CRR' perpe-

e sezione. Or questa retta proiettata (*n. 27*) secondo R' è l'ipotenusa di un triangolo rettangolo, che ha per cateti PR , ed RR' , e che abbassato sul piano orizzontale RR'' . Se dunque per un punto arbitrario A'' di detta sezione si conduce ad essa una perpendicolare $A''B$, e quindi il triangolo $R''RP$ nella situazione verticale PR , è allora la linea $A''B$ trovarsi nel piano secante che si erige perpendicolarmente alla comune sezione per RR' ; poi, siccome $A''B$ anderà ad incontrare il piano PR in B ; la retta CBD , perpendicolare alla proiezione (*n. 33*) la traccia orizzontale di questo piano secante, chiaro, taglierà i proposti secondo due rette prodotte A'' rialzato, le quali terminando in C ed in D formeranno un triangolo, la cui base sarà CD , e l'angolo al vertice A'' retto; sicchè non avremo che a costruire questo triangolo, la cui altezza è precisamente $A''B$, poichè rialzata in B , vedesi nel piano verticale RP perpendicolare sulla base PR , e inoltre se si abbassa questo triangolo facendolo girare attorno alla CD il vertice A'' non uscirà dal piano verticale RP perpendicolare a questa retta: dunque portando su PR la distanza BA'' , si otterrà il triangolo dimandato CAD , e misurato dalle stesse lettere misurerà l'inclinazione del piano PR , e PSR' .

Si è potuto abbassare sul piano verticale l'intersezione dei piani proposti; la quale sarebbe stata rappresentata conducendole una perpendicolare $A'B$, il cui piede si riporterebbe in B , se ne sarebbe fatto l'uso di

o.
 I due piani proposti hanno le tracce parallele sopra i piani di proiezione come $R'QP$, ed $R'ST$, la cui coincidenza esige un leggiero cambiamento che rende agevole la risoluzione; poichè si sa (*n. 28*) che la traccia di un piano è allora la retta orizzontale ($R'V'$, RV) perpendicolare a questa comune sezione,

FIG. XVII.

esso taglierà i piani proposti secondo due rette che formeranno con CD un triangolo, il quale avrà per vertice il punto R' e per altezza la verticale R'R: in modo che abbassato questo triangolo sul piano orizzontale, facendolo girare intorno la base CD, il vertice R' perrà in R'', e l'angolo CR''D sarà la misura dell'inclinazione de' piani proposti.

Finalmente se le tracce fossero tutte parallele alla linea della terra come nella *fig. 9.* si sarebbero tagliare i piani dati dal piano di profilo ZXV già adoperato (*n. 29*) e coll'abbassamento di cui ci siamo serviti in questo numero si otterrebbe l'angolo PA''T inclinazione de' piani in quistione.

43. *Trovare l'angolo di due rette date* (AB, A'B') e (BC, B'C').

Per l'angolo formato da due rette le quali forse non s'incontrano, fa d'uopo intender quello che comprenderebbero due rette condotte da uno stesso punto rispettivamente parallele alle prime: cominciamo dunque dallo esaminare se le linee proposte si tagliano. Or se queste hanno un punto comune, dovrà essere proiettato orizzontalmente in B e verticalmente in B' quali punti perchè fossero le proiezioni dello stesso punto nello spazio farebbe d'uopo (*n. 10*) che la retta B B' fosse perpendicolare alla linea della terra, condizione che qui non ha luogo; per conseguenza le rette proposte non s'incontrano. In questo caso meniamo una parallela alla linea (B C, B' C') per un punto qualunque dell'altra retta, e per ispeditezza scegliamo il punto che è proiettato in B, B'. Questa parallela avrà perciò per proiezione orizzontale la retta BC già data e per quella verticale la linea B' C' parallela a B' C' in guisa che il problema si riduce a trovare l'angolo formato dalle due rette (AB, A'B') e (BC, B' C') che riguarderemo come principali dati della quistione.

Costruendo le tracce orizzontali A e C di queste rette la AC che le congiunge sarà la base di un triangolo il cui vertice è il punto (B, B') in cui si tagliano le rette proposte, e l'angolo al vertice sarà quello che si cerca. Ora l'altezza di questo triangolo è evidentemente l'ipotenusa di un triangolo rettangolo che

FIG. XVIII.

ambie per base la per altezza la verticale e è uguale a B'K, tale B''', sarà questa l'altezza si abbassa sul piano orizzontale base AC, il vertice non diolare a cotà base: da B'', il triangolo cercato gola dalle stesse lettere: le due rette (AB, A'B')

44. Quando una di que parallela al piano orizzontale, non esisterà più, ma due rette proposte, che in questo caso una parallela si è praticato di sopra, alla sua traccia, si otter-

Noi non faremo menzione delle loro proiezioni.

Finalmente se nel caso in due parti eguali l'angolo non si effettierebbe la divisione orizzontale; e rialzati poi verrebbe che il punto, in orizzontale del piano delle proiezioni di rotazione per consiglio al lettore di vedere.

45. *Trovare l'angolo di due rette*

L'angolo di una retta determinata se non si fosse dato il piano che forma la retta perpendicolare al piano. Quest

r base la perpendicolare BH abbassata sopra AC , e la verticale che proietta il suo vertice in B , la quale $B'K$, talchè se si prenda $KH'' = BH$ e si conduca questa l'altezza del triangolo primitivo. Il quale se sul piano orizzontale, facendolo girare intorno la sua l vertice non uscirà dal piano verticale HB perpendicolare base; dunque portando l'altezza $B'H''$ da H in angolo cercato sarà ripiegato secondo $AB''C$, e l'antesse lettere sarà quello che formavano nello spazio (AB , $A'B'$) e (BC , $B'C'$).

ndo una di queste rette, per esempio la seconda sarà piano orizzontale, il triangolo, onde abbiain fatto isterà più, ma la traccia orizzontale del piano delle oposte, che nel caso generale era AC , diverrà in una parallela a BC , in modo che abbassando come o di sopra, questo piano facendolo girare intorno scia, si otterrà eziandio l'angolo dimandato. aremo menzione del caso in cui le rette fossero enallele al piano orizzontale, poichè l'angolo che fornello spazio è uguale a quello che comprendereb proiezioni.

te se nel caso generale fosse proposto di dividere eguali l'angolo formato da due rette che si tagliano, irebbe la divisione dopo averlo abbassato sul piano e rialzati poi l'angolo e la retta che lo divide si osser il punto, in cui quest'ultima retta taglia la traccia el piano delle rette date, dimora immobile durante il li rotazione prodotto dall'abbassamento cennato. Noi al lettore di esercitarsi su queste diverse operazioni. e l'angolo di una retta ($AB, A'B'$) con un piano

FIG. XIX.

di una retta con un piano sarebbe una quantità in se non si fosse convenuto d'intendere con ciò l'anna la retta proposta colla sua proiezione oriano. Questa scelta è fondata sulla ragione che

cosiffatto angolo evidentemente il più piccolo di quelli che la retta data fa colle diverse linee condotte dal suo piede nel piano in quistione. Segue da ciò che calando da un punto di questa retta una perpendicolare sul piano proposto, l'angolo compreso tra questa perpendicolare e la retta data sarà complemento di quello richiesto, e basterà per dedurnelo.

Conduciamo dunque per lo punto (B, B') preso arbitrariamente sulla retta data una perpendicolare $(BC, B'C')$ al piano PQR' si costruiscan poi l'angolo formato dalle due rette $(AB, A'B')$ e $(BC, B'C')$. Applicando qui il metodo del n.° 43 si vedrà che fa mestieri condurre la perpendicolare BH sopra AC , prendere $KH'' = BH$ e portare l'ipotenusa $B'H''$ da H in B'' ; allora $AB''C$ sarà l'angolo delle due rette. In seguito se ne costruirà il complemento conducendo per esempio $B''D$ perpendicolare su CB'' ; ed in fine $AB''D$ sarà l'angolo della retta $(AB, A'B')$ col piano PQR' .

46. Lo stesso metodo può servire a trovare gli angoli di una retta colle sue proiezioni; perciocchè sono essi gli angoli che forma col piano orizzontale e col verticale; solamente le costruzioni precedenti potranno esser rese più semplici come ognuno scorgerà facilmente. D'altra parte vi si giugne di una maniera anche più spedita, abbassando la retta sopra uno de' piani fissi come al n.° 17 in cui l'angolo ABA'' è l'inclinazione della retta $(AB, A'B')$ sulla proiezione AB , o sul piano orizzontale.

47. Costruire di posizione, e di grandezza la linea che misura la più breve distanza tra due rette non situate sopra un medesimo piano.

Si sa che due rette nello spazio possono non incontrarsi mai, nè per questo esser parallele; nel qual caso trattasi di cercar la più breve fra tutte le linee che riuniscono due punti qualunque delle rette date; ma per far comprendere meglio la serie delle operazioni da compiersi per risolvere questo problema, andiamo primieramente ad indicarle sopra una figura in prospettiva, in cui AB , e CD rappresenteranno le due rette proposte. Se per un punto qualunque B della prima si conduca una retta

parallelamente a CD , e si parallelo alla linea questa retta una perpendicolare non potremmo dimostrare che una retta punti delle linee proposte perpendicolare una parallela necessariamente AB in B sarebbe parallela a CD , e Or la perpendicolare GH sarà evidentemente equidistante ad ABE , e per retta GH eguale e parallela a BE la distanza delle rette AB e CD è uguale a tutte e due contemporaneamente ad esse parallele.

Per confermare a queste proposizioni, basta osservare che se m ed n delle linee CD e FG ogni qual volta m e n sarà una obliqua più lunga della perpendicolare al caso nel quale il punto m sarebbe allora obliquo, la più breve distanza tra due punti qualunque di esse linee si riconoscerà (come l'essenziale tra gli artificieri) con i quali la geometria completamente determinata. Sieno dunque $(AB, A'B')$ e $(CD, C'D')$ due rette non is-

la a CD, e s'immagini il piano ABE, questo sa-
rà alla linea CD; ondechè calando da un punto di
a una perpendicolare DF sul piano ABE, la di-
cata non potrebbe essere minore di DF. Ma per di-
che una retta eguale a DF può di vero riunire due
linee proposte, conducasi dal piede F di questa per-
una parallela FG a CD; questa FG incontrerà
ente AB in un certo punto G, senza di che AB sa-
ela a CD, ciò ch'è contrario all'ipotesi stabilita.
idicolare GH innalzata dal punto G sul piano ABE
tamente contenuta nel piano CDFG di già nor-
E, e per conseguenza GH incontrerà CD. La
guale e parallela a DF misurerà dunque la più
za delle rette AB, e CD, e sarà perpendicolare
contemporaneamente, perchè lo è al piano ABE
lelo.

mare a posteriori la prima di queste due conse-
osservare che congiungendo due punti qualun-
elle linee proposte, la retta mn uscirà dal piano
qual volta il punto n sarà differente da G. Allo-
na obliqua rispetto al piano ABE, epperò sarà
a perpendicolare mp che eguaglia GH. In quan-
quale il punto n coinciderebbe con G, la retta
llora obliqua per rapporto a CD o per conse-
nga della perpendicolare GH, la quale rimarrà
ve distanza di tutte le linee che possono riunire
unque delle rette proposte.

ora le costruzioni che abbiamo indicate disopra,
come l'abbiamo enunciato n°. 3) la differenza
i artifizii della geometria dimostrativa, ed i me-
la geometria descrittiva ottiene de' risultamenti
determinati per la soluzione dei problemi rela-
ensioni dello spazio.

(AB, A'B') e (CD, C'D') le due rette da-
e non istanno nello stesso piano, osservando in

FIG. XII.

prima che non sono parallele e poscia che i punti in cui si tagliano le rispettive proiezioni verticali ed orizzontali non son situati (n.° 43) sulla stessa perpendicolare alla linea della terra. Ciò posto si scelga il punto (B, B') della prima retta per condurre una parallela (BE, B'E') alla seconda, e si costruiscano le tracce AEFQ, e QB' del piano che contenebbe le linee (AB, A'B') e (BE, B'E'); poi si abbassi da un punto (D, D') della seconda retta una perpendicolare (DF, D'F') sul piano AQB', e si cerchi (n.° 30) per mezzo del piano proiettante DRR' il punto (F, F') in cui questa perpendicolare incontra il piano AQB'. Ora fa mestieri condurre per lo piede (F, F') e parallelamente a (CD, C'D') una retta (FG, F'G') che dovrà necessariamente (n.° 47) tagliare (AB, A'B'), per conseguenza i due punti G e G' dovranno essere sopra una stessa perpendicolare alla linea della terra. In seguito dal punto (G, G') si conduca parallelamente a (DF, D'F') la linea (GH, G'H'); la quale attesa che H, ed H' si corrispondano sopra una stessa perpendicolare alla linea della terra. Allora GH, e G'H' saranno le proiezioni della più breve distanza dimandata; poscia per ottenerne la lunghezza assoluta si prenderà (n.° 17) sull'orizzontale condotta pel punto G' una parte KG' = GH e si condurrà la retta G''H' che sarà infine la vera lunghezza della distanza mentovata.

49. Si potrebbe ancora risolvere lo stesso problema cercando l'intersecazione de' due piani perpendicolari ad AQB', che passano per la retta (AB, A'B'), l'altro per la retta (CD, C'D'); inoltre questi piani si determinerebbero abbassando una perpendicolare sopra AQB' per un punto di ciascuna delle rette proposte; ma lasceremo al lettore la cura di adempiere queste costruzioni.

50. Se le due rette date fossero parallele, la loro distanza sarebbe da per tutto la stessa e per ottenerla sarebbe bastevole cercare la più breve distanza della prima retta ad un punto della seconda, per esempio alla traccia orizzontale di que-

stultima, e questo è un risultato che n.° 36.

51. Le diverse quinte prendono tutti gli elementi cui non vi sarà a comparazione se ne troverà solamente osservare che i vertici di un poliedro, si aggruppano di ciascuno de' suoi facce sul piano orizzontale; si potrà fare fra loro; si potranno dimensioni il poliedro per trovare la sezione e di data posizione. Reciprocamente se si desidera da altre ragioni di risultamento la verità dei dati, noi citeremo il cammino da seguirsi.

52. Un parallelepipedo piano inclinato all'orizzontale PQ, la cui traccia orizzontale PQ, è stato orizzontalmente sezionato; i due dati contigui hanno le date proiezioni verticali e orizzontali. Per il vertice B immaginiamoci di condurre una retta che formerà con la traccia PQ un angolo uguale all'angolo RPR' che si abbassa questo profilo sulla verticale RR', la retta RQ è il piano dato sul quale posiziona si fa rivolgere quest'ultimo piano in B' sul profilo in modo che A B sarà la

e questo è un problema del quale abbiamo data la
ne' n. 36, e 37.

diverse quistioni che abbiamo testè percorse com-
tutti gli elementi necessari per risolvere i problemi in
sarà a combinare che rette con piani, ed utili ap-
se ne troveranno nel capitolo seguente. Qui faremo
osservare ch'essendo date le proiezioni di tutt'i ver-
poliedro, si saprà determinare la posizione, la lun-
ciascuno de' suoi spigoli, e l'inclinazione di ciascu-
sul piano orizzontale, o sia l'angolo, che due facce
loro; si potrà ancora costruire in piano e nelle sue
nsioni il poligono di una qualunque di queste facce,
e la sezione che produrrebbe nel poliedro un piano
posizione. Reciprocamente se la situazione del polie-
nita da altre condizioni di numero sufficiente, se
io dedurre le due sue proiezioni: ma poichè le ope-
risultamento varierebbero necessariamente colla scel-
noi citeremo un solo esempio il quale basterà per in-
umino da seguire in altri casi.

*parallelepipedo rettangolo sta con la base sopra un
linato all'orizzonte per una quantità ω , ed ha per
orizzontale PQ: uno spigolo di questa base è proiet-
tamente secondo AB, mentre gli altri due spigoli
anno le date lunghezze l' ed l'', si dimanda di co-
proiezioni orizzontali, e verticali di questo solido.
ice B immaginiamo un piano di profilo PRR' perpen-
la traccia PQ; questo taglierà il dato piano secondo
che formerà con PR l'angolo ω per conseguenza se si
resto profilo facendolo girare intorno a PR, e si co-
ngolo RPR'' = ω , poscia si porti il punto R'' sulla
R', la retta R'Q sarà (n. 39) la traccia verticale del
sul quale poggia la base del parallelepipedo. Di più
lgere quest'ultimo piano intorno a PQ, il punto B ch'è
in B'' sul profilo sarà trasportato evidentemente in δ ;
che A b sarà la vera lunghezza dello spigolo AB ab-*

FIG. XXII.

bassata sul piano orizzontale. Allora tirando la retta $A d$ eguale ad $A' d'$ e perpendicolare sopra $A b$, si otterranno due lati della base abbassata, quindi rialzandola, i suoi due lati saranno proiettati secondo AB ed AD , ed il parallelogrammo $ABCD$ sarà la proiezione orizzontale della base del parallelepipedo. Premesso ciò, lo spigolo perpendicolare a questa base, il quale parte dall'angolo B , è proiettato orizzontalmente (*n. 33*) sulla retta indefinita BP perpendicolare a PQ ; mentre sul profilo è rappresentato nella vera grandezza dalla linea $B''F''$ eguale ad $A'' d''$ e condotta ad angolo retto sopra PR'' ; per conseguenza se si proietta l'estremità F'' in F' , $B'F'$ sarà la proiezione orizzontale dello spigolo in questione: poscia formando il parallelogrammo $ABF'E'$, e terminando le altre facce con diverse parallele, si otterrà facilmente la proiezione compiuta $ABCDHEFG$ di tutto il solido sul piano orizzontale.

In quanto all'altra proiezione si osserverà che i lati AD e CD sono sul piano PQR ; perlocchè (*n. 25*) le loro proiezioni verticali sono $A'K'$ ed $M'N'$, le quali col loro incontro determinano il punto D' proiezione verticale dell'angolo D . (*). Se inoltra si proietta il vertice C in C' sopra $M'N'$, si potrà compiere il parallelogrammo $A'D'C'B'$, e condotte poi quattro suoi angoli delle perpendicolari alla traccia QR , basterà proiettare su queste rette indefinite i punti E, F, G, H , in E', F', G', H' , cioè, che dovrà eziandio fornire delle rette rispettivamente parallele ai lati della base inferiore $A'B'C'D'$.

Resterà finalmente a discernere quali sieno gli spigoli visibili sopra ciascun piano di proiezione, osservando la regola stabilita (*n. 15*, e *16*) e fa mestieri rammentarsi che il punto di veduta, essendo differente pel piano verticale e per l'orizzontale (*n. 16*) uno stesso spigolo, come (AD , $A'D'$) può essere visibile sopra uno, ed invisibile sull'altro de' due piani.

(*) In tal guisa si potrebbero dedurre i punti D', C', B' , dalle loro proiezioni orizzontali, e dalle altezze sopra alla linea della terra, perciocchè queste verrebbero somministrate dal profilo in cui i nostri punti sono tutti proiettati sulla retta PR'' .

RISOLUZIONE

33. In un angolo solido tre angoli piani angoli rettilinei che formano l'inclinazione scambievolmente qualunque, si tratti problemi distinti; per diedri che hanno rispettivamente 4, 6 e 7 gli angoli piani darsi:

- 1.° Le tre facce, o ar.
- 2.° Due facce e l'angolo.
- 3.° Due facce e l'angolo esse
- 4.° I tre angoli diedri.
- 5.° Due angoli diedri.
- 6.° Due angoli diedri.

Son queste evidentemente distinte, che anzi le più utili al soccorso di un angolo solido S , caliamole le facce, e per fissare l'orizzontale, e lo spigolo $S'A'$ con le due rette $S'A'$ e $S'B'$ nelle facce ASC , ASB l'angolo del primo, per cui sono i supplementi una prima di dimostrare q

CAPITOLO III.

UZIONE DELL' ANGOLO TRIEDRO.

golo solido a tre facce $SABC$ si offrono riuniti al
oli piani ed altrettanti diedri: i primi sono gli
che formano gli spigoli tra loro, i secondi sono
cambievole delle facce. De' quali sei angoli dati
, si tratta di trovare gli altri, cioèchè offre sei
ti; perciocchè dinotando con A, B, C gli angoli
o rispettivamente per spigoli SA, SB, SC e con
goli piani o le facce opposte a' primi, possono

FIG. XIII.

acce, o angoli piani a, b, c .
ce e l'angolo diedro compreso. a, b, c .
ce e l'angolo diedro opposto ad una di
. a, b, c .
goli diedri. A, B, C .
goli diedri, e la faccia compresa . . . A, B, c .
goli diedri ed una delle facce opposte. A, B, c .

evidentemente le sole combinazioni daddovero
anzi le ultime tre possono ridursi alle precedenti
li un angolo triedro *supplementale*.

punto qualunque S' preso nello interno dell'an-
caliamo una perpendicolare su ciascuna delle
per fissare le idee riguardiamo il piano BSC come
lo spigolo SA situato sopra esso. Onde formeremo
angolo triedro in S' avente per spigolo la verticale
due rette $S'B', S'C'$, rispettivamente perpendico-
ce ASC, ASB , il quale angolo solido è detto *supple-*
primo, perciocchè le facce e gli angoli diedri del-
supplementi degli angoli e delle facce dell' altro;
dimostrare queste relazioni reciproche, osserviamo

che per formare il nuovo angolo solido non è cosa indifferente calare le perpendicolari da tale o tale altro punto dello spazio; poichè tre rette, o tre piani che si tagliano in uno stesso punto S' prolungati da una parte e dall'altra determinano sempre otto angoli triedri diversi, fra i quali non vi sono che due (uno simmetrico dell'altro ed opposto al vertice), che sieno effettivamente supplementali dell'angolo $SABC$. Per la qual cosa a fine di non errare nel modo di prolungare le perpendicolari, ci siamo avvisati di abbassarle sulle facce a partire da un punto preso nell'interno dell'angolo solido proposto; e quindi potremo trasportare, l'angolo S' così formato in qualsivoglia punto dello spazio.

55. Ciò posto, dinotando con A', B', C' gli angoli diedri compresi tra le facce che si tagliano secondo $S'A', S'B', S'C'$ e con a', c', γ' le facce opposte a quelli, si vede che il piano $A'S'B'$ perpendicolare alle due facce BSC, ASC le taglierà secondo due rette $A'E, B'E'$, anche perpendicolari sopra SC , epperò l'angolo $A'EB'$ sarà la misura dell'angolo diedro C . Ma il quadrilatero piano $S'A'EB'$ ha due angoli evidentemente retti, cioè A' , e B' ; dunque gli altri due sono supplementali e si ha $A'S'B' + A'EB' = 180^\circ$ ovvero. $\gamma' + C = 180^\circ$
 si proverà parimente che. $c' + B = 180^\circ$
 $a' + A = 180^\circ$

considerando i quadrilateri $S'A'DC'$ ed $S'C'FB'$ prodotti dalle sezioni delle facce $A'S'C'$, e $B'S'C'$ nell'angolo solido S . Dunque le facce dell'angolo solido S' sono i supplementi degli angoli diedri in S .

56. Ora consideriamo gli angoli diedri di S' ; le due facce $B'S'A', C'S'A'$ tagliano il piano BSC al quale è ciascuna perpendicolare, secondo le rette $A'E, A'D$; dunque l'angolo rettilineo $DA'E$ è la misura dell'angolo diedro A' . Ma nel quadrilatero $SDA'E$ gli angoli D ed E sono evidentemente retti poichè la faccia $A'S'B'$ è perpendicolare sopra SC , ed $A'S'C'$ sopra SB ; sicchè gli altri due angoli di cotale quadrilatero sono supplementali, e si ha

$DA'E + DSE = 180^\circ$
 nella stessa guisa si

verrà i quadrilateri $S'DA'E$ di S' sono i supplementi quest'ultimo angolo.

57. Osserviamo qui che un raggio qualunque dell'angolo solido S su BC, CA i quali sarebbero gli angoli piani le inclinazioni A, B, C , costruzione dedotta dalla corrispondenza alla risoluzione sferica tratta col nostro S l'angolo solido S si vira secondo un altro angolo o parlare di ABC , del quadrilatero sferico (*).

58. Ritorniamo adesso

(*) Per avere l'angolo S per comunemente si cala l'angolo solido simmetrico a S in tre spigoli oltre al principio alzare dal vertice S del solido, una sopra BS e la faccia stessa, l'altra una sopra AS e dalla perpendicolare tracciata tagliato il polare di ABC , comechè la faccia S è il secondo dei triangoli di costruzione del n. 54, che sono simmetrici uno dell'altro e disposti soltanto in altro modo.

LO III. — RISOLUZIONE DEL L'ANGOLO TRIEDRO. 49.

$\angle SE = 180^\circ$, ovvero $A' + \alpha = 180^\circ$,
 a guisa sarà provato che $B' + \epsilon = 180^\circ$,
 $C' + \gamma = 180^\circ$.

adrilateri $SEB'F$, ed $SDC'F$. Dunque gli angoli die-
 ono i supplementi delle facce di S , e può assumersi
 l'ultimo angolo solido *supplementale dell'angolo S'* .
 erviamo qui che descrivendo col centro S una sfera
 io qualunque SA , questa sarebbe tagliata dalle facce
 o solido S secondo tre archi di cerchi massimi AB ,
 quali farebbero un *triangolo sferico* i cui lati misure-
 angoli piani α , ϵ , e γ , e gli angoli non sarebbero che
 oni A , B , C , delle facce dell'angolo solido. La cui
 dedotta dalla cognizione di tre de' suoi elementi
 alla risoluzione grafica de' problemi che la trigono-
 ca tratta col calcolo. Inoltre se si trasportasse al cen-
 golo solido S' , le sue facce taglierebbero la stessa
 do un altro triangolo che sarebbe il *supplementale*,
 ABC , del quale si fa parimenti uso nella trigonome-
 (*).

niamo adesso ai sei problemi da noi enunciati (n. 53).

vero l'angolo polare di ABC nella situazione in cui si ado-
 mente nella trigonometria, bisognerebbe a rigore adottare
 lo simmetrico di $S'A'B'C'$; il quale si otterrebbe prolungan-
 zoli oltre al punto S' , vale a dire che bisognerebbe fin da
 ire dal vertice S tre perpendicolari alle facce di quest'an-
 na sopra BSC e collocata siccome SA dallo stesso verso del-
 sa, l'altra su CSA e dal lato medesimo di SB , da ultimo
 a ASB e dalla parte di SC . L'angolo solido siffattamente
 ebbe tagliato la sfera precisamente giusta il triangolo
 C, comechè la figura sarebbe stata poco intelligibile sen-
 o dei triangoli sferici, perciò abbian noi preferita la co-
 n. 54, che soprappiù trattandosi di angoli solidi, quelli
 ettrici uno dell'altro, si compongono degli stessi elementi
 into in altro modo, e le relazioni *supplementali* sono vere

osserviamo che quando si danno i tre angoli diedri A, B, C , se ne possono trovare immediatamente i supplementi che saranno ($n. 55$) le facce a', c', γ' di un altro angolo solido S' ; poi se pel primo caso del $n. 53$ si sanno dedurre da questi nuovi dati gli angoli diedri A', B', C' , per ottenere ($n. 56$) gli angoli piani α, ϵ, γ , dell'angolo solido primitivo S , fa mestieri prenderne i supplementi. Si vede da ciò che il quarto caso si riduce al primo, siccome il quinto al secondo, ed al terzo il sesto. Andiamo dunque ad occuparci della risoluzione dei tre primi problemi.

rio. xiv.

59. **Primo caso.** Date le tre facce α, ϵ, γ , di un angolo solido, trovare i tre angoli diedri A, B, C .

Sieno $A''SB, BSC, CSA'$ i tre angoli dati supposti abbassati sul piano della faccia BSC , che considereremo come il piano orizzontale del disegno. È chiaro che per ricomporre l'angolo solido, basterebbe far girare le due facce laterali $A''SB, A'SC$ intorno alle rette SB, SC come assi di rotazione, finchè le due rette SA'' ed SA' venissero a coincidere l'una sull'altra, la cui posizione comune nello spazio sarebbe quella del terzo spigolo, del quale diremmo con SA la posizione incognita. Per determinarla prendiamo sulle rette abbassate SA' ed SA'' due distanze qualsivengano eguali, $SD' = SD''$; allora i punti D' e D'' dovranno evidentemente riunirsi nel comporre l'angolo solido; è poichè girando intorno alle rette SC, SB non escono dai piani verticali $D'FD, D''ED$ ad esse perpendicolari, ne segue che i punti abbassati in D' e D'' andranno a coincidere col punto dello spazio proiettato orizzontale in D , e che il terzo spigolo dell'angolo solido avrà per proiezione SDA . Oltretutto il piano verticale FD perpendicolare ad SC dovrà tagliare le due facce che passano per questo spigolo secondo le rette FD, FD' le quali rialzate comprenderanno tra esse un angolo eguale alle inclinazioni di queste facce, e formeranno un triangolo rettangolo colla verticale FD ; e si alzi su questa una perpendicolare indefinita DG' che si taglierà con un raggio $FG' = FD'$, otterremo così l'angolo rettilineo $G'FD$ che misura l'angolo diedro C .

60. Parimenti il triangolo SDG' passerà per SB , secondo la misura del seno ancora colla sua base SD e l'abbassamento $G'D$ da DEG' . Si osserverà che dovranno essere eguali le due distanze del punto D alle rette SB, SC .

61. Per ottenere il piano secante perpendicolare in D , ed abbassare il punto D sull'altra. Questo piano $D'N, D''M$ rispettivamente necessario conseguenza sarà la retta MN che sulla proiezione orizzontale sarà la retta $D'M, M, N$, le tre rette $D'M, M, N$, che si alzeranno dal vertice P saranno perpendicolari alla retta che ha per ispezione SDA .

62. Osserviamo che il piano secante perpendicolare intorno ad MN dello spigolo SA che è perpendicolare a SA , MN è perpendicolare al punto P non sarà una retta che si trovi abbassata dal punto P sulla retta SA .

63. Le costruzioni sono in cui o tutti o quasi acciò che il problema si risolva. 1.° che gli angoli α, ϵ, γ siano retti; 2.° che gli angoli α, ϵ, γ siano rimanenti. In effetto dai dati della questione si potrebbero fornire grafiche fornirebbero EDG' ipotetico più o meno.

rimenti il piano verticale ED taglierà le due facce, che per SB, secondo le rette ED, E'D'' le quali rialzate for- la misura dell'angolo diedro B; e dappoichè questo cora colla verticale D un triangolo rettangolo di cui la base e l'ipotenusa, si potrà facilmente costruire nento G''ED del triangolo, e l'angolo B sarà misurato '. Si osserverà inoltre che le due verticali DG', e DG''

essere eguali, poichè l'una e l'altra esprimono l'al- punto unico dello spigolo SA, che è proiettato in D. er ottenere il terzo angolo diedro A, si condurrà un ante perpendicolare ad SA pel punto di detto spigolo in D, ed abbassato in D' da una parte ed in D'' dal- questo piano taglierà le facce laterali secondo le rette M rispettivamente perpendicolari ad SA' ed SA''; e saria conseguenza la sua intersecazione colla faccia BSC tta MN che dovrà evidentemente esser perpendicolare ezione orizzontale SA del terzo spigolo. Se dunque col- o D''M, MN, ND', si costruisca il triangolo PMN, l'an- ertice P sarà precisamente la misura dell'angolo die- a per ispigolo SA.

serviamo inoltre che questo triangolo, prima di aver orno ad MN, aveva il suo vertice P situato nel punto olo SA che è proiettato in D. Ma poichè questa retta pendicolare come testè dicemmo al piano verticale SA, non sarà uscito da questo piano, epperò sarà mestie- rovi abbassato sul prolungamento della retta SDA.

costruzioni precedenti sono similmente applicabili ad i o tutti o qualcuno degli angoli α, ϵ, γ , sieno ottusi: ecchè il problema fosse possibile è sempre bisogno, i angoli α, ϵ, γ facciano una somma minore di quattro ti; 2.º che il maggiore di essi sia minore della somma enti. In effetto se queste condizioni non fossero adem- lati della quistione, è facile vedere che le operazioni ornirebbero per la costruzione dei triangoli FDG' ed ottenute più corte delle basi; laddove questi triangu-

di

ed osserviamo che quando si danno i tre angoli diedri A, B, C , se ne possono trovare immediatamente i supplementi che saranno (*n. 55*) le facce $\alpha', \gamma', \gamma'$ di un altro angolo solido S' ; poi se pel primo caso del *n. 53* si sanno dedurre da questi nuovi dati gli angoli diedri A', B', C' , per ottenere (*n. 56*) gli angoli piani α, ϵ, γ , dell'angolo solido primitivo S , fa mestieri prenderne i supplementi. Si vede da ciò che il quarto caso si riduce al primo, siccome il quinto al secondo, ed al terzo il sesto. Andiamo dunque ad occuparci della risoluzione dei tre primi problemi.

fig. xiv.

59. Primo caso. Date le tre facce α, ϵ, γ , di un angolo solido, trovare i tre angoli diedri A, B, C .

Sieno $A'SB, BSC, CSA'$ i tre angoli dati supposti abbassati sul piano della faccia BSC , che considereremo come il piano orizzontale del disegno. È chiaro che per ricomporre l'angolo solido, basterebbe far girare le due facce laterali $A'SB, A'SC$ intorno alle rette SB, SC come assi di rotazione, finchè le due rette SA' ed SA' venissero a coincidere l'una sull'altra, la cui posizione comune nello spazio sarebbe quella del terzo spigolo, del quale divideremo con SA la posizione incognita. Per determinarla prendiamo sulle rette abbassate SA' ed SA'' due distanze qualsivoglia eguali, $SD' = SD''$; allora i punti D' e D'' dovranno evidentemente riunirsi nel comporre l'angolo solido; è poichè girando intorno alle rette SC, SB non escono dai piani verticali $D'FD, D''ED$ ad esse perpendicolari, ne segue che i punti abbassati in D' e D'' anderanno a coincidere col punto dello spazio proiettato orizzontale in D , e che il terzo spigolo dell'angolo solido avrà per proiezione SDA . Oltra ciò il piano verticale FD perpendicolare ad SC dovrà tagliare le due facce che passano per questo spigolo secondo le rette FD, FD' le quali rialzate compenderanno tra esse un angolo eguale alle inclinazioni di queste facce, e formeranno un triangolo rettangolo colla verticale SD ; per conseguenza se si abbassa questo triangolo intorno a FD , e si alzi su questa una perpendicolare indefinita DG' che si taglierà con un raggio $FG' = FD'$, otterremo così l'angolo rettilineo $G'FD$ che misura l'angolo diedro C .

60. Parimenti il piano secante perpendicolare in D , ed abbassato per SA , passerà per SB , secondo la misura dell'angolo ancora colla verticale, e l'abbassamento $G'ED$ da DEG'' . Si osserverà dovranno essere eguali la distanza del punto D da SA e la distanza del punto E da SB .

61. Per ottenere il piano secante perpendicolare in D , ed abbassato per SA , si tirino le rette $DN, D'M$ rispettivamente perpendicolari a SA, SA' . La retta MN che è sulla proiezione orizzontale delle tre rette $D'M, MN, N$ sarà la retta MN che è sulla proiezione orizzontale del terzo spigolo al vertice P sarà il punto che ha per ispezione D .

62. Osserviamo inoltre che il piano secante perpendicolare in D , ed abbassato per SA , che è perpendicolare a SA , e perpendicolare a SC , il punto P non sarà altro che si trovi abbassato da P sulla retta SA .

63. Le costruzioni fatte in cui o tutti o quasi gli angoli sono acuti, e che gli angoli α, ϵ, γ sono retti; 2.° che il piano secante perpendicolare in D , ed abbassato per SA , che è perpendicolare a SA , e perpendicolare a SC , il punto P non sarà altro che si trovi abbassato da P sulla retta SA .

64. Le costruzioni fatte in cui o tutti o quasi gli angoli sono ottusi, e che il piano secante perpendicolare in D , ed abbassato per SA , che è perpendicolare a SA , e perpendicolare a SC , il punto P non sarà altro che si trovi abbassato da P sulla retta SA .

imenti il piano verticale ED taglierà le due facce, che rSB , secondo le rette $ED, E'D''$ le quali rialzate forma misura dell'angolo diedro B ; e dappoichè queste ora colla verticale D un triangolo rettangolo di cui i base e l'ipotenusa, si potrà facilmente costruire ento $G''ED$ del triangolo, e l'angolo B sarà misurato

Si osserverà inoltre che le due verticali DG', eDG'' essere eguali, poichè l'una e l'altra esprimono l'altura unico dello spigolo SA , che è proiettato in D . Per ottenere il terzo angolo diedro A , si condurrà un ente perpendicolare ad SA pel punto di detto spigolo in D , ed abbassato in D' da una parte ed in D'' dall'altro piano taglierà le facce laterali secondo le rette l rispettivamente perpendicolari ad SA' ed SA'' ; e per conseguenza la sua intersecazione colla faccia BSC in MN che dovrà evidentemente esser perpendicolare alla direzione orizzontale SA del terzo spigolo. Se dunque col- $D''M, MN, ND'$, si costruisca il triangolo PMN , l'angolo P sarà precisamente la misura dell'angolo diedro per ispigolo SA .

osserviamo inoltre che questo triangolo, prima di aver no ad MN , aveva il suo vertice P situato nel punto lo SA che è proiettato in D . Ma poichè questa retta SA perpendicolare come testè dicemmo al piano verticale SA , non sarà uscito da questo piano, epperò sarà mestiere di abbassarlo sul prolungamento della retta SDA .

Le costruzioni precedenti sono similmente applicabili ad o tutti o qualcuno degli angoli α, ϵ, γ , sieno ottusi; poichè il problema fosse possibile è sempre bisogno, angoli α, ϵ, γ facciano una somma minore di quattro i ; 2.^o che il maggiore di essi sia minore della somma nti . In effetto se queste condizioni non fossero adempi- ati della questione, è facile vedere che le operazioni $enirebbero$ per la costruzione dei triangoli FDG' ed $tenute$ più corte delle basi; laddove questi triangu-

li saranno possibili, se le due condizioni si enunciano soddisfatte, o per conseguenza l'angolo solido potrà esser composto coi dati del problema.

64. *Ridurre un angolo all'orizzonte.* Questo problema si utile ne' lavori topografici ha per oggetto di trovare la proiezione orizzontale di un angolo α conosciuto di grandezza, i cui lati fanno colla verticale abbassata dal vertice gli angoli dati ϵ , e γ . Or se s'immagina un angolo solido che abbia per spigoli questa verticale e i due lati dell'angolo proposto α , se ne conosceranno le facce α , ϵ , γ , e la proiezione dimandata sarà evidentemente l'angolo rettilineo che misura l'angolo diedro A compreso fra le due facce verticali. Per la qual cosa questo problema rientra in quello del n. 59, e potrebbe esser risoluto nell'istesso modo, se la ipotesi che uno degli spigoli debba essere verticale ci permettesse di dare alla figura un collocamento più acconcio.

FIG. XXV.

In un piano qualunque formiamo colla verticale SA gli angoli $ASB = \gamma$, $ASC = \epsilon$ poscia lasciando invariabile quest'ultimo facciamolo girare attorno ad SA fintantochè il lato mobile SC formi nello spazio un angolo α col lato fisso SB ; noi otterremo in tal guisa l'angolo dato esattamente nella situazione che gli assegna il problema, e ne sarà facile dedurne poi la proiezione orizzontale. Ora in questo movimento di rotazione intorno di SA , il piede C del lato mobile descriverà un arco di cerchio CC' il cui centro sarà in A , e si fermerà su quest'arco in un punto C' tale che la sua distanza dal punto fisso B sarà evidentemente la base di un triangolo i cui lati son rette uguali ad SB ed SC , o l'angolo compreso eguale ad α . Se dunque sul piano verticale si costruisca un'angolo $BSC'' = \alpha$, e si prenda $SC'' = SC$, la retta BC'' sarà la distanza onde parliamo; e rapportandola con un arco di cerchio da B in C' , si conoscerà la posizione C' in cui devo fermarsi il piede del lato mobile SC il quale per conseguenza sarà proiettato orizzontalmente secondo AC' ; d'altra parte il lato fisso SB essendo proiettato sopra AB , se ne concluderà l'angolo α aver nello spazio per proiezione orizzontale BAC' ; perlocchè quest'ultimo angolo, che

può essere più grande o si sopra una carta topografica rappresentati dalle

65. Secondo caso. *Da non che l'angolo diedro*

Sieno $BC = \alpha$, $CSA = \epsilon$ orizzontale; fatta girare

con BS l'angolo diedro solido nella loro situazione

mento di rotazione un l'angolo non uscirà alla

colare all'asse di rotazione intorno di FM si costruisce

la $FG' = FD'$ è evidente e per conseguenza sarà l'angolo che avrà la faccia mobile

quisizione. Ora il punto di G' appartiene alla terza faccia

dal piano verticale $DEID'$ dove si convergono le facce

dere trovarsi ancora ad un se con questo raggio si descrive

nita DE sarà tagliata in della terza faccia incontrando

angolo solido si riaccherà nella menata alla costruzione

Si poteva altresì adoperare direttamente ad MD' per

mentre col primo avrebbe

66. Terzo caso. *Essendo solido e l'angolo diedro*

altre parti.

Sieno ancora $BSC = \alpha$, ϵ piano orizzontale. Se in un

angolo SB si costruisce

più grande o più piccolo di α , è quello da adoperarsi in cartografia in cui tutti gli oggetti devono esser rappresentati dalle rispettive proiezioni.

110 caso. *Date due facce α , e ϵ di un angolo solido in un angolo diedro compreso C, trovare le altre parti.* $C=\alpha$, $CSA'=\epsilon$ le due facce date abbassate sul piano

FIG. XXVI.

fa girar la seconda intorno ad SC finchè formi un angolo diedro C, si otterranno due facce dell'angolo nella loro situazione effettiva. Or durante questa movimento un punto D' preso a volontà sullo spigolo uscirà affatto dal piano verticale D'FM perpendicolare di rotazione; dunque se in questo piano abbassato FM si costruisca l'angolo MFK $= C$, e si prenda D' è evidente che il punto D' avrà a situarsi in G' uenza sarà proiettato orizzontalmente in D, preso

la faccia mobile ASC l'inclinazione assegnata dalla faccia il punto dello spazio che ha per proiezione D e alla terza faccia incognita, nè uscirà menomamente icale DED'' perpendicolare all'asse di rotazione l'adpisca abbassata la faccia intorno di SB; e poichè ancora ad una distanza dal vertice eguale ad SD', raggio si descriva un arco di cerchio, la retta indefinitagliata in D'' che determinerà l'angolo D''SB faccia incognita. Trovate allora le tre facce dell'angolo ricadrà nel caso del problema del n. 59 il quale a costruzione degli angoli diedri.

111 caso. *Essendo date due facce α , ϵ , di un angolo solido diedro B opposto ad una di esse trovare le*

a BSC $= \alpha$, CSA' $= \epsilon$ le due facce abbassate sul piano. Se in un piano verticale EF perpendicolare si si costruisca l'angolo REF $= B$, e s'immagini un

FIG. XXVII.

piano indefinito che passi per SE ed ER, indicherà questo la posizione della faccia incognita; in modo che per comporre l'angolo solido non rimarrà solo a far girare la faccia A'SC intorno a CS, sin tanto che lo spigolo SA' venga a situarsi nel piano SER. Durante questa rotazione il punto D' dello spigolo mobile non uscirà dal piano verticale D'FM condotto dal punto F perpendicolarmente all'asse di rotazione CS, e per conseguenza si fermerà sulla intersecazione del piano verticale FM coll'indefinito SER. La quale è una retta che parte da M e muove evidentemente ad incontrare la verticale F al medesimo punto in cui la incontra la retta ER rialzata. Onde se per trovare quest'altezza si tiri la retta FR perpendicolare ad EF, e si riporti FR ad angolo retto sopra FM da F in R', la linea MR' sarà l'intersecazione onde noi abbiamo parlato e sulla quale dovrà fermarsi il punto D' dello spigolo mobile SA'. Per la qual cosa descrivendo col raggio FD' un arco di cerchio che taglia MR' in G, si otterrà nel piano verticale FM la posizione G di un punto del terzo spigolo SA del quale sarà facile dedurre la proiezione orizzontale.

Ora osserviamo che col punto G situato nel piano verticale MF appartenente alla faccia incognita, e abbassata questa intorno allo spigolo SB non cambierà di distanza rispetto ai punti M ed S situati sull'asse di rotazione. Ma queste distanze sono evidentemente MG e SD'; dunque se con queste rette per raggio si descrivono due archi di cerchio, il loro incontro D'' determinerà il sito dell'abbassamento del punto G, o per conseguenza la faccia che si domanda sarà D''SB. Trovata una volta questa faccia, il problema sarà ridotto al caso del n. 39, e si potranno costruire le altre parti dell'angolo solido.

67. Osserviamo che l'arco di cerchio descritto col raggio FD' taglierà in generale la retta MR' in due punti G e g: in guisa che la faccia A'SC girando intorno di CS potrà prendere due posizioni, nelle quali lo spigolo SA' sarà situato nel piano indefinito SER, o SMR'; per una delle quali il punto D' si ferma in G e per l'altra in g. Per conseguenza se si abbassa quest' ul-

timo punto come il primo sposterà in d'', e d''S faccia incognita. Vi saranno, che si potranno costruire analogo a quello che rettilineo nel quale si è ad uno d'essi.

Non si mestieri che il punto FD' non toccasse la linea se punto non la u-

68. Nondimeno come ne dovrebbe essere rigetto e sotto di MF, cioè sotto qui che si abbia cura di tutto sempre al di sopra l'angolo solido che allora composto delle facce a, di B, il quale poiché è quasi senso, non può essere seguito è permesso di an-

Per la ragione medesima, e dichiarare il primo punti G e g cadessero, cioè che non potrà essere d'ro B sarà ottuso.

come il primo, girando intorno ad SB, esso si tratterà di d'' , e $d''SB$ sarà allora la grandezza della terza data. Vi saranno adunque due angoli solidi differenti, che potranno comporre con i dati α , ϵ , e B , risultamente quello che si ha nella costruzione di un triangolo nel quale sieno cogniti due lati, e l'angolo opposto essi.

È mestieri aggiungere che se l'arco descritto col raggio non toccasse la retta MR' vi sarebbe una soluzione e punto non la incontrasse.

Adimeno conviene osservare che la seconda soluzione, che essere rigettata se il punto g cadesse sopra MR' , MF , cioè sotto al piano orizzontale (noi supponiamo che abbia cura di costruire l'angolo dato B acuto, o oltre al di sopra del piano di proiezione). In effetto è olido che allora si otterrebbe, sarebbe evidentemente delle facce α , ϵ , e di un angolo diedro supplementare poichè è qui dato graficamente e non dal valore del non può esservi ambiguità sulla grandezza, nè per conseguenza di adottare indifferentemente B o $180^\circ - B$. Per ragione medesima bisognerebbe rigettare le due soluzioni, e dichiarare il problema impossibile con gli attuali dati se ϵ e g cadessero entrambi al di sotto dell'orizzontale MF , non potrà avvenire l'altro che quando l'angolo diedro è ottuso.

LIBRO SECONDO

DELLE SUPERFICIE, E DE' LORO PIANI TANGENTI

CAPITOLO PRIMO.

GENERAZIONE E RAPPRESENTAZIONE GRAFICA DELLE SUPERFICIE.

69. PER rappresentare graficamente una superficie, abbiamo già detto (*n. 7*) che non fa d'uopo siccome per le linee, cercare di costruire su due piani fissi le proiezioni de' differenti punti di questo luogo geometrico; infatti, atteso che sopra una superficie, a partire da un dato punto si può percorrere una infinità di direzioni, il mezzo suddetto non avrebbe altro risultamento, che di sovrapporre i piani di proiezione di una moltitudine di linee e di punti de' quali non si scorgerebbe il rapporto, nè il nesso principalmente dipingerebbe all'occhio dello spettatore la forma della superficie, la sua curvatura più o meno pronunciata ed il numero delle sue falde. Adopreremo dunque un altro metodo (*n. 93*) dedotto dalla natura stessa di questa grandezza, ond'è mestieri dapprima profferire una definizione precisa.

70. Col vocabolo *superficie* non si deve intendere solamente una serie o di curve, o di punti ravvicinati gli uni agli altri quanto si voglia, senza un rapporto fissato tra essi; ma è d'uopo ancora che queste linee, e questi punti sieno sottoposti ad un vincolo comune e continuo la cui espressione analitica è l'equazione

CAPITOLO I. — GEN

della superficie, della serie enunciata come se.

Una superficie è il luogo che prende nello spazio di situazione, ed anche nata e continua.

La linea mobile si è una legge determinata, quali per ogni punto da arbitrario nella forma e il più agevole magistero legge di questo movimento linee chiamate *direttrici*, giarsi la generatrice in definire compiutamente indicare la natura della e le direttrici sulle quali Quando si cambiano le superficie appartenenti tutti comprendersi che ciascuna di una infinità di manie

(*) Infatti esprimendo analitica una proprietà equivalente delle *analisi applicata* a. Reciprocamente allorché si dalla equazione $F(x, y, z)$ versi piani, orizzontali per e

(1) $z = a$,

$z' = a + \alpha$,

$z'' = a + \alpha^2$,

una quante delle quali è busiscono alla costante a i queste dirette curve sono le curva (1) e (2) se si fa α inoltre le sue dimensioni, acc

ficie, della quale la definizione geometrica dev' essere data come segue.

Superficie è il luogo geometrico delle diverse posizioni che nello spazio una data linea mobile che cambia forma, ed anche di forma, secondo una legge determinata.

La linea mobile si chiama la *generatrice*; e per le parole *determinata*, bisogna intendere di tali condizioni che per ogni punto dato dello spazio, non lascino alcun che di indeterminato nella forma e nella posizione della generatrice. Ora il ruolo del magistero, per esprimere (almeno in parte) la legge di questo movimento, è di assegnare il sito di una o più linee rette, sulle quali dovrà costantemente appoggiarsi la generatrice in tutte le sue posizioni: di sorta che per ogni posizione particolare della generatrice, bisogna indicare la natura della generatrice, quella del suo movimento, e le linee sulle quali dovrà scorrere durante il cammino (*). Se si cambiano le sole direttrici, si ottengono diverse superfici appartenenti tutte ad una stessa specie; ed inoltre deve farsi che ciascuna superficie particolare è suscettiva di infinite maniere di generazioni. Andremo a citarne

esprimendo analiticamente questa maniera di generazione, si ottiene l'equazione della superficie (vedi applicata alla geometria delle tre dimensioni cap. xiv.) che allorchè un luogo geometrico è assegnato direttamente dall'equazione $F(x, y, z) = 0$, se si taglia questa superficie con piani orizzontali per esempio, si ottengono le curve

$$\begin{aligned} (1) \quad z = \alpha, \quad & \text{e } F(x, y, \alpha) = 0 \quad (2) \\ z' = \alpha', \quad & \text{e } F(x, y, \alpha') = 0 \\ z'' = \alpha'', \quad & \text{e } F(x, y, \alpha'') = 0 \end{aligned}$$

tra le quali è la stessa cosa della prima quando si attribuisce alla costante α i valori successivi α' , α'' ; per conseguenza le diverse curve sono le posizioni consecutive che prenderebbe la generatrice se si facesse muovere in piani paralleli, cambiando successivamente le dimensioni, secondo una legge dipendente dalla

molti esempi, tanto per chiarire la definizione generale, quanto per acquistare fin da ora la cognizione de' luoghi geometrici dei quali dobbiamo far uso frequentemente.

FIG. XXVIII

71. Una superficie conica è il luogo geometrico di tutte le posizioni che prende una retta mobile SA, obbligata a passar sempre per un punto fisso S, appoggiandosi costantemente sopra una curva data ABC, che può essere a doppia curvatura, cioè non avere tutti i suoi punti situati nello stesso piano. Secondo questa definizione, la retta mobile SA è una generatrice costante di forma, e variabile solamente di posizione, mentre il punto fisso e la curva ABC sono le direttrici; di più questa linea SA, avendo a tenersi siccome indefinitamente prolungata da una parte e dall'altra del punto S che chiamasi il *vertice*, o il *centro*, genererà le due falde opposte ed indefinite SABC, S a c γ; So alla curva ABC si sostituisse un'altra direttrice, cambiando anehe il vertice S, si otterrebbero diverse superficie particolari appartenenti tutte alla specie de' con.

72. Ma queste superficie ammettono molte altre maniere di generazione. In effetto se si taglia il cono SABC con diversi piani paralleli, otterremo le sezioni simili A'B'C', A''B''C'', cioè delle curve in cui saranno certi punti O', O'', tali che i raggi vettori rispettivamente paralleli, O'A' ed O'A'', O'B' ed O'B'', O'D' ed O'D'',... avranno fra loro un rapporto costante: questa proposizione, sempre vera quale che sia la direttrice ABC si dimostra facilmente mercè la teoria delle rette proporzionali. Per fissare le idee, ammetteremo che ABC sia una ellisse, la quale abbia per semi-assi OA=a, OB=b; allora le altre sezioni

colla quale la costante a entra nell'equazione (a): sicchè eliminando questo parametro tra (1) e (a), si ricade evidentemente nell'equazione $F(x, y, z) = 0$, ch'è però il luogo di tutte le posizioni della prima curva mobile. Aggiungiamo inoltre, che siccome si può adottare una infinità di direzioni pe' piani secanti paralleli, ovvero adoperare altre superficie secanti, così per ogni superficie ha luogo una infinità di modi di generazione.

A'B'C', A''B''C'', su;
ellissizzando i cui assi
che :

Ciò posto, se si fa m
suo centro percorra la
parallela alle loro pos
no insieme, e proporzion
allora è evidente che si
sivamente con A'B'C'.
neratrice variabile di fo
nica proposta. Ma per ri
enunciazione più sempl
va di secondo grado è
re cinque de' suoi punti
no cinque lati fissi SA
generare la superficie. l
ABC, di maniera che il s
e tocchi costantemente q
trici.

Finalmente, poichè è
ralloli una direzione qual
il cono con altre superfic
scritte col centro O, e con
una infinità di linee p
no adottarsi per genera
73. Una superficie con
verse posizioni di una r
curva fissa ABC, conserva
Purè questa prima manie
AA' è costante di forma,
siccome tutte le sezioni p
delle curve evidentemente
considerare come percorra
lamente a sè stessa, a ppg

"C", supposte parallele a questa base, saranno
o i cui assi saranno paralleli a quelli di ABC, e tali

$$\frac{a}{b} = \frac{a'}{b'} = \frac{a''}{b''} \dots$$

, se si fa muovere l'ellisse ABC di guisa; 1.º che il
percorra la retta SO; 2.º che i suoi assi restino
loro posizioni primitive; 3.º che questi decrescano
proporzionalmente alle distanze SO, S'O', S''O''...;
lento che siffatta ellisse movibile coinciderà succe-
ssivamente con A'B'C', A''B''C'', e diverrà così, una ge-
nerabile di forma e di posizione, per la superficie co-
ta. Ma per ridurre queste diverse condizioni ad una
e più semplice, basterà rammentarsi che una eur-
do grado è determinata nel suo piano dal conosce-
re i suoi punti; per conseguenza, se si traccino sul co-
te fissi SA, SB, SC, SD, SE, potrem dire che per
superficie, bisognerà far muovere l'ellisse variabile
niera che il suo piano resti parallelo a se medesimo,
stantemente questo cinque rette tenute come diret-

nte, poichè è arbitrario adottare pe' piani secanti pa-
direzione qualunque, e poichè anche si può tagliare
altre superficie, tali quali sarebbero alcune sfero de-
centro O, e con raggio variabile, è evidente che esiste
di linee piano o a doppia curvatura, le quali posso-
no per generatrici di una stessa superficie conica.
La superficie cilindrica è il luogo geometrico delle di-
visioni di una retta movibile AA' che striscia lungo una
ABC, conservandosi parallela ad una direzione data.
La prima maniera di descrizione, in cui la generatrice
tante di forma, non è la sola ammissibile; perciocchè
atte le sezioni parallele al piano di ABC sarebbero qui
e evidentemente identiche, la superficie si può altresì
re come percorsa dalla curva ABC che si muova paralle-
la su stessa, appoggiata sempre collo stesso punto in sul-

FIG. XXIX

la retta AA' , la quale diverrebbe in questo caso una direttrice della curva mobile ABC . Variando poscia la direzione delle sezioni parallele, si otterrebbe un'altra infinità di generatrici accomodate a descrivere lo stesso cilindro: pure, queste superficie possono esser considerate come un caso particolare dei coni, i cui vertici si allontanano all'infinito.

74. Osserviamo alla sfuggiansa, che se la direttrice del cono o del cilindro fosse una linea retta, la superficie si ridurrebbe ad un piano, il quale può per questo essere definito come il luogo delle posizioni che prende una retta mobile soggetta, 1.° a strisciare sopra una retta fissa, 2.° a passare costantemente per un dato punto, ovvero a conservarsi sempre parallela alla sua prima posizione.

FIG. XXX

75. Una superficie di rivoluzione è generata da una curva qualunque $GG'G''$ che gira intorno ad una retta fissa DZ , di maniera che ciascuno de' suoi punti G descriva un cerchio il cui piano sia perpendicolare all'asse DZ , ed il raggio la più corta distanza GO da quel punto all'asse mentovato. Osserviamo che questi diversi raggi $GO, G'O', G''O''$, quantunque perpendicolari tutti a DZ , non saranno paralleli tra loro quando la generatrice $GG'G''$ fosse a doppia curvatura; o non essendola, allorchè il suo piano non contenesse l'asse DZ : d'altro lato i differenti cerchi $GMA, G'M'A', \dots$ descritti con questi raggi, si chiamano *i paralleli* della superficie.

76. Se per l'asse DZ si conducano dei piani qualunque ZOA, ZOM , si otterranno delle sezioni $AA'A'', MM'M''$, che si chiamano *i meridiani*, o le *curve meridiane* della superficie, e sono essenzialmente identiche in quanto alla loro forma. In fatti questi piani *meridiani* tagliano i *paralleli* secondo alcuni raggi che comprendono gli angoli evidentemente eguali $AOM, A'O'M, A''O''M''$, per conseguenza se si fagurare il piano ZOM di una quantità angolare MOA , tutti i raggi $OM, O'M, O''M''$, coincideranno con $OA, O'A', O''A''$, e le curve meridiane si confonderanno le une colle altre.

77. Onde risulta ancora che il meridiano $AA'A''$ girando in-

torno DZ percorrerà t
esserne considerato co
be la curva primitiva
dal meridiano, quan
stesso piano che pass
nostra figura, che si s
no $ZOB''A''A'$; per c
giato le parti de' paral
questo quadro. Ciò n
ridiano mercè la cogn
chiè basterà cercare i p
i diversi paralleli desc
(n. 143) un esempio c
78. Le superficie d
un'altra maniera di ge
rocchè ogni piano per
cerchio il cui centro
punto di comune colla
si può dunque consider
luogo delle diverse pos
sempre perpendicolare
questa retta, mentre c
la circonferenza si ap
 $GG'G''$: questa linea c
si può sostituire il me
una generatrice varia
definitive, che più fac
taggio, che sotto que
rivoluzione formano un
nerarie di natura coe
pendicolare all'asse, e c

(*) Si veda l' *Angli*
zioni. cap. 117.

ricorrerà tutta la superficie di rivoluzione, e può considerato come novella generatrice che surrogarebbe primitiva $GG'G''$, la quale sarà col fatto distinta da quella, quando non avrà tutt'i suoi punti situati in uno stesso piano che passa per DZ , come potrà osservarsi nella fig. 29, che si suppone costrutta in prospettiva sul piano $A'A$; per cosiffatta convenzione, abbiamo punteggiati de' paralleli e della curva $GG'G''$ che son dietro di sé. Ciò nullameno sempre si potrà costruire il meridiano la cognizione di una generatrice qualunque, poichè per cercare i punti nei quali un piano come ZOB taglia i paralleli descritti da' punti $GG'G''$, daremo, in seguito a quest' esempio di questa operazione.

La superficie delle quali ci occupiamo qui ammettono una maniera di generazione che importa conoscere. Imperciocchè un piano perpendicolare all'asse DZ dà per sezione un cerchio il cui centro è su quest' asse (n. 75) il quale ha un raggio comune colla curva GG' , ovvero col meridiano BB' , poichè si può considerare la superficie di rivoluzione come il luogo delle diverse posizioni che prende un cerchio mobile perpendicolare alla retta DZ , ed il cui centro percorra la curva GG' , mentre che il suo raggio varia in maniera che la tangente si appoggi costantemente sulla curva fissa GG' : questa linea diviene allora una direttrice, alla quale si può sostituire il meridiano $BB'B''$; ed il cerchio mobile è una generatrice variabile nella forma non che di sito. Questa operazione, che più facilmente è svolta in analisi (*), offre il vantaggio che sotto questo punto di vista, tutte le superficie di rivoluzione formano una sola specie (n. 70) che ammette una generatrice di natura costante; cioè il cerchio mobile sempre perpendicolare all'asse, e diretto nel suo movimento dal meridiano il

FIG. XXX

i veggia l'Analisi applicata alla geometria delle tre dimensioni. pag. 118.

ovibile passerà pel centro O , questa curva giungerà alla massima grandezza, poichè il semi-asse variabile a' diverrà massima $OA=a$; e se rappresentasi con $OB=b$ la terza che prenderà nello stesso tempo il secondo asse b' , linee

$$AD=2a, BE=2b, CF=2c$$

no, come han nome *gli assi*, o *i diametri principali* dell'issoide. Inoltre si scorderà che la superficie sarà chiusa da tutt'ande, perocchè di là de' punti C ed F , l'ellisse movibile be' immaginari i due assi (*).

Se l'ellisse generatrice $A'B'D'$ fosse un cerchio, cioè se fosse dato eguale ad $O'A'$, la superficie diverrebbe (n. 78) issoide di rivoluzione, che avrebbe per meridiano la curva ricc CAF ; e due de' diametri principali, cioè OA , ed OB , boro eguali fra essi: finalmente nel caso in cui i tre assi B, OC fossero tutti della stessa lunghezza, l'ellissoide trabbesi in una sfera.

Iperboloide ad una falda. Sostituiscasi all'ellisse direttrice iperbole $A'A''A$ il cui semi-asse reale sia $OA=a'$ e l'immaginario $OC=c$; di poi in un piano perpendicolare ad OC e su' assi, uno de' quali sia la corda $A'D'$ dell'iperbole, costruisc' ancora una ellisse $A'B'D'$; facendola muovere colla stessa velocità del caso precedente genererà l'*iperboloide ad una falda*, chiamato perciocchè questa superficie non avrà evidente che una falda sola, ma indefinita come l'iperbole direttrice. Quando il piano dell'ellisse movibile passerà pel centro O genererà al suo minimo, poichè l'asse variabile $D'A'$, sarà ito eguale a DA , ch'è la più piccola corda dell'iperbole,

FIG. XXXV

Esprimendo coll'analisi questa maniera di generazione si otterrà l'equazione dell'ellissoide riferito a' suoi assi

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$$

za l'analisi applicata alla geometria delle tre dimensioni, cap. IX.

pereò appunto la curva ABDE è detta *ellisse della gola*; e le tre rette

$$AD=2a, BE=2b, CF=2c$$

sopra i tre assi dell'iperboloide: l'ultimo de' quali CF non incontrando la superficie, è detto l'asse immaginario, quantunque, a parlar con precisione, la quantità reale $2c$ non è che il coefficiente dell'espressione immaginaria fornita dall'analisi, allora che si van ricercando i punti della superficie, che sarebbero situati sulla retta indefinita OCO' (*).

84. Quando i due assi *reali* OA, ed OB sono eguali, l'iperboloide è di rivoluzione (*n. 78*); poichè allora l'ellisse generatrice A'B'D' diviene un cerchio; siechè, in questo caso particolare, la superficie potrebbe esser generata dalla rivoluzione della iperbole AA'A'' intorno al suo asse immaginario OCO'.

FIG. XXXVI

85. *Iperboloide a due falde.* Sopra i semi-assi OA=a, OC=c costruiscesi di nuovo una iperbole, ma situata in maniera che OC sia l'asse reale: poscia si faccia muovere come precedentemente l'ellisse A'B'D'; questa genererà un'altra specie d'iperboloide, che avrà due falde indefinite, una separata dall'altra per un intervallo in cui non esisterà alcun punto della superficie. In effetto, tra i punti C ed F, la corda variabile A'D', che serve di asse all'ellisse mobile, diverrà immaginaria, e lo stesso avverrà necessariamente del secondo asse O'B' che deve serbare col primo un rapporto costante: di maniera che la generatrice, trovandosi totalmente immaginaria in questo intervallo, non somministrerà verun punto reale per la superficie. Nondimeno siccome pel punto O ben si conosce che il semi-asse O'A' diverrà eguale ad OA. $\sqrt{-1}$, se si voglia costruire il coefficiente reale dell'altro asse ch'è parimente immaginario, farà d'uopo por-

tere sopra una perpendicolare OB, tale che

$$\frac{O'B'}{O'A'} = \frac{c}{a}$$

allora le due rette AD=BE, *immaginarie* dell'iperboloide reale (*).

86. Percchè quest'iperboloide, che i due assi eguali, poichè questa iperbole O'B', che cambia l'ellisse, superficie potrebbe essere CA''A', ed FA''' della iperbole COF.

87. *Paraboloide ellittico.* Una parabola D''OA'', il cui asse OZ, è una ellisse: l'ordinata variabile di questa parabola, che prima ha un rapporto con il primo un rapporto mobile genererà una superficie indefinita nel verso di O'Z, poichè tutte le sezioni sono che parabole o ellissi.

88. Quando i due assi eguali, poichè questa iperbole O'B', che cambia l'ellisse, superficie potrebbe essere CA''A', ed FA''' della iperbole COF.

(*) L'equazione dell'iperboloide prendendo il reale per quoziente, si ha

(**) L'equazione di questa superficie, l'asse unico OX come asse, si ha

(*) L'equazione dell'iperboloide ad una falda riferita a' suoi assi è

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

1. GENERAZIONE E RAPPRESENTAZIONE EC. 65
 perpendicolare al piano AOC una lunghezza

$$\frac{O'B'}{O'A'} = \frac{OB}{OA} = \frac{OB}{OA} :$$

te $AD = 2a$, $BE = 2$, $OB = 2b$ saranno gli assi
 iperboloide a due falde mentre $CF = 2c$ n'è il

uest' iperboloide fosse di rivoluzione, farebbe
 due assi *immaginarî* OA, ed OB divenissero
 resta ipotesi menerebbe alla relazione $O'A' =$
 a l'ellisse generatrice in un cerchio. Allora la
 re essere generata dalla rivoluzione de' due rami
 della iperbole primitiva, intorno del suo asse

le ellittico. Ora adottiamo per direttrice fissa FIG. XXXVII
 OA'', facendo muovere perpendicolarmente al
 ellisse A'B'D' il cui asse maggiore $O'A' = a'$ sia
 e di questa parabola, e l'asse minore $O'B' = b'$
 una grandezza arbitraria, ma conservi sempre
 rapporto costante. In questo movimento, l'ellisse
 a una superficie composta da una sola falda
 o di OX, e che si chiama *paraboloide ellitti-*
 te le sezioni piane che vi si possono tracciare
 ibole o ellissi. (**)
 ne assi dell'ellisse generatrice sono eguali,
 a di rivoluzione (n. 78), ed allora potrebbe

ell' iperboloide a due falde, rapportata a' suoi assi,
 er quello delle x , sarebbe

$$\frac{x^2}{c^2} - \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{a^2} = 1$$

i questo paraboloide, rispetto al suo vertice ed al
 asse delle x , è

$$\frac{y^2}{p} + \frac{z^2}{p'} = x$$

esser generata dalla parabola $OA'A''$, che si aggiri intorno ad OZ .

FIG.
XXXVIII

89. *Paraboloido iperbolico.* Finalmente sempre assumendo per direttrice la parabola $D''OA''$, surrogiamo all'ellisse generatrice, onde ci eravamo serviti finora, una iperbole $D''H'A'G'$ costruita in un piano perpendicolare ad OZ e co' due semi-assi $O'A'$, $O'B'$ il cui rapporto resterà costante, mentrèchè il primo eh' è l'asse reale, diverrà successivamente eguale alle diverse ordinate $O'A'$, $O''A''$, della parabola fissa. L'iperbolo mobile, scorrendo così parallelamente a se stessa, descriverà primieramente due falde aperte, le quali saran separato dal vuoto interiore del cilindro $D''OA''$, e si estenderanno indefinitamente, come questa parabola, verso $O'X$: chè se noi facciamo muovere l'iperbolo mobile da O' verso il punto V , il suo asse reale $O'A'$ diminuirà, e diverrà nullo in O ; per conseguenza le due falde di cui abbiamo testè cennato si riuniranno, e nello stesso tempo l'iperbolo si ridurrà, per questa posizione, a due rette indefinite KOk , LOl , che giaceranno interamente sulla superficie, e saranno parallele agli assintoti di tutte le iperboli precedenti.

Al di sopra del punto O , in O''' per esempio, l'iperbole generatrice ricomparirà, ma in una situazione inversa $H'''B'''G'''$ rispetto a' suoi assintoti. In fatto, gli assi che noi abbiamo rappresentati graficamente con $O'A'$ ed $O'B'$, dovevano essere rigorosamente espressi da

$$a' = O'A', \quad b' = O'B'\sqrt{-1};$$

dunque, poichè in O''' l'ordinata della parabola è immaginaria, ed il primo asse dell'iperbolo mobile diviene perciò $a''' = O'''A''' \sqrt{-1}$, fa mestieri che il secondo asse, per conservare coll'altro un rapporto costante prenda la forma

$$b''' = a''' \frac{b'}{a'} = O'''B''' \frac{O'B'}{O'A'}$$

quantità reale rappresentata sulla figura da $O'''B'''$. Ciò mostra che al di sopra di O , l'asse reale $O'''B'''$ dell'iperbolo generatrice sarà diretto perpendicolarmente al piano $A'OD'$ e i due

rami di questa curva d' situate una in avanti d' precedentilungo le ret-
loro insieme una sola s-
ture saranno in verso o-
scanalatura d'una giro.
il nome di *paraboloido*
che tutte le sezioni qua-
bole, o iperboli, fra le c-
ticolare in cui questa se-
che si tagliano (*).

90. È importante oss-
non potrebbe mai essere
abbiamo detto sulla nat-
curve è mai chiusa e p-

91. La maniera col-
del paraboloido iperbol-
tinuità grafica, percu-
serviva da direttrice di
spiega facilmente quest-
vare questo modo di ge-
re analogia colle super-
denominazioni apprese a

(*) Per ben compren-
noi la supponghiamo tracc-
di prospettiva, epperò la-
piano. Fra di tutto, è assai
di questo paraboloido con u-
sarebbe naturalmente di con-
struirli facilmente col mezz-
legge: volete numeri 2, 3, 4,
del paraboloido iperbolico,
dello coassiale, ed all'ass-

curva descriveranno ancora due falde indefinite, avanti del piano, l'altra in dietro e riunite colle due rette KOK , LOI , le quali presenteranno nella sola superficie non interrotta, di cui le curve verso opposto presso a poco come si vede nella girella. Si è dato alla superficie che ci occupa *boloide iperbolico*, perciocchè l'analisi insegna che ogni piano che vi si possono tracciare sono paralleli fra le quali fa d'uopo comprendere il caso particolare questa sezione è una retta sola, ovvero due rette *).

nte osservare qui che il paraboloide iperbolico non è di rivoluzione; avvegnachè da ciò che si vede nella natura delle sezioni piane veruna di queste curve non può essere circolare. La curva colla quale abbiamo indicato la formazione del paraboloide iperbolico offre in vero una specie di discontinuità sopra del punto O la parabola che si riceve diviene immaginaria; e siccome l'analisi non può superare questa difficoltà, abbiamo preferito conservare la generazione, tra perchè presenta maggiore superficie precedenti, e giustifica meglio le cose poste a' due paraboloidi, e perchè manifesta

rendere la figura 38 fa mestieri tenere a mente, che la curva tracciata sul piano verticale $D''OA''$ come quadro, però tutte le linee *punteggiate* sono dietro questo piano, ed è assai difficile di dare una idea chiara della forma di questa curva con un disegno in prospettiva, per la qual cosa si è consultato un modello in rilievo che può col mezzo di fili tesi in linea retta secondo una certa curva 543 e 554 e la figura 120. In quanto alla equazione del paraboloide iperbolico, rapportato al vertice O siccome origine all'asse OX come asse delle x , è

$$\frac{x^2}{p} - \frac{z^2}{p'} = x$$

FIG.
XXXVII

chiaramente l'esistenza di due rette OL ed OK situate sul secondo. Non per tanto riterremo ancora un'altra maniera di generazione totalmente continua, e comune a due paraboloidi.

Sullo stesso asse OX, e su due piani perpendicolari costruite due parabole $A''OD''$, $B''OE''$ che abbiano lo stesso vertice, i parametri qualunque, e le concavità rivolte nel medesimo verso; poi fate scorrere una delle due parallelamente a se stessa, senza alterarne la forma, ma in maniera che il vertice resti costantemente sull'altra parabola fissa: otterrete così il *paraboloide ellittico*.

FIG.
XXXVIII

Prendete due parabole $A''OD''$, $B''OE''$, costruite come si è detto, ma con le loro concavità rivolte in verso opposto, poi fate parimente scorrere parallelamente a se stessa la curva $A''OD''$ costante di forma, ed in maniera che il suo vertice percorra l'altra parabola fissa: produrrete così il *paraboloide iperbolico* (*).

92. Per compiere la cognizione de' luoghi geometrici adoperati più di frequente resterebbe a parlare delle *superficie sviluppabili*, e delle *superficie storte*; ma le proprietà caratteristiche di queste due classi di superficie, oltrachè non possono esser chiaramente capite se non dopo considerati i piani tangenti, ci sembra preferibile lasciare al lettore il tempo di rendersi familiari gli esempi finora citati, con applicazioni numerose, o costruzioni svariate; e quindi più innanzi ci occuperemo con specialità di queste due classi di superficie importanti.

93. Ritorniamo ora alla questione indicata al n. 69, che aveva per oggetto di rinvenire un metodo per *rappresentare graficamente una superficie*. La quale poichè giusta la definizione generale data n. 70 è prodotta sempre dal movimento di una data linea, basterà per giugnere allo scopo di *segnare sopra i piani di proiezione alcune posizioni della generatrice, molto numerose ed assai ravvicinate, affinchè questo*

(*) Vedete l'analisi applicata alla geometria delle tre dimensioni cap. VIII.

sistema di curve possi la superficie, la curva parte fra le generazioni per una stessa superficie, e regolarità, è meglio giugnere a questo tempo due sistemi ridiani ed i paralleli non vamente con somiglianza in prospettiva, le d lato in questo capitolo

94. Inoltre, è ancora la superficie, cioè le del pari che i contorni proiettati tutt' i punti tali limiti; posciachè lano spesso di una mat: pure per apprendi: predetti, è mestieri fa tanto, che quando la f principio, possiamo lian porre in uso solamente ne onde abbiamo dati

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

DE' PLAS

95. Un piano si die dato, quando contin: sono tracciare sop: mostrare che in gener:

ve possa dipingere agli occhi la continuità della curvatura e l'estensione delle sue falde. D'al-
 le generatrici di differente specie che ammette sem-
 superficie, si deve preferire quella che per sem-
 arità, è la più accomodata a dar figura; e per
 e a questo fine, qualche volta si tracciano nello
 re sistemi di generatrici, come sarebbero i me-
 alleli nelle superficie di rivoluzione. Ed effetti-
 omiglianti mezzi abbiamo figurato su' nostri diseg-
 va, le diverse superficie delle quali abbiamo par-
 apitolo.

ancora utilissima cosa di segnare le tracce del-
 cioè le sue intersezioni co' piani di proiezione,
 contorni dentro o fuori dei quali sarebbero
 punti della superficie, almeno allorchè si evi di
 iachè questi contorni sono de' profili, che sve-
 na maniera rilevantissima le forme degli ogget-
 prendere a determinare con esattezza i contorni
 tieri far parola de' piani tangenti. Osserviamo in-
 do la forma della superficie ci sarà ben nota da
 mo limitarci, per render chiari i nostri disegni, a
 amente qualcheduna delle maniere di descrizio-
 o dati i particolari.



CAPITOLO II.

DE' PIANI TANGENTI IN GENERALE

si dice *tangente* ad una superficie in un punto
ntiene le tangenti a tutte le curve che si pos-
sopr'essa dal dato punto; ma è necessario di-
 generale, per ogni punto di una superficie, esi-

un piano suscettivo di siffatta proprietà; perciocchè non si urge *a priori* la ragione onde questo diverse tangenti non rimano in vece un cono, siccome avviene col fatto in certi *punti singolari*. Anderemo dunque a dimostrare che *tre curve qualsivengano, tracciate sopra una superficie a partire da uno stesso punto, hanno sempre le tre tangenti situate in uno stesso piano*.

Sia GMg la forma e la posizione della generatrice (n. 70) quando passa pel punto M ; sia DMd una curva tracciata sulla superficie, e sulla quale dovrà scorrere costantemente la generatrice, allorchè col suo movimento descriverà questo luogo geometrico: sia finalmente MX una terza curva qualunque situata anche sulla superficie. Trasportata la generatrice in un'altra posizione $G'M'g'$, incontrerà indubitatamente la curva MX in un certo punto P' , quante volte il punto M' sia preso assai vicino a M sulla direttrice DMd . Allora congiungendo i punti M, M', P' con rette indefinite, queste tre linee saranno secanti le curve $MD, MX, G'g'$, e tutte e tre giaceranno evidentemente in uno stesso piano. Ora facciamo muovere la generatrice $G'g'$ sopra MD , avvicinandola alla prima sua posizione Gg ; poi immaginiamo che il piano delle tre secanti giri intorno al punto M , di maniera che essi contemporaneamente alla generatrice pe' punti M'' e P'' , M''' e P''' , . . . dove a mano a mano taglierà le curve MD ed MX ; con ciò questo piano mobile conterrà costantemente *tre secanti variabili*. Or quando la generatrice sarà ritornata nella posizione GMg , il punto M' mobile sopra MD sarà giunto in M : nello stesso tempo il punto P' della curva MX sarà dovuto evidentemente riunirsi con M , e per una conseguenza necessaria sulla curva variabile $G'g'$ i punti P' ed M' si saranno parimente congiunti: dunque allora le tre secanti mobili MD, MX, MG ; o tenendo presente che per ogni posizione della generatrice, esse eran sempre situate in un medesimo piano, se conchiuderà che allora quando saran divenute le tangenti MT, T', MT'' , saranno anche in un solo ed unico piano, il quale

è il limite delle posizioni
visibile delle tre secanti.

(*) Farò osservare che, se si teorizza l'angolo di contatto fin dal 1810; per poi per le considerazioni alle quali sono giunti (a. 1810) p. 1810, che tutte le tangenti a un piano usano, è per avventura d'elementi superficiali, per le linee comuni alle curve dimostrate precedentemente, curve $G'g'$ è una nozione nell'intervallo, la linea $G'g'$ condizione è ordinaria, come il limite di una superficie si ammette quando tangente; poiché non è niente; ma se non si taglia una retta, posta fuori i due punti di sezione che questo cerchio curvato. Per lo che la perenne volerla esigere, sarebbe generale della tangente a tangente siccome il limite, la quale i due punti di sezione essi situati sul variato di forma e di punto è appunto ciò che si è essa stessa superficie. Aggiungiamo finalmente tangenti l'una dell'altra, secanti, abbian cambiato fino a far coincidere definite che avranno a limite delle posizioni comuni alle curve secanti.

lle posizioni prese successivamente dal piano mobile secanti (*).

ervare che a me pareva indispensabile premettere questi dimostrati nelle mie lezioni alla Scuola Politecnica per potere in seguito prestare al metodo infinitesimale abbreviate e cotanto utili alle quali ricorreremo noi). Infatti, non prima di aver provato rigorosamente ingenti, allo stesso punto di una superficie, sono in un permesso di considerarla la superficie come composta di *infinitesimali piani*, perchè allora sono formati dagli elementi ai alle curve della superficie e alle loro tangenti. Alla precedente si è obiettato che la retta $M'P'$ rispetto alla una secante i cui due punti d'incontro si sono riuniti; ma, la linea $G'g'$ non è rimasta costante di forma, la quale ordinariamente ammessa quando si definisce la tangente e di una secante. A ciò basta rispondere che nella geometria ammetto questa permanenza di forma, quantunque tacitamente non vi si considerano che curve date invariabilmente non uscendo da un piano si traccia un cerchio che retta, poscia se ne facesse decrescere il raggio l'intangenti punti di sezione si riunissero, non vi sarebbe alcun dubbio cerchio *variabile* non sia allora divenuto tangente alla retta che la permanenza di forma non è assolutamente necessaria; sigere, sarebbe un restringere senza bisogno il carattere della tangente ad una curva. Fa d'uopo dunque definir la come il limite delle posizioni che prendo una secante del due punti di sezione si sono avvicinati indefinitamente, purchè situati sullo stesso ramo della curva, nè questa abbia la forma e di posizione che secondo una legge continua; o punto ciò che avviene qui per la curva $G'g'$, poichè la stessa stessa supposta continua: pigiamo finalmente che sarà d'uopo considerare altresì come una dell'altra, due curve qualunque le quali dopo essere state abbiano cambiato posizione e forma secondo una legge continua o coincidere due de' loro punti d'incontro, perciocchè è evidente avranno acquistato una *tangente comune*, la quale sarà il delle posizioni della retta mobile, che passa per due punti come curve secanti.

Inoltre, avendo la curva MX nel caso precedente, una posizione arbitraria sulla superficie, ne segue che il piano condotto per le tangenti delle due linee MG ed MD, conterrà la tangente di ogn'altra curva distesa per M; sicchè questo piano sarà anche tangente alla superficie, secondo la definizione data al principio di questo articolo.

96. Quando una superficie presenta due o molte falde che si tagliano, come avverrebbe in un cono la cui base fosse una curva a nodo, i punti di quelle intersezioni sembra a prima giunta offrano una eccezione alla proprietà di cui gode il piano tangente in generale; ma si riconoscerà che questa circostanza rientra ne' casi ordinari, se si osserva che tutte le tangenti in uno stesso punto dell'intersecazione devono essere distribuite alle due falde, come lo sarebbero sopra due superficie indipendenti, le quali si tagliassero su questo luogo e ciascuna avrebbe il suo piano tangente distinto da quello dell'altra.

97. Non per tanto s'incontrano qualche volta delle vere eccezioni alla proprietà del piano tangente; ma ciò non può avvenire che ne' punti singolari della superficie, pe' quali la generatrice o la direttrice venendo a ridursi ad un punto unico, non ammettono più alcuna tangente. Per esempio al vertice d'un cono, i diversi lati che vi si tagliano, sono linee rette situate sulla superficie e sono esse stesse le loro proprie tangenti; nondimeno queste retto stanno a due a due in piani evidentemente distinti. Il vertice di un cono è dunque un suo punto singolare pel quale non esiste piano tangente. Ma laddove si consideri che la generatrice parallela alla base del cono (n. 72) restringe sempre più all'avvicinarsi al vertice, e si riduce in un punto giuendovi, il quale a parlar rigorosamente più non ammette alcuna tangente, si concepirà come la dimostrazione generale del n. 95 cessa di essere applicabile a questo caso particolare. La stessa cagione di eccezione s'incontrerebbe partendo dalla definizione data n. 71 per le superficie coniche, poichè allora una delle direttrici della retta mobile sarebbe il punto unico, detto vertice del cono, nè tale direttrice è suscettiva di avere una tangente.

Una circostanza analoghe, il cui meridiano sferico dal retto: al punto di rivoluzione, non riceve diverse posizioni del suo retto. Ciò che si riconosce ad una delle sue corde.

98. È importantissimo tangente, data n. 95 in un solo punto comune nelle superficie intersecanti piano tangente incontra che tagliarla secondo un retto, come ne vedremo di superficie sferiche. Questo non comprenda le tangenze le quali partono da guenza toccherà realmente punti che avrà comuni.

99. Par tuttavolta si piano eh' è loro tangente per tutta quanta la lunghezza il cilindro ABC, e sotto il cilindro ABC, e AB e la tangente BT, che non solo conterrà i vortici tracciare sulla retta dal teorema dimostrato le tangenti a tutte le altre punti della generatrice, basterebbe far vedere che alla curva qualunque MN a B conduco il piano MX in un punto G sito in conterrà le due sec.

istanza analoga si presenta nelle superficie di rivoluzione meridiano taglia l'asse sotto un angolo nullo o differente dal retto: al punto di una tale superficie situato sull'assoluzione, non vi è più piano tangente, e le tangenti alle sezioni del meridiano formano al contrario un cono che si riconoscerà facendo girare un cerchio intorno alle sue corde.

È importantissimo osservare che la definizione del piano data n. 95 non richiede assolutamente ch'esso abbia niente di comune colla superficie. Ciò ha luogo, in vero, per superficie interamente *convesse*; ma in altri casi può il piano incontrare la superficie in diversi punti, ed anche secondo una curva che passa pel punto di contatto: e vedremo degli esempi nel *toro* (n. 138), e nelle *storte*. Questo particolare non osterà che cotale piana sia tangente di tutte le curve tracciate sulla superficie partono dal punto in questione, e quivi per conseguenza *definisce* realmente la superficie; mentrechè negli altri casi, se il piano avrà comuni con essa, sarà generalmente *secante*. Tuttavia sono alcune specie di superficie, in cui il piano tangente in un punto, è necessariamente tangente anche per tutta la lunghezza di una retta. Consideriamo in effetto il cilindro ABC a base qualunque; se per la generatrice AB si conduca un piano, io dico, che conterrà esso le tangenti alle diverse curve che si tracciano sulla superficie pel punto B (ciocchè si dedurrebbe dal teorema dimostrato n. 95), ma comprenderà ancora tutte le altre curve tracciate sul cilindro, pe' diversi punti della generatrice AB; e per giustificare questa asserzione, si può vedere che il piano ABT contiene la tangente MV in qualunque punto M. Or, se per AB ed un punto D vicino al piano ABR, questo taglierà evidentemente la superficie secondo una retta DE parallela ad AB, e la curva generatrice G situato su DE; di maniera che siffatto piano sarà tangente a due secanti BDR ed MGS. Ora facciamo girare

FIG. XXXII

mentieri (n. 4) innanzi per questa linea e si proietterà secondo una curva in seguito per proiettare il piano VAB, il quale piano M, dovrà esser lo stesso prenduti la tangente B sarà l'intersecazione della base, e quindi la per la stessa conseguenza la curva e la sua tangente sempre parallele fra loro.

103. Riassumendo esenti, deve concludersi che una superficie che tocca una superficie d'innanzi cercare le tangenti per punto di cui quelle che offriranno il piano, cioè che si esecutano alquanti esempi di Quando, per punto superficie, sarà essa stessa sul piano tangente; questo piano tocca la stessa retta (n. 101).

104. La normale ad un piano tangente condurrà facilmente la costruzione del piano che tocca la superficie.

105. Or io veggo che si accennava a determinare la linea che separa le proiezioni dalle invisibili. Si re, immaginiamo tangenti alla superficie

LIBRO II. — DELLE SUPERFICIE E DE' LORO PIANI TANGENTI.

intorno ad AB in modo che il punto D si avvicini a B: i punti di sezione D e G cambieranno di posizione sulle curve, ma sempre si troveranno insieme sopra una retta movibile, costantemente parallela ad AB; dunque allora quando uno di questi punti D sarà riunito con B, l'altro punto G coinciderà nello stesso tempo con M; cioè quando il piano movibile avrà occupato la posizione ABT, la secante variabile MGS, sempre tutta in questo piano diverrà la tangente MV; talchè quest'ultima retta giacerà sul piano ABT.

Conchiudiamo da ciò che un piano, il quale tocca un cilindro in un punto qualunque, è necessariamente tangente per tutta la lunghezza della generatrice rettilinea che passa pel punto di contatto.

100. Nelle superficie coniche, il piano tangente gode ancora della stessa proprietà, cioè che si dimostrerà d'una maniera conforme, osservando che in questo caso i punti di sezione D e G sono situati costantemente su d'una stessa retta variabile, imperò incontra sempre AB nel vertice del cono. Finalmente, vedremo più innanzi che questa stessa proprietà sussiste non meno in una classe di superficie denominate sviluppabili delle quali i cilindri ed i coni sono specie particolari.

101. Ciò non di meno sarebbe un errore il credere che questo contatto del piano tangente, per tutta la lunghezza di una retta, abbia luogo dacchè le superficie onde abbiamo parlato ammettono generatrici rettilinee; perciòchè incontreremo quanto prima alcune superficie generate anche da una linea curva, e denominate storte, nelle quali il piano tangente non soddisfa alle condizioni del vero contatto, che per solo un punto, quantunque esso contenga tutta intera una retta della superficie (vedete in n. 142, e 154).

102. Il teorema, dimostrato n. 99, offre una conseguenza importante che avremo spesso a richiamare in seguito, ed è che quando su di un piano si proiettano una curva MX e la sua tangente MV, le loro proiezioni sono reciprocamente tangenti l'una dell'altra. In fatti, per proiettare la curva MX, farà

4) immaginare un cilindro MBCX il quale passi inea e sia perpendicolare al piano dato, che tano una curva BC la quale sarà la proiezione di MX: e proiettare la retta MV, farà d'uopo condurre il il quale poichè ad evidenza è tangente al cilindro sserlo ancora (n. 99) in B, e per conseguenza conangente BT condotta alla base BC: la quale però cazione del piano proiettante con quello di questi la proiezione di MV.

conseguenza sussisterebbe eziandio, se si proiettasse sua tangente con rette oblique al piano dato, ma lele fra loro.

umendo ciò ch'è stato detto intorno a' piani tanonchiudersene, che per costruire il piano che superficie qualunque in un punto dato, basterà quinare le tangenti a due curve tracciate sulla supero di cui si tratta, preferendo in ciascuno esempio riranno maggior facilità; farvi di poi passare un è si eseguirà come al (n. 22). Come prima daresempì di queste costruzioni.

el punto dato, passerà una retta tutta situata sulla à essa stessa la sua propria tangente, e starà perciò gente; pure non bisognerà sempre dedurne, che oca la superficie per tutta la lunghezza di co-
(101).

male ad una superficie è la retta perpendicolare nte condotta dal punto di contatto, che perciò ilmente (n. 33), determinate che saranno le tracche tocca la superficie nel punto in quistione.

veggo opportuno di esporre una regola generale erminare il contorno apparente di un corpo, cioè FIG. XXXIII
para le parti della sua superficie visibili all'osservisibili. Sia dunque in O l'occhio dello spettatomo quanti piani possibili si possau condurre uperficie proposta per cotai punto; essi la toc-

verranno ne' punti A, B, C... che formeranno una curva cui termineranno tutti i raggi visuali OA, OB, OC... tangenti alla superficie; sicchè questa linea ABCD sarà il limite della parte, che può scorgere l'osservatore colà collocato. Ma questo contorno apparente cambierebbe di forma, e di posizione se il punto veduta si spostasse: ed in atto di esempio sia trasportato in O', contorno apparente diverrà A'B'C'D'. Farebbe d'uopo dunque assegnare in ciascun caso la posizione del punto di veduta, e determinare di poi in conseguenza il contorno apparente, il che avrebbe luogo ad operazioni grafiche che apprenderemo, e però, ad eseguire nella prospettiva, ma qui intralcerrebbero inutilmente i nostri disegni; mentre conservando l'ipotesi già ammessa n. 16, secondo la quale il punto di veduta, in ogni proiezione orizzontale, è posto ad una distanza infinita sulla verticale OO' che passa per un punto qualunque dell'oggetto, i piani tangenti, i cui punti di contatto colla superficie facevan oscillare la curva ABC... diverranno tutti verticali, e la loro determinazione sarà effettuata per l'ordinario di una maniera semplicissima, siccome rileveremo ne' disegni seguenti.

106. Risulta da ciò che il contorno apparente di una superficie proiettata sul piano orizzontale, si conseguirà cercando i punti di contatto di tutti quei piani tangenti i quali son verticali.

La sua proiezione verticale poi, ha il suo punto particolare di veduta, ch'è supposto (n. 16) ad una distanza infinita sopra una perpendicolare al piano verticale; onde si deduce che il contorno apparente, relativo a questa proiezione non sarà lo stesso di quello riferito al piano orizzontale, ma si conseguirà cercando i punti di contatto della superficie con quelli piani tangenti che sono perpendicolari al piano verticale.

107. Possiamo intanto dar compimento alle regole indicate n. 15, e 16, intorno il punteggiamento delle linee principali. Da tutto quanto precede discende che le linee o parti di esse, le quali sopra una superficie qualunque, staranno in sul contorno apparente relativo alla proiezione orizzontale saranno, sole vi-

sibili su questa proiezione parti simili saranno q
apparente relativo a
biare che una medesim
proiezioni ed invadere
è differente ne' due cas
scun piano, adoperare o
giamento oramai assen
sempre che le distinzio
ausiliarie (n. 15, 2.^a)
108. Inoltre ogni vol
piano indefinito, tang
col fatto esistesse, ma
danne o trovarne le tro
nasconderebbe quasi to
ficie, ciò che produrrei
più distinguere su di
parti superiori, o ant
forma degli oggetti sa
fco. Questa restriziot
nazi, senza bisogno

109. Per un punto d
laque, condurgli un p
Sa AEGG la dirett.
nel piano orizzontale, e
il metodo sarà general
ancora (ab, a'b') la re
lari costantemente pa

sta proiezione; in quanto al piano verticale, *le sole* saranno quelle che giaceranno *avanti del contorno* relativo a quest'ultimo piano. Ma non si dovrà obli-
 a medesima linea potrà essere visibile in una delle
 invisibile nell'altra, perciocchè il punto di veduta
 e' duo casi: di maniera che farà mestieri su cia-
 doperare con discernimento i due modi di punteg-
 mai assegnato *per le linee principali*, ricordando
 distinzioni precedenti non si applicano alle *linee*
 1.^a, 2.^a)

e ogni volta che in un disegno sarà figurato un
 ita, tangente, o secante *non lo terremo siccome*]
 tesse, ma supporremo che siasi voluto *solamente*
orne le tracce; poichè in diverso caso questo piano
 e quasi sempre una gran parte, o tutta la super-
 produrrebbe il grave inconveniente di non lasciare
 re su di essa, oggetto principale del disegno, le
 i, o anteriori dalle loro opposte: in guisachè la
 oggetti sarebbe meno rimareata nel disegno gra-
 restrizione dovrà sempre sottintendersi d'ora in-
 bisogno di rammentarla volta per volta.



CAPITOLO III.

PIANI TANGENTI AI CILINDRI, ED AI CONI.

Il punto dato sulla superficie di un cilindro qua- FIG. XXXIX
regli un piano tangente.

a direttrice del cilindro, che supponiamo situata
 outale, e quantunque tal linea sia qui un cerchio,
 generale ed applicabile ad ogni altra curva; sia
 5.) la retta cui la generatrice rettilinea deve ser-
 nente parallela scorrendo sopra AECG. Comincc-

emo dal determinare il contorno apparente della superficie che, sul piano orizzontale, daranno (n. 106) i punti di contatto di tutti i piani tangenti verticali. Or, ogni piano di questa specie contenendo un lato (*) del cilindro, avrà per traccia orizzontale la proiezione stessa di questa retta, cioè una parallela ad ab ; dipiù detto piano toccherà il cilindro per tutta la lunghezza di questa generatrice (n. 99), e per conseguenza la sua traccia avrà esser tangente alla base AECG; dunque se si conducano questa curva le tangenti AB e CD parallele ad ab , saran queste le tracce dei piani tangenti verticali, e nello stesso tempo le proiezioni orizzontali delle loro linee di contatto, che saranno due linee formeranno il contorno apparente del cilindro sul piano orizzontale, ed ogni lato di esso che sarà *al disotto* di queste rette, cioè che andrà a terminare sul semicerchio AGC, sarà invisibile in proiezione orizzontale.

Il contorno apparente poi sul piano verticale, sarà determinato (n. 106) dai piani tangenti ad esso perpendicolari; le loro tracce orizzontali dovranno dunque esser perpendicolari alla linea della terra, e tangenti come si è detto sopra alla base AECG, epperò saranno EE' e GG' . In seguito, poichè questi piani toccheranno necessariamente il cilindro secondo le generatrici EF' e GH , le cui proiezioni verticali sono $E'F'$ e $G'H'$

(*) Qualche volta, per render semplice il linguaggio, chiameremo lati un cilindro o di un cono le diverse posizioni della generatrice rettilinea; pure non bisogna mai dare a queste rette il nome di *elementi*, perciocchè gli elementi di una grandezza devono esser sempre ad essa omogenei: così gli elementi di una superficie sono altre piccole superficie il cui aggregato compone la superficie in questione. Inoltre sarà estieri più innanzi (n. 159) di adoperare questo vocabolo di *elementi* della sua vera accezione, ed allora risulterebbe da questo doppio significato una confusione d'idee assai nociva nella teoria delle superficie. Qualche volta adopereremo ancora il vocabolo di base per dinotare la direttrice di un cilindro, o di un cono, particolarmente quando questa curva è situata sul piano orizzontale.

parallele ad $a'B'$, questa parte della superficie laterale insidia di queste EAG saranno insub-

110. Ora rivedi ancora la proiezione orizzontale sulla superficie, non la seconda proiezione, per fatti, per punto in questa una generatrice che è ML parallela ad ab ; ma il cilindro in L, dunque la zontale di questo lato. In sequenza L'K' parallela M su L'K' si costruisce assegnato sul cilindro.

Esiste non pertanto tagliando la base in di traccia di un altro lato la proiezione verticale e M vien riferito sopra esso punto (M, M') che sarà totalmente in M.

111. Ciò premesso, (M, M'). Questo piano e per conseguenza la sua poi avendo a toccare il settore generatrice tangente della base al cimento la traccia originale l'altra traccia, (ML, M'L'), contenute, e QK' sarà la se avviene come nel r aggiungere la linea della

$a'b'$, queste due rette formeranno il contorno approssimativo sul piano verticale; di maniera che tutt'i queste rette, le quali termineranno al semicerchio invisibili in proiezione verticale.

risolviamo il problema proposto, assumendo M per orizzontale del punto dato, e poichè deve giacere in ML , non bisognerà scegliere arbitrariamente la proiezione, perciocchè questa si deduce da quella. In to in quistione sul cilindro, passa necessariamente la traccia che sarà proiettata orizzontalmente secondo ad ab ; ma ML muove ad incontrare la base del dunque il fatto punto dovrà essere la traccia orizzontale, la cui proiezione verticale sarà per conseguenza parallela ad $a'b'$; talechè, proiettando il punto conseguiranno le due proiezioni M ed M' del punto cilindro.

ertanto una seconda soluzione; poichè la retta ML si divide in due punti L e V , possiamo dire che V è la base del cilindro, e poichè V è sulla traccia verticale, l'altro lato proiettato egualmente su MV , ma di cui la proiezione verticale sarebbe $V'K''$; di guisa che se il punto dato si proietta sopra M'' , vi sarà sul cilindro un secondo punto che sarà come il primo (M, M') proiettato orizzontalmente su M .

rimesso, si costruisca il piano tangente pel punto M FIG. XXXIX
Questo piano comprenderà la generatrice ($ML, M'L'$) e senza la sua traccia passerà pel piede L di quella; toccare il cilindro per tutta la lunghezza della generatrice ($n. 99$), conterrà necessariamente la base al punto L , cioè la linea LQ , che sarà la traccia orizzontale del piano dimandato. Per ottenere la traccia verticale, si cercherà il punto K' in cui la retta contenuta in questo piano, va ad incontrare il vertice V ; sarà la traccia verticale del piano tangente. Ma come nel nostro disegno, che la traccia PQ vada a toccare la terra ad una distanza considerevole, s'im-

Si condurrà condotta nel piano tangente, pel punto (M, M') una, orizzontale ausiliaria della quale le proiezioni saranno evidentemente MX parallela a PL , ed $M'X'$ alla linea della terra; poi, costruendo il punto X' in cui questa orizzontale va ad incontrare il piano verticale, dovrà questo punto appartenere ancora alla traccia verticale del piano tangente; la quale sarà $X'K'$. In tutti i casi siffatto mezzo è utile adoperarsi come prova.

In quanto al piano tangente relativo al punto (M, M') , si osserverà che il lato di contatto è qui proiettato su MV , $M'V'$; dunque conducendo pel piede V di questa retta una tangente alla base del cilindro, sarà essa la traccia orizzontale di questo nuovo piano tangente. La traccia verticale SK'' si determinerà, come qui sopra, cercando il punto K'' in cui il lato di contatto incontra il piano verticale; ovvero si adopererà la orizzontale $(MY, M'Y')$ che somministrerà un terzo punto Y' di questa traccia.

112. Osserviamo inoltre che i due piani tangenti PQR' e $PSI'V'$ ora ora costrutti, comprendono due generatrici del cilindro che sono parallele tra loro; talchè questi piani non potranno tagliarsi che secondo una retta parallela a cosiffatti lati. Per conseguenza se si costruisce (*n. 27*) l'intersecazione $(PR, P'R')$ e i predetti due piani, questa retta dovrà venire esattamente parallela ad $(ab, a'b')$, ciocchè profferirà una novella prova delle operazioni grafiche precedenti.

113. Per le dette cagioni *n. 108*, ci siamo proposti, nel presente disegno, non già di considerare come se realmente esistessero i piani tangenti; ma di costruirne solamente le tracce, le quali poichè sono esistenti, farà mestieri punteggiare le parti che si trovano nascoste dalla proiezione del cilindro sul piano orizzontale e sul verticale. Trattanto dei diversi lati del cilindro noi avremmo potuto punteggiare quelli che avevano servito come linee ausiliarie per pervenire a' piani tangenti; pure abbiamo preferito di riguardare tutte queste rette come altrettante generatrici il cui insieme meglio addimostri la forma della superficie, e che perciò han dovuto esser segnate con un

tratto pieno o punteggiato qual distinzione si è in *n. 109*.

114. Se si vuole con il cilindro punteggiare il piano di diverse generatrici di $F'K'D'H'K''V'$, che toccano ne' punti K' , H' che questi comprendono situate sul cilindro, e di contatto. Per ottenere la curva $F'K'D'H'$, ... generatrici che corrispondono è parallela alla L di queste generatrici, il piano verticale secante alla linea della terra, miera che questa intersecazione sia la curva $F'K'$, o il più basso.

115. Aggiungiamo la dato per la direttrice dello spazio e determinato, si avrebbe potuto farlo per diversi punti della $(ab, a'b')$, e cercata; e sarebbe stato posto immediatamente.

116. Condurre un piano fuori di esso.

Consideriamo pel cilindro il punto assegnato nello stesso piano generatore, e che non può essere contenuto, qual' esso sia

TITOLO III. — DEI PIANI TANGENTI AI CILINDRI, EC. Si
ieno o *punteggiato*, secondochè erano visibili o no, la
stazione si effettuerà secondo la regola enunciata al

Se si vuole costruire la curva secondo la quale il cilin-
dra il piano verticale, basterà cercare le tracce delle
generatrici di questa superficie, e si otterrà così la linea
 $K''B'$, che nel tolto esempio sarà un'ellisse, e dovrà
ne' punti K' , K'' , le tracce de' due piani tangenti, poi-
ti comprendono (n. 99) le tangenti di tutte le curve
il cilindro, e condotte pei diversi punti del loro lato
o. Per ottenere il punto *più alto* ed *il più basso* della
 $K'D'H' \dots$, sarà sufficiente di costruire le due
che corrispondono ai punti della base in cui la tan-
parallela alla linea della terra; stantechè per ciascuna
generatrici, il piano tangente corrispettivo taglierà
verticale secondo una retta evidentemente parallela
della terra, e per conseguenza *orizzontale*; di ma-
questa intersecazione, che per altro toccherà necessa-
mente la curva $F'K'D'H' \dots$, ne indicherà il punto più alto
350.

giungiamo finalmente che se si fosse dapprima asse-
a direttrice del cilindro, una curva qualunque situata
e determinata dalle sue due proiezioni su i piani
ebbe potuto ridurre questo caso al precedente, ti-
versi punti di questa curva alquante parallele alla
''), e cercando le tracce di questi lati sul piano oriz-
rebbe trovata la base $AELG$ che noi ci siamo pro-
ratamente.

*orre un piano tangente ad un cilindro per un punto
esso.*

io pel cilindro gli stessi dati precedenti, e sia (N, N') FIG. XXXIX
nato nello spazio; pel dato punto condurremo pa-
lle generatrici una retta $(NP, N'P')$ che dovrà evi-
esser contenuta tutta nel piano tangente cercato,
al esso sia, conterrà un lato del cilindro. Dunque
11

costruendo la traccia orizzontale P di questa retta, si otterrà un punto della traccia del piano dimandato; la quale dovendo toccare la base del cilindro (*n. 99*), sarà una delle tangenti PLQ e PVS , che le si possono condurre pel punto P . Vi saranno però due piani che risolveranno il problema, e le tracce loro verticali si otterranno facilmente, poichè ciascuno di essi comprenderà le rette $(PN, P'N')$ ed il lato che parte dal punto di contatto L o V (*). D'altro canto si potrebbe ancora, come nel (*n. 117*), immaginare pel punto dato (N, N') una orizzontale situata nell'uno o nell'altro de' piani tangenti, e costruirne la traccia verticale.

117. Trovare un piano che sia tangente ad un cilindro e parallelo ad una retta data.

Sia $AECG$ la base del cilindro sul piano orizzontale, ed $(EF, E'F')$ una delle generatrici; si costruirà il contorno apparente di questa superficie su i due piani fissi come al *n. 109*: poscia se si rappresenti con $(mn, m'n')$ la retta data, farà d'uopo per un suo punto condurre una parallela $(ma, m'a')$ alle generatrici del cilindro, e far passare un piano per queste due rette; il quale avendo per traccia orizzontale an , dovrà esser parallelo al piano tangente, perocchè contenendo questo un lato del cilindro è necessariamente parallelo alle due rette proiettate in ma ed mn ; sicchè la sua traccia sarà una delle due tangenti PQ , o TS condotte alla base parallelamente ad an . Per la qual cosa vi saranno due soluzioni ancora, e le tracce verticali QR' , SV' si otterranno facilmente per mezzo de' lati di contatto che saranno $(PR, P'R')$ per uno de' piani, e $(TV, T'V')$ per l'altro. Qui i due

(*) Avviene qui che i punti di contatto L e V sono su di una stessa parallela alla retta a , poichè abbiamo voluto adoperare la figura del Problema precedente; ma quando si prenderà il punto (N, N') all'intutto arbitrariamente, questa circostanza non avrà luogo generalmente, nè ciò per altro cambierà nulla a' ragionamenti che ci han guidati a risolvere questo problema.

piani tangenti saranno guenza le loro tracce lele l'una all'altra.

118. Nel terminare non potersi esigere che superficie e passare in roccchè se un piano veduto 99, è di forza per esso; di maniera che implicitamente altro deve aver contatto con vi si aggiunga l'altra punti dati al di fuori, dove tre sono sufficienti no. Nondimeno, se la dro, ciò varrebbe lo st lo, ed il problema si ri

119. Per un punto dare un piano tangente Sia $ACBD$ la curva di no orizzontale, ed $(S, el determinarne il con ereando (*n. 106*) tutti quali avendo per trace generalice, che vi si c to S ; poscia avendo a ti lungo il contatto del p ghezza di una generat SA, ed SB , condotte d cali tangenti il cono ve le quali formano il co orizzontale. Di maniera to delle summentovate della base, sarà invisil$

O III. — DE' PIANI TANGENTI IN GENERALE. §3

saranno evidentemente paralleli, e per conseguenza verticali dovranno trovarsi anche paralleli.

minare questi problemi su i cilindri, osserviamo che un piano fosse tangente ad una tale superficie nello stesso tempo per una retta data. Imperciocchè tocca un cilindro in un punto, come si è di forza tangente lungo la generatrice che passa per quel punto. Ora se questa prima condizione ne comprendesse altre due, secondo le quali il piano cercato tocca con due punti della superficie: che perciò se l'altra di passare anche per una retta o per due punti, si avranno quattro condizioni distinte, laddove sono sufficienti per determinare la posizione di un piano, se la retta data fosse parallela all'asse del cilindro, lo stesso che se fosse assegnato un punto sopra di esso si ridurrebbe a quello del n. 116.

Un punto dato sopra una superficie conica con un piano tangente.

La curva direttrice che supponiamo situata nel piano FIG. XXXI
ed (S, S') il vertice del cono; cominceremo a disegnare il contorno apparente sul piano orizzontale, nel quale (106) tutt'i piani tangenti verticali. Ciascuno dei quali per la sua proiezione orizzontale la proiezione stessa della curva si conterrà, passerà questa traccia pel punto S ed S' e toccherà la base, perciocchè qui ancora ha il punto del piano tangente (n. 100) per tutta la lunghezza della generatrice, se ne conchiuderà che le tangenti verticali condotte dal punto S , son le tracce de' piani verticali tangenti al cono secondo i due lati $(SA, S'A')$ ed $(SB, S'B')$, e che il contorno apparente relativamente al piano orizzontale sarà la somma di due generatrici che sarà al di sotto di esse, cioè che terminerà nella porzione ADB che è invisibile sul piano orizzontale.

Il contorno apparente sul piano verticale, sarà dato da' piani tangenti al cono perpendicolari a questo piano di proiezione (n. 106); sicchè le tracce orizzontali di cotali piani dovendo essere perpendicolari alla linea della terra, e tangenti, come si è detto, alla base ACBD, saranno le rette CC' e DD'. Inoltre poichè questi piani toccheranno evidentemente il cono secondo le generatrici (CS, C'S') e (DS, D'S'), ne segue che questo contorno apparente il contorno apparente della superficie proiettata sul piano verticale; e per conseguenza ogni lato che starà indietro quelle o terminerà nella porzione CAD della base, sarà invisibile in proiezione verticale.

120. Ritorniamo adesso al problema primitivo, e supponiamo che M sia la proiezione orizzontale del punto dato. L'altra proiezione non deve esser presa arbitrariamente; perocchè il punto in quistione appartiene alla superficie, e deve trovarsi su d'una generatrice la quale non può essere proiettata orizzontalmente che secondo SM; questa retta avrà dunque per traccia orizzontale il punto E, o l'altro G, e quindi la sua proiezione verticale sarà S'E', o S'G'. Se dunque vi si riferisce la proiezione M con una perpendicolare alla linea della terra, si otterranno le due soluzioni (M, M') ed (M, M'') pel punto assegnato.

121. Premesso ciò, costruiscesi il piano tangente pel primo di questi due punti, un tal piano comprenderà la generatrice (SE, E') e toccherà il cono per tutta quanta la lunghezza di questa retta (n. 100); perlocchè avrà per traccia orizzontale la tangente PEQ alla base. La sua traccia verticale dovrà passare pel punto (E', F') in cui il lato di contatto va a penetrare il piano verticale, e per l'altro Q dove la traccia PE andrebbe a tagliare la linea della terra: ma siccome questo punto Q è qui fuori del quadro, vi si supplirà immaginando, pel punto (M, M') nel piano tangente cercato, una orizzontale (MX, M'X'), la quale andando a penetrare il piano verticale in X' somministrerà così un nuovo punto della traccia dimandata QX'F'.

Parimente pel punto (M, M''), il lato di contatto essendo (SG, G'), la tangente GV sarà la traccia orizzontale del piano tan-

gente attuale; e la punto F'', in cui il piano verticale: una orizzontale (N) le ci occupiamo.

122. Osserviamo minuziosamente, comprenderanno ambedue potessero costruirsi (n. 27) la seconda PR, e P'R passa per S, e l'altra proiezione delle costruzioni dovranno toccar il cono è tagliata d. i punti in cui le due piani di proiezione.

123. Condurre un per un punto dato.

Sia anche ABC la linea di contatto, come si è praticata, e si costruisce la superficie su ciascuno dei punti assegnati nel cono, dovendo contenere un punto per conseguenza, e tracciando il piede (PEQ, e PGV) alla base delle piani tangenti che alle tracce verticali (SY, S'X') contenute in esse, e medesime, quali si potrebbe adoperare, data da ciascun piano fatto altre volte.

124. Trovare un piano ad una retta data.

; e la verticale VF'' si determinerà cercando il cui il lato di contatto ($GS, G'S'$) va ad incontrarsi: ovvero si farà uso come precedentemente, di ($MY, M''Y'$) situata nel piano tangente del qu-

viamo qui che i duo piani tangenti, da noi determinando ciascuno una generatrice del cono, passue per il vertice (S, S'); da cui risulta che se si 27) la loro intersecazione, la quale è proiettata e $P'R'$ ne avverrà che la prima di queste linee l'altra per S' , ciocchè somministrerà una verifico- costruzioni precedenti. Oltrachè le tracce verti- toccare in F' ed in F'' la curva secondo la quale to dal piano verticale, e che si costruirà cercando le diverse generatrici vanno ad incontrare cotat- zione.

urre un piano tangente ad una superficie conica dato al di fuori.

$\triangle ABC$ la base del cono ed (S, S') il vertice; si deter- FIG. XXXIII
si è praticato di sopra il contorno apparente della su- seuno de' piani fissi, e rappresenteremo con (N, N') nato nello spazio. Il piano tangente che si cerca, enere una generatrice, passerà pel vertice (S, S') senza conterrà la retta ($SN, S'N'$); dunque rin- piede (P, P') di questa, e conducendo le tangenti alla base, queste saranno le tracce orizzontali dei genti che soddisferanno alla quistione. Inquanto riticali, esse si determineranno per mezzo della retta tenuta ne' due piani, ovvero per via de' latidi contatto quali sono evidentemente ($SE, S'E'$) ed ($SG, S'G'$). Quali sono evidentemente una orizzontale ausiliaria con-

un piano pel punto (N, N') siccome abbiamo già te.
urre un piano che sia tangente ad un cono, e paral- etta data.

Conserviamo i medesimi dati precedenti, e sia ($mn, m'n'$) la retta alla quale il piano tangente dev' essere parallelo. Poichè questo piano passerà necessariamente per il vertice, se da questo punto conduciamo parallelamente ad ($mn, m'n'$) la retta ($SP, S'T'$), sarà questa evidentemente contenuta nel piano dimandato; per conseguenza la sua traccia (P, P') apparterrà alla traccia orizzontale del piano tangente, la quale sarà una delle due tangenti EQ, PGV condotte alla base. Vi saranno dunque ben anche due soluzioni, e le tracce verticali di questi piani si determinano come nel numero precedente.

125. Poichè ogni piano tangente ad una superficie conica in un punto la tocca necessariamente per tutta la lunghezza di una retta ($n. 100$), l'osservazione fatta al $n. 118$ si applica qui, e risulta che non potrebbe richiedersi che un piano sia tangente ad un cono e passi nel tempo stesso per una retta o per due punti dati, salvo che la retta la quale riunisce questi due punti passasse pel vertice; perocchè allora non sarebbe assegnato che un punto solo ($n. 123$).

Terminando questo capitolo, aggiungeremo qualche problema del quale indicheremo solamente le vie di soluzione.

126. Per una retta data condurre un piano che faccia con l'orizzontale un certo angolo α . Da un punto qualunque della retta si abbasserà sul piano orizzontale una perpendicolare ed un' obliqua, dirigendo questa parallelamente al piano verticale, ed in modo che la sua proiezione sopr' esso formi l'angolo α colla linea della terra. Allora immaginando che questa obliqua giri intorno della verticale, descriverà un cono retto il cui vertice sarà un punto della retta data, la cui base sarà la cui traccia orizzontale sarà un cerchio ben facile a determinare, ed i cui lati saranno tutti inclinati all'orizzonte per una quantità angolare α ; talchè se a questo cono si conduce un piano tangente che passa per la retta data, cioè rivolgersi al problema del $n. 123$; si otterrà evidentemente un piano che soddisferà alle condizioni assegnate dalla quistione.

127. Condurre ad un cilindro dato, un piano tangente la cui inclinazione sul piano orizzontale sia α . Si costruirà come nel

problema precedente l'angolo α col piano retta parallela alla base del cilindro una per una un piano tangente al cilindro un il quale problema si risolve basel cilindro una del piano che tocca una diverrà impossibile del cono ausiliario at.

Se si proposse di qualunque, sarebbe di prendere per stesso che serve di problema; di poi si dovè di questi due basi di questo cono tale del piano dimandato.

128. Per un punto dato ad una superficie ad una superficie.

Si costruirà prima pel punto che assegna il piano con un altro punto al dato; la intersezione sarà una retta e

DEI PIANI TANGENTI

DATO

129. Poichè per la risoluzione ($n. 75$) parallelo FMG , se si

edente un cono di rivoluzione i cui lati facciano piano orizzontale; poscia tirando pel vertice una alle generatrici del cilindro, e facendo passare uno tangente al cono (*n. 123*), rimarrà a cono un piano tangente parallelo allo anzidetto; il a si risolverà come al *n. 117*, conducendo alla ro una tangente parallela alla traccia orizzontale occava il cono. Ben si comprende che il proble- possibile quando la parallela, condotta pel vertice ario andrà a cadere nell'interno della sua base. nesse *lo stesso quesito per un cono dato a base* rebbe d'uopo apportare de'cambiamenti alla solu- dosi per vertice del cono di rivoluzione quel punto ve di vertice alla superficie conica data dal pro- i si dovrebbe condurre una tangente comune allo i due coni, la quale sarebbe la traccia orizzon- dimandato.

in punto dato, condurre una retta che sia tan- superficie conica e parallela ad un piano dato. à primamente un piano che tocca il cono e passa a assegna la quistione; in seguito si taglierà questo altro condotto da quel punto stesso parallelamen- a intersecazione de' due piani così costrutti sommi- retta che soddisferà al quesito.

+++++

CAPITOLO IV.

TANGENTI ALLE SUPERFICIE DI RIVOLUZIONE,
DATO IL PUNTO DI CONTATTO.

è per ogni punto M preso sopra una superficie di *n. 75*) passa sempre un meridiano AMD ed un J, se si costruiscono le tangenti MT ed MV a que-

FIG.
XXXIII

sie curve, e si conduca un piano per cotali due rette, sarà (*n. 103*) desso il piano tangente alla superficie in M. Or la tangente MV, situata nel piano del cerchio FMG è evidentemente perpendicolare tanto al raggio MO quanto all'asse AO; epperò lo è ancora al piano meridiano AOM, laonde il piano tangente che conterrà MV, sarà perpendicolare al meridiano. Questa conseguenza essendo indipendente dalla natura della curva AMD, e dalla posizione del punto M, ne risulta questo teorema riguardevole: *In ogni superficie di rivoluzione, il piano tangente è sempre perpendicolare al piano meridiano che passa pel punto di contatto.*

130. Conducendo pel punto M una normale MN alla superficie, questa retta perpendicolare al piano tangente, sarà necessariamente compresa nel piano meridiano AMD; dunque in ogni superficie di rivoluzione *la normale va ad incontrare l'asse.*

Oltreachè questo incontro avviene allo stesso punto per tutte le normali MN, PN, FN che corrispondono ad uno stesso parallelo. In effetto quando il piano meridiano AMD gira intorno dell'asse trasportando seco le rette MN ed MT, la prima non cessa di esser perpendicolare all'altra; oltrachè questa retta mobile MN, sempre compresa nel piano meridiano, è come questo (*n. 129*), perpendicolare successivamente ad ogni tangente MV del parallelo; dunque MN è perpendicolare a due tangenti, e per conseguenza normale alla superficie, in tutte le posizioni che piglia girando intorno all'asse AD. D'altra parte poichè in questo movimento il punto N della normale MN resta immobile, ne risulta che *tutte le normali condotte per la intera lunghezza di uno stesso parallelo, formano sempre un cono retto il cui vertice è sull'asse*; comechè questo vertice vada cambiando nel passare da un parallelo all'altro.

Dopo di aver fatto osservare queste proprietà generali e comuni a tutte le superficie di rivoluzione, andiamo ad occuparci della costruzione del piano tangente.

131. Per un punto dato sopra una superficie di rivoluzione noto che n'è il meridiano, condurle un piano tangente.

Per poter
orientare
zione; il
talmente
Sia inoltre
di quello
talmente
riducendo
con linee
un' elissi
struisci
meridia
ficie è evidente
quale si proietta
al primo, e torna
lativamente al piano
lunghezza dell'equa
verticali, irraggioc
diano, la quale è una
poi della superficie
no principale (A'B')
(n. 106) da i punti
dicolari al piano ver
diana sono (n. 129) in
seguita al verticale
altre posizioni della
della superficie suffici
ma vedremo nondime
struire le proiezioni di
ranno tracciare.

132. Ciò posto, sia
sulla superficie, la sec
arbitrariamente, poich
all'incontro della vert
OK. Il quale fatto gi

rendere semplici le costruzioni, scegliamo il nostro piano verticale di maniera che sia perpendicolare all'asse di rivoluzione: il quale essendo allora verticale, sarà proiettato orizzontalmente in un punto O , e verticalmente secondo la retta $O'Z'$. Oltre $A'B'D'$ la proiezione del meridiano *principale*; cioè illo ch'è parallelo al piano verticale, e proiettato orizzontalmente su di OB parallela alla linea della terra. Qui cotale mè è una ellisse di cui uno de' diametri principali coincide col piano di rotazione, e per conseguenza la superficie sarà assai di rivoluzione (*n.* 79); ma i ragionamenti e le cose sarebbero interamente simili per tutte le altre curve. Il massimo de' paralleli, o sia l'*equatore* della superficie, evidentemente il cerchio descritto dal semi-asse $C'B'$, il proietta orizzontalmente su d' un cerchio BKE eguale, e forma il *contorno apparente* della superficie, restando al piano orizzontale (*n.* 106): coi fatti per tutta la circonferenza dell'*equatore* ($B'E'$, BKE) i piani tangenti saranno tutti, avvegnachè ciascuno conterrà la tangente del meridiano principale quale è una verticale come $B'B$. Il contorno apparente della superficie rispetto al piano verticale, sarà il meridiano principale ($A'B'D'E'$, BE); perciocchè dev'essere formato da i punti di contatto di tutt' i piani tangenti perpendicolari al piano verticale: i quali lunghezza la curva meridiana (*n.* 129) tutti perpendicolari al suo piano, e per conseguenza al verticale di proiezione. Non aggiungeremo qui le proiezioni della generatrice per figurare (*n.* 93) la forma della superficie sufficientemente indicata da ciò che precede; non nondimeno in seguito (*n.* 137) la maniera di comparare le proiezioni di altrettanti meridiani quanti se ne vorrà.

posto, sia M la proiezione orizzontale del punto dato sulla superficie, la seconda sua proiezione non potrà esser presa che nel piano verticale, poichè questo deve essere evidentemente situato nel piano della verticale M col meridiano proiettato secondo la retta $O'Z'$ che fatto girare intorno dell'asse finchè coincida col

FIG.
XXXIV

principale OB, sarà allora proiettato verticalmente secondo $A'B'D'$; e posciachè mercè tal movimento la proiezione M avrà descritto l' arco MG, se ne concluderà che la proiezione verticale del punto cercato è di presente in G' o in G'' . Adesso se si riconduca il meridiano mobile nella posizione OK, il punto in quistione, che durante questo movimento non cambierà di altezza, resterà proiettato verticalmente sull'orizzontale $G'F'$, o $G''F''$; da cui segue ad evidenza che, nella sua posizione primitiva, era proiettato verticalmente in M' , o M'' , sicchè vi sono sulla superficie due punti (M, M') ed (M, M'') entrambi proiettati orizzontalmente in M.

FIG.
XXXXIV

133. Consideriamo il primo (M, M') e per determinare il piano tangente che vi si riferisce, lo faremo passare (*n. 103*) per due tangenti alla superficie: cioè quella al meridiano e l'altra al parallelo; e attesochè la proiezione della curva meridiana relativa al punto (M, M') non è data immediatamente, che perciò non possiamo condurle direttamente una tangente, abbassiamo nuovamente il piano verticale OMK sul meridiano principale OB. Con che il punto (M, M') sarà trasportato in (G, G'), ed allora sarà facile di costruire la tangente $G'H'$ che verrà a penetrare il piano orizzontale nel punto H su di OB: poscia ricondotto il meridiano mobile nella posizione OMK, il piede H di questa tangente descriverà evidentemente un arco di cerchio terminato in T, mentre il punto di contatto G' ritornerà in M' ; dunque proiettando il punto T sulla linea della terra, si otterranno le proiezioni $M'T'$ ed MT della tangente al meridiano che passa per il punto (M, M'). Osserviamo inoltre che prolungata questa tangente deve incontrare l'asse della superficie nello stesso punto Z' in cui terminava la retta $G'H'$.

In quanto al parallelo relativo a questo punto (M, M'), è desso evidentemente proiettato sopra il cerchio GMF, e su $G'F'$; per conseguenza la sua tangente è l'orizzontale (MV, $M'V'$) perpendicolare al piano meridiano OMK. Ora il piano che comprenderà le due tangenti in tal guisa determinate, avrà per traccia orizzontale una retta TU che passa pel piede T della

capitolo II. — DEL
fina l'ago
un orizontale
verale FI
avere al
il piano
manera
meridiano
In seguito
no Ok, ter
(M', M'')
lela al N',
131. Giova
M Val parallelo, e
voluzione, avrà sem
lare a quella del pi
tatto, sempre che l'
135. Osserviamo
ed (M, M''), avendo
no tagliarsi secondo
della simmetria dell
tore E'B'. Colatti, s
ridiana s'incontran
pra il suo asse, que
con le due tangenti
no dell'equatore E.
zione de' due piani l.
questa ragione le l.
punto P' situato sulla
136. Per ottenere
al punto (M, M') si t
nali lungo uno st
mo punto, e ciascu
no che passa per il f
ridiano principale il
retta G'N' perpendi

FIG. XXXIV. — DEI PIANI TANGENTI ALLE SUPERFICIE, EC. 91

angente, e condotta parallelamente ad MV , ch'è una li-
zontale in esso contenuta; poscia se ne avrà la traccia
e UV' costruendo il punto V' in cui la retta $(MV, M'V')$
ad incontrare il piano verticale.

no tangente relativo al punto (M, M'') si otterrà d'una
consimile, abbassando in prima il punto M'' in G'' sul
no principale, e conducendo a questo la tangente $G''L'$.
ito riportato il piede (L, L') di questa retta sul meridia-
verrà in R ; e poichè la tangente al parallelo è qui
" V'' "), le tracce del piano tangente saranno RS paral-
 MV , ed SV'' .

Giova osservare che, giusta la direzione della tangente
parallelo, ciascun piano tangente ad una superficie di ri-
e, avrà sempre la sua traccia orizzontale perpendico-
nella del piano meridiano che passa pel punto di con-
pre che l'asse della superficie sarà verticale.

Osserviamo ancora, che i due piani tangenti in (M, M')
''), avendo le loro tracce TU , ed RS parallele, dovran-
si secondo una orizzontale; la quale, in conseguenza
netria della superficie, sarà situata nel piano dell'equa-
Co'fatti, siccome le tangenti $G'H'$ e $G''L'$ all'ellisse me-
incontrano necessariamente in un punto ϵ situato so-
asse, questo punto trasportato in ϵ nel meridiano OK
tangenti, sarà loro sempre comune, e resterà nel pia-
matore $E'B'$: dunque l'orizzontale ch'è l'interseca-
ue piani tangenti, passerà pel punto ϵ , ed anche per
gione le loro tracce verticali devono tagliarsi in un
tuato sulla retta $E'B'\epsilon$ prolungata.

Per ottenere la normale della superficie di rivoluzione
r ottenere la normale della superficie di rivoluzione
 $M, M')$ si terrà a memoria (n. 130.) che tutte le nor-
uno stesso parallelo, tagliano l'asse al medesi-
e ciascuna è inoltre contenuta nel piano meridia-
per il punto di contatto; sicchè abbassato sul me-
ncipale il punto M' in G' , si condurrà per questo una
pendicolare alla tangente $G'H'$; e congiungen-

FIG.
XXXIV

do il piede N' di siffatta normale col punto dato M' , si otterrà la normale $N'M'$ relativa e quest' ultimo punto. Dessa è almeno la sua proiezione verticale: la orizzontale poi cade evidentemente sopra OM .

Osserviamo qui che questa normale essendo perpendicolare al piano tangente TUV' , le tracce di questo dovranno essere (*n. 33*) rispettivamente perpendicolari alle rette OM ed $N'M'/r$; ciò che offrirà una verifica delle costruzioni di già effettuate per il piano tangente, o anche se si vuole un mezzo da trovarne *a priori* le tracce; perciocchè allora farebbe mestieri condurre per un punto conosciuto (M, M') un piano perpendicolare alla retta ($MO, M'N'$). *Vedete n. 36.*

137. Si è osservato *n. 132* esser facile, partendo dalla proiezione orizzontale M d'un punto della superficie, ricavarne la proiezione verticale M' , o M'' : epperò se si applica il medesimo artificio a' diversi punti $K, M, Q \dots$ presi nel piano meridiano OK , si potrà così costruire la proiezione verticale della curva meridiana quivi contenuta, la quale dovrà esser tangente alle rette $T'M'$, ed $R'M''$. Quindi ripetendo la medesima operazione per gli altri piani meridiani come OK , si otterrebbero quante posizioni si vogliano dell' ellisse mobile $A'B'D'$, che servirebbero a compiere la rappresentazione grafica della superficie.

Parimenti con operazioni simili, date le proiezioni di qualunque generatrice d'una superficie di rivoluzione, se ne dedurrebbe facilmente il meridiano principale, o qualsivoglia altra sezione meridiana. Si potrà proporre ad esempio, il caso che questa generatrice sia una retta che non incontri l'asse, ed allora si troverà essere una iperbole il meridiano, come andremo ad osservare più innanzi (*n. 143*).

FIG. XXXV

138. *Del piano tangente al toro.* Se si fa girare un cerchio ($A'B'C'B'', ABC$) intorno ad una retta ($O''Z', O$) che non passa pel suo centro, ma situata nel suo piano, questo meridiano circolare genererà una specie di superficie anulare, che appellasi *toro*, i cui punti saran tutti proiettati orizzontalmente, fra l'e-

CAPITOLIO V. — DE' PI

quattro linee *ca. col.*
descritto col *col.*
i due *ca. col.*
ferenti, anzi il *col.*
nini *ca. col.*
del diametro *ca. col.*
re tutte le curve *ca. col.*
bero *ca. col.*
sto punto *ca. col.*
gua costruire la *ca. col.*
de P , *ca. col.*
meridiana (*n. 13*) *ca. col.*
il parallelo *ca. col.*
 $N'P/P$; e quantunque *ca. col.*
diano principale, a fine *ca. col.*
piano tangente, è evidente *ca. col.*
verificheranno per ogni *ca. col.*
do di rivoluzione, e *ca. col.*
l'asse $O''Z'$.

Al contrario se prendiamo, il piano $M'T'$ la superficie, poichè a dritta di questo piano, talechè il piano curvo a nodo, rappresenti $GE''M''(M)$, e costruire (*n. 266*). Ma questo MTT di comprendo il parallelo, e di tutte le: punto (M, M'); di manie al toro in questo sito, e per la ragione che la f resto, o a curvature gola di una girella. 139. Nel disegno al

o col raggio $OC=O'C'$, ed il *circolo della gola* $OA=O'A'$: ma fa mestieri osservar bene che i $B'C'B''$, e $B'A'B''$ genereranno due falde di forma, quantunque l'una e l'altra vengano a riunirle per circonferenze percorse dalle estremità B' , e B'' verticale. La falda esteriore è *convessa*, vale a dire tracciata da uno stesso punto (N, N') sarebbe un medesimo lato del piano tangente a questo punto per determinare il piano suddetto bisogna tracciare la tangente $N'P'$ del meridiano, e pel suo piede una perpendicolare PP' alla traccia ON del meridiano (34); ora si vede che il meridiano $B'N'B''$ ed i due sono tutte e due a sinistra del piano tangente in qualunque abbiamo preso il punto (N, N') sul meridiano, a fine di rendere più semplice la costruzione del disegno, è evidentissimo che le medesime circostanze si ripetono per ogni altro punto della falda esteriore, essendo, e per conseguenza simmetrica intorno al

se prendiamo un punto (M, M') sulla falda interna $M'T'T$, tangente in questo punto, traverserà poichè il meridiano $B'M'B''$ sarà evidentemente questo piano, mentre il parallelo $M'V'$ sarà a sinistra del piano $M'T'T$ taglierà il toro secondo una circonferenza rappresentata in proiezione orizzontale da (MHE), e che apprenderemo quanto prima a costruire. Ma questa intersecazione non impedisce al piano di comprendere le tangenti del meridiano, del parallelo, e di tutte le altre curve tracciate sulla superficie del toro; di maniera che questo piano è realmente tangente in questo sito, e secante in tutti gli altri punti comuni; e che la falda interna è una superficie non convessa, e di curvatura opposta, interamente paragonabile alla falda esteriore.

Il disegno attuale, col quale abbiamo voluto rappre-

sentare i principali paralleli della superficie, una parte della traccia verticale $M'T'$ del piano tangente alla falda interna, giace è vero, nascosta dal toro; ma noi abbiamo dovuto nondimeno lasciarla con tratto picco, posciachè essa riceve la proiezione verticale della curva d'intersecazione, il cui ramo interno *hresg* è visibile sul piano verticale.

140. *Iperboloide di rivoluzione ad una falda.* Così abbiamo chiamata (n. 43) la superficie descritta da una *semiperbole* girante intorno del suo asse immaginario; la quale gode di molte proprietà riguardevoli, e può anche essere generata da una *retta assoggettata a girare con un movimento di rivoluzione, intorno ad un'altra fissa, che non giace nel medesimo piano della prima.*

FIG.
XXXXVII

Rappresentiamo la retta fissa con OZ e la mobile con ADM : sia OD la loro più corta distanza che sarà orizzontale, se si tiene l'asse OZ come verticale. La linea OD descriverà col suo movimento di rivoluzione intorno ad OZ , un cerchio orizzontale EDF , che sarà evidentemente il più piccolo de' paralleli, ossia il *circolo della gola* della superficie, e la tangente DP a questo circolo sarà necessariamente la proiezione orizzontale della retta mobile ADM ; la quale perciò anderà ad incontrare un piano meridiano qualunque ZOX , in un punto M situato sulla verticale innalzata dal punto P (*). Ora se si costruissero così tutt'i punti M, M', F, \dots ne quali il piano fisso ZOX è successivamente incontrato dalla retta inmobile ADM nelle sue diverse posizioni, si otterrebbe la curva meridiana $MM'F$ della superficie generata da questa retta; e per conseguenza la quistione è ridotta a provare che questa curva $MM'F$ è una iperbole, che à per semi-

(*) La figura si suppone costruita in prospettiva in ZOX come piano del quadro; e per conseguenza le linee principali situate dietro di esso sono state punteggiate (1).

(1) Il piano ZOX dicesi ancora piano della prospettiva, o della parete.

CAPITOLO 37. — DEI
asse reale la
punto quier
e all'asse
mento della
sa coll'istia
all'ori triangli
e sostituzioni
La quale equazione
che à per semi-asse re
retta mobile ADM è
zione ad una falda.
141. Questa super
tilinea; di fatto se nel
della gola, si tracci un
un angolo NDV egual
intorno di OZ gener
rocchè due punti qua
sopra queste rette, de
giustificare quest'ulti
a due i punti M, N, Z .
contra le diverse linee
ispezione de' triangoli
mente uguali, si dimos
lo sono ancora; per c
i due punti M , ed N .
Risulta da ciò che su
rette.

A, A
il primo delle quali

distanza $OF = OD$. Per pervenirvi riferiamo un'ique M con coordinate parallele agli assi OX, OZ : a distanza OD resta invariabile durante il movimento, del pari che l'angolo MDP formato dalla stessa, poniamo

$= x, PM = z, OD = \delta$, tang. $MDP = z$
oli rettangoli MPD ed ODP daranno

$$\text{tang. } MDP = \frac{MP}{DP} = \frac{MP}{\sqrt{OP^2 - OD^2}}$$

i le notazioni precedenti

$$= \frac{x}{\sqrt{x^2 - \delta^2}} \quad \text{ovvero} \quad \alpha^2 \cdot x^2 - z^2 = \alpha^2 \delta^2$$

one prova essere la curva meridiana una iperbole asse reale $x = \alpha$; dunque il luogo percorso dalla ADM è effettivamente un' iperboloide di rivoluzione.

superficie ammette una seconda generatrice retta nel piano verticale MDP tangente al circolo ecci una retta BDN che faccia con la verticale DV , eguale a VDM , questa linea BDN girando anche genererà la medesima superficie di ADM, periti qualunque Med N , presi alla medesima altezza te, descriveranno il medesimo circolo MNL . Per st'ultima asserzione, basterà congiungere a due N, Z, V , in cui uno stesso piano orizzontale interseca le linee delle quali abbiamo testè cennato, e colla angoli rettangoli MVD, NVD , che sono evidentemente dimostrerà che i triangoli rettangoli ZVM, ZVN per cui si conchiuderà che $ZM = ZN$, perlochè ed N sono alla medesima distanza dall'asse OZ . he sull' iperboloide stanno due ordini di linee

A_1, A_2, A_3, \dots e B_1, B_2, B_3, \dots

quali si compone delle posizioni successive che

prende la generatrice AD, ed il secondo da quelle occupate da BD. Inoltre poichè tutte queste rette sono a due a due in piani verticali, tali che MDN, se ne deduce che *tutte le generatrici de' due sistemi si proiettano sul circolo della gola in linee tangenti alla sua circonferenza.*

142. Per ciascun punto R della superficie vi passano due di tali rette; stantchè le generatrici AD e BD passeranno in due tempi differenti della loro rivoluzione, pel suddetto punto R, e vi occuperanno due posizioni necessariamente distinte RA_1 , RB_1 , perocchè la prima sarà situata a sinistra, e la seconda a dritta del piano meridiano ZOR. Segue da ciò che il piano tangente in R sarà determinato (n. 103) dall'assieme delle due rette RA_1 , e RB_1 , poichè queste stanno sulla superficie, e sono esso stesse le proprio tangenti. Pure è importante di osservare, che quantunque il piano A_1RB_1 contiene la retta RB_1 tutta quanta, *non sarà tangente in niun altro punto di essa*; imperciocchè in D_1 per esempio, il piano tangente sarà per la stessa ragione di sopra $A_1D_1B_1$; ma questo non può coincidere con A_1RB_1 , perchè le due generatrici A_1R , ed A_1D_1 appartenendo al medesimo sistema, non potrebbero essere contenute in un medesimo piano, la qual cosa or ora dimostreremo.

143. Due rette AD, ed A_1D_1 che appartengono al medesimo sistema di generatrici, non sono giammai in un medesimo piano. In fatti queste rette proiettate orizzontalmente sulle tangenti DT, e D_1T che si tagliano in T, non potrebbero avere di comune che i punti situati sulla verticale TS; la quale avendo ad incontrare evidentemente B_1D_1 in S al di sopra del circolo della gola, ed AD al di sotto in S', perchè le parti inferiori di queste due generatrici dello stesso sistema sono entrambe inclinate a sinistra de' loro meridiani rispettivi ZOD₁ e ZOD, ed il punto T è fra essi: dunque 1.° le rette AD ed A_1D_1 non possono incontrarsi; 2.° neppur sono parallele, perchè le loro proiezioni orizzontali si tagliano in T; per la qual cosa resta dimostrato che due generatrici del sistema A, non sono giammai in un medesimo piano.

FIG.
XXXXVII

CAPITOLO IV. — DE
la rete *I* e specie
no paralleli *II*
estremi *III*
spazio *IV*
a sinistra *V*
gola *VI*
gola *VII*
Si dimostra *VIII*
del secondo *IX*
del piano *X*
il *XI*
piano *XII*
dette per AD *XIII*
ma paragoniamo *XIV*
tro sistema *XV*
al cerchio della *XVI*
T, la verticale TS *XVII*
quisione AD, e B₁ *XVIII*
di esso al di sotto *XIX*
nata a sinistra del *XX*
ZOD₁, laddove il pu
forma della meridian
OZ, non può pene
solo S' sarà sulla fald
conseguenza dovrà
già incontrarle gene
dunque queste gener
Bisogna solamente
due rette appartenen
passanti per le estrem
gola, esse avranno l
esse stesse parallele
tro non avrà più luo
ancora in un medesi
Si dimostrerà in t

in vero, le proiezioni orizzontali di due di queste rette saranno parallele, quando si paragoneranno quelle che passano per le emità d'uno stesso diametro del circolo della gola; ma nello stesso, una delle due generatrici sarà inclinata a dritta, e l'altra a sinistra del piano meridiano condotto per questo diametro, in guisa che saranno ben lungi dall'essere parallele fra loro; nè, come è chiaro, potranno anche tagliarsi.

Si dimostrerà di una maniera simile che le rette B_1, B_2, B_3, \dots del secondo sistema non sono giammai a due a due in un medesimo piano.

4. *Ciascuna retta del sistema A taglia (senza cangiare di nome) tutte le rette B_1, B_2, B_3, \dots dell'altro sistema.* È ciò evidente per AD, e BD che sono nel medesimo piano verticale, e ragioniamo ora AD con una retta qualunque B_n dell'altro sistema. Queste due linee sono anche proiettate sulle tangenti al circolo della gola DT, e D_nT , le quali poichè si tagliano in un punto della verticale TS' dovrà necessariamente incontrare le rette in AD, e B_nD_n ; ma questo incontro avrà luogo per ognuna delle rette di sotto del circolo della gola, atteso che DA è inclinata a sinistra del meridiano ZOD, e D_nB_n a dritta dell'altro meridiano, dove il punto T sta fra due. Inoltre è evidente, per la stessa meridiana, che una retta qual'è TS' parallela all'asse può penetrare la superficie che in due punti, di cui uno sarà sulla falda inferiore al circolo della gola, il quale per la stessa ragione dovrà coincidere con quelli in cui la verticale TS' ha incontrato le generatrici DA, e D_nB_n che sono in su questa falda; queste generatrici si tagliano effettivamente nel punto S'. È solamente osservare che, quando si paragoneranno separatamente una al sistema A, l'altra al sistema B, le estremità d'un medesimo diametro del circolo della gola avranno proiezioni parallele, e nello spazio saranno anche parallele l'una all'altra; di maniera che il loro incontro avrà luogo che ad una distanza infinita, e saranno in un medesimo piano.

erà in una maniera conforme che ogni generatrice

del sistema B taglia, senza cambiare di posizione tutte le generatrici del sistema A, o almeno è nello stesso piano con ciascuna di esso.

145. Si annoverano sotto il nome generale di *superficie storte* tutte le superficie generate da una retta che si muove in maniera che le sue consecutive posizioni non sono a due a due in un medesimo piano. Ora considerando l'iperboloide attuale, o come luogo delle diverse posizioni A, A₂, A₃, . . . che prende la generatrice AD nel suo movimento di rivoluzione intorno ad OZ, ovvero come il luogo delle diverse rette B, B₂, B₃, . . . dell'altro sistema, si vede (n. 143) che soddisferà alla definizione preecedente; per conseguenza l'iperboloide di rivoluzione ad una falda appartiene a questa classe generale di superficie che si denominano *storte*, onde ci occuperemo in maniera particolare nel libro VII.

146. So per il centro O dell'iperboloide, si conducano parallelamente alle generatrici DA e DB due rette Oa ed Ob, queste formeranno angoli eguali colla verticale OZ, e però, girando intorno ad OZ, descriveranno un solo ed identico cono retto, i cui lati saranno tutti rispettivamente *paralleli alle generatrici* A, A₂, A₃, . . . e B, B₂, B₃, . . . dell'iperboloide. Sarà esso il *cono assintotico* di questa ultima superficie; poichè per dedurlo da quella, basta evidentemente di assumere.

$$OD = \delta = 0 \text{ in } a^2 x^2 - z^2 = a^2 \delta^2$$

che rappresentava (n. 140) il meridiano dell'iperboloide; ora in questa ipotesi, si ottiene; pel meridiano del cono retto $z = \pm a x$; cioè due rette che sono con effetti gli assintoti dell'iperboloide preecedente,

147. Inoltre, quando si fa variare la distanza δ , senza cambiare a o l'inclinazione della generatrice AD, si ottengono successivamente diversi iperboloidei che hanno per meridiani curve simili; perciocchè gli assi della iperbole sono δ , ed $a \delta$ ed il loro rapporto è a , quantità indipendente dalla distanza δ . Risulta da ciò che tutti quest' iperboloidei sono superficie simili e concentriche; la qual similitudine poichè deve estendersi an-

FIG.
XXXXVII

CAPITOLIO. 27. — 27
con il cono
che qual
no an
figura
146. So per
proprio le
ta, comp
ro le p
fissu con
quinto alla
quella cui
centrica l'
li il piano
della retta
incontra il
curva dim
la proiezione
tangente al
stinto l'una
piano tang
questo pian
meridiano
verificherà
cale della
sa la proie
In seguito
durante il
tato sopra
(n, n'), qu
iettato in
meridiana
si maniera.

(*) Vedi l'analisi a
pelo IX.

no assintotico pel quale δ è nulla, si potrà affermare che un medesimo piano taglierà l'iperboloide, ed il conico, le sezioni fattevi, saranno *curve simili e concentriche*. Questa osservazione ci sarà utile quanto prima.

Po' di aver fatto conoscere la natura, e le principali proprietà dell'iperboloide generato dalla rivoluzione di una retta intorno all'asse, della sua rappresentazione esatta per mezzo di proiezione. Noi riguarderemo sempre l'asse verticale, le sue proiezioni saranno O , ed $IO'Z'$; in questa movibile prendiamola in una posizione qualunque questa proiettata secondo ADB , e $A'D'c$; dopo si meridiani della superficie, cercando i punti nel quadrante $O G$ è incontrato dalle posizioni successive $(AB, A'c)$. Oramai siffatta retta nell'attuale posizione piano OG nel punto (M, M'') , appartenente alla data, la quale dovrà toccare in questo punto.

$A'M''c$. Di vero, quantunque nello spazio la meridiani e la retta $(AB, A'c)$ sieno molto distanti l'altra, nondimeno sono ambedue situate nel piano della superficie nel punto (M, M'') ; e siccome sono necessariamente perpendicolare (n. 189) al piano, e per conseguenza al verticale di proiezione, si ha che $A'c$ si confonderà con la proiezione verticale, cosicchè la retta $A'c$ toccherà essa stessa della curva meridiani in M'' .

Un punto qualunque (n, n') di AB , descriverà un arco di rivoluzione, un arco di cerchio proiettato sull'orizzontale $n'N'$: dunque questo punto arriverà nel piano verticale OG , si troverà proiettato nel punto (n', n'') ; il quale sarà un nuovo punto della curva $N'G''$; e tutti gli altri si costruiranno della stessa maniera applicando questo andamento all'estremità (D, D') .

si applicata alla geometria dello tre dimensioni. Ca-

FIG.
XXXXVI

dell'orizzontale ($OD, O'D'$) ch'è nel medesimo tempo perpendicolare all'asse ed alla generatrice, e che misura la loro più corta distanza, si otterrà il punto (F, F') della meridiana il più vicino all'asse; il quale è quello che, nella rivoluzione compiuta della retta mobile, descriverà il più piccolo de' paralleli della superficie, o sia il circolo della gola, proiettato sul DFE e su di $E'F'$. Parimenti il piede (A, A') della generatrice, descrivendo un cerchio ALG , che sarà la traccia orizzontale della superficie, darà il punto (G, G') del meridiano; e quantunque questa curva deve evidentemente estendersi d'una maniera illimitata, poichè la retta generatrice è di una lunghezza indefinita, nondimeno, per dare un'idea più netta della superficie, ammetteremo che la retta mobile sia terminata ai due punti (A, A') e (B, B') equidistanti dal punto (D, D') che descrive il cerchio della gola; in guisa che la parte di superficie che qui consideriamo sarà terminata da due cerchi eguali proiettati orizzontalmente sopra GAH , e verticalmente su $G'II'$, e $G''II''$. Del resto noi abbiamo dimostrato (*n.* 140) che il meridiano $G'F'G''$ era un ramo d'iperbole che aveva per asse reale il diametro $E'F'$ del cerchio della gola; e sarà di mestieri osservare che qui, *come in ogni superficie di rivoluzione*, il meridiano principale $G'F'G''$ forma precisamente il contorno apparente della superficie per rispetto al piano verticale, poichè tutt'i piani tangenti per la lunghezza di questo meridiano gli sono perpendicolari (*n.* 129.) Per eguale ragione il contorno apparente dell'iperboloide relativamente al piano orizzontale, è il cerchio della gola DFE , per tutta la lunghezza del quale i piani tangenti sono evidentemente verticali.

141. Per compiere la rappresentazione grafica di quest'iperboloide, secondo la maniera di generazione prodotta da una linea retta, fa d'uopo costruire un certo numero di posizioni della generatrice rettilinea. Or poi che questa deve restare ad una distanza costante dall'asse, la sua proiezione orizzontale sarà sempre tangente al cerchio DFE ; conduciamo adunque a volontà la tangente $A_2D_2B_2$, dopo proiettiamo il piede A_2 sulla linea del-

FIG.
XXXXVI

l'asse, e si
la terra è
ne osserv
era proiet
che è nel
ta la p
alt in p
simile le
peride merid
ro precede
servire, che
lella alla
Q'c an
trice della
distanza in
tangente all'iperboloide
150. Per ottenere
segno, si è dovuto il
sono osi tracciate le ex
sottendano un medesi
già eguali necessaria
desimo cerchio EDF
tuali, come tie detto
tali corde terminassero
sione sul cerchio G
tuate al di sotto del
ch'è le prime essen
qui rappresentate da
tiale, le parti delle
no GHI che contien
148) rispetto a ques
venute invisibili han
151. Si sa (*n.* 141)
ma di generatrici ret
al cerchio della gol
una posizione in ver

in A'_2 , ed il punto di contatto D_2 sopra $E'F'$ in D'_2 ; allo-
mo $A'_2D'_2C_2$ per la proiezione verticale della retta che
tata orizzontalmente secondo A_2B_2 . Inoltre, l'estremità
l cerchio superiore $G''H''$, dovrà evidentemente tro-
ettata in B_2 , ciò che offrirà un mezzo di verifica. Le
zioni della generatrice si costruiranno d'una maniera
e proiezioni verticali loro dovranno altresì toccare l' i-
meridiana, siccome l'abbiamo dimostrato nel nume-
nte per la prima retta ADB ; solamente fa mestieri os-
e quando si sceglierà la proiezione orizzontale par-
ea della terra, come KL , la verticale corrispondente
ssintoto dell'iperbole, poichè in effetto una genera-
non incontrerà il piano meridiano OG che a l' una
nita, senza che cessi di essere, in proiezione verticale,
l'iperbole meridiana.

ottenere risultamenti più simmetrici, nell'attuale di-
viso il cerchio GAH in quattordici parti eguali, e
te le corde $AB, A_2B_2, A_3B_3, \dots$ di maniera che
medesimo numero di archi parziali; sicchè queste,
cessariamente, son risultate tangenti ad un me-
to EDF , se ne son poi dedotte le proiezioni ver-
e detto al numero precedente. Inoltre, quantunque
ninassero a due a due a' medesimi punti di divi-
sio GAH , si distingueranno facilmente le parti si-
o del cerchio della gola da quelle al di sopra, poi-
essendo invisibili sul piano orizzontale, sono
te da linee punteggiate. In quanto al piano ver-
elle generatrici situate di là del piano meridi-
ntiene il contorno apparente della superficie (n).
questo piano di proiezione, sono le sole che di-
han dovuto punteggiarsi.

141) che l'iperboloide ammette un altro siste-
rettilinee, proiettate egualmente sulle tangenti
gola AB, A_2B_2, \dots , ma nello spazio hanno esse
ersa in faccia alla verticale. A ragion d'esem-

pio quella di queste nuove rette, la quale fusse proiettata secondo BDA (*), avrebbe il suo piede in (B, B') e la estremità superiore in (A, a), mentre taglierebbe la retta ADB del primo sistema nel punto (D, D'); così avrebbe per proiezione verticale B'D'a, linea che ha già ricevuta la proiezione di una retta LMG del primo sistema. Per evitare questa coincidenza, non abbiamo voluto rappresentare sul disegno tutte insieme le generatrici de' due sistemi; posciachè altrimenti facendo, le parti piene delle une, cadendo sulle punteggiato delle altre, non avrebbero fatto più distinguere le parti visibili o invisibili di ciascuno de' sistemi. Al più, sarà sempre facile, anche sul disegno attuale, di ritrovare le rette del sistema B quando se ne avrà bisogno, poichè basterà di prendere le parti piene per le punteggiato, e reciprocamente, come abbiain noi ora indicato per la retta BDA. Si potranno così moltiplicare di più le generatrici, a fine di ottenere maggior *effetto* nel disegno; ma qui si è creduto miglior consiglio di sacrificare qualche cosa sotto quest'ultima veduta, per offrire più nettezza nella posizione de' punti e delle linee rimarchevoli che bisognava indicare al lettore.

FIG.
XXXXV

152. *Del piano tangente all' iperboloide.* Sia R la proiezione orizzontale del punto di contatto, assegnato dalla costruzione; per ottenere l'altra osservo che, pel punto considerato sulla superficie, passa una generatrice del sistema A, la quale è proiettata orizzontalmente secondo una tangente PRA al cerchio della gola, e verticalmente secondo P'a; se dunque proietto R in R' su quest'ultima retta, avrò compiutamente determinato il punto di contatto (R, R'). Ma vi è una seconda soluzione; perocchè potendo condurre da R un'altra tangente BRQ al cerchio della gola, la quale rappresenterà così una generatrice del sistema A proiettata verticalmente secondo B'Q'', non avrò che a proiettare R in R'' su quest'ultima linea, ed otterrò un secondo pun-

(*) Per indicare più chiaramente la situazione delle diverse rette, avremo cura di citare sempre in primo luogo la lettera che dimostra l'estremità inferiore della retta, onde avremo a parlare.

LINEA ORV
la (R, R')
la sua pro
il G
mo (a, a')
generatrici
adoperata
sistema? po
za il piano
e quindi la
l'altra SY, la
una seconda
cia (PS, el R'
punto (N, N')
In quanto al
sarà determinat
che quivi si tagl
è (ARP, A'R'P
questo piano ear
sopra, mediante
(R, R').
153. Ritornia
loide nel punto
tale PQ è perpe
be pel punto di
ogni superficie
piano PSY' non
tale qual'è (T, T
la sua traccia ori
ridiano OT. Inol
P'R'a) che app
(HTB, H'T'e) e
fuori del piano
fuori della dire
soddisfa pel pun
consiste nel co

“) che sarà situato sull' iperboloide, ed avrà similmente proiezione orizzontale in R.

Ciò posto, consideriamo il punto (R, R') e ricordiamoci (142) che per quest' unico punto devono passare due retti dell' iperboloide; una è la retta $(PRA, P'R'_{\infty})$ oramai ed appartenente al sistema A; l'altra appartenente al sistema B, proiettata secondo $(QRB, Q'R'_{\infty})$. Per conseguente la retta tangente in (R, R') dovrà contenere queste due rette, e la sua traccia orizzontale sarà QPS. Per determinarne la posizione, basterà immaginare in esso e pel punto (R, R') , una retta le cui proiezioni saranno RV parallela alla traccia $R'V'$ alla linea della terra; poscia costruire il punto V' dov' essa penetra il piano verticale.

Proiettando al piano tangente relativo al punto (R, R') , esso piano sarà tangente per mezzo delle due rette di sistemi opposti, tangente in (R, R') . Una è $(BRQ, B'R'_{\infty}Q')$ pel sistema A, l'altra è $(P'R'_{\infty}, P'P')$ pel sistema B; e però la traccia orizzontale di questa retta sarà la linea AB, e la verticale si otterrà come qui sotto una orizzontale condottavi a partire dal punto

giungiamo al piano tangente PSV' che tocca l' iperboloide in (R, R') , ed osserviamo che la sua traccia orizzontale è perpendicolare al piano meridiano OR che passerebbe per il contatto, ciò che deve verificarsi (n. 134.) per la definizione di rivoluzione il cui asse è verticale. Ma questo piano è tangente all' iperboloide in ogni altro punto, (T, T') della retta $(PRA, P'R'_{\infty})$ contenutavi; poichè la traccia orizzontale PQ non sarebbe perpendicolare al meridiano, per questo punto (T, T') della retta $(PRA, P'R'_{\infty})$ appartenente al sistema A, passa una generatrice del sistema B, la quale è evidentemente situata sulla linea di cui è parola; avvegnachè il suo piede è in II di cui è parola. Per conseguenza il piano PSV' non è tangente PQ. Per conseguenza il piano PSV' non è tangente (T, T') alla definizione del vero contatto, che si ottiene le tangenti a tutte le linee situate sulla su-

FIG.
XXXXVI

104 LIBRO II. — DELLE SUPERFICIE E DE' LORO PIANI TANGENTI.

perficie; mentre nel punto (R, R') contiene non puro le due generatrici che si tagliano, ma eziandio la tangente del parallelo ch'è precisamente $(RV, R'V')$, quella del meridiano, e la tangente di ogni altra curva tracciata per questo punto sull'iperboloide.

Noi parlando dell'iperboloide storto abbiamo già dimostrato questa proprietà singolare del piano tangente (*n. 142.*); ma credemmo dovere insistere su tale circostanza e convalidarla qui con novelle considerazioni, perciocchè è importante di formarsi un'idea ben chiara della posizione di un piano il quale in tal guisa è *tangente in un punto* (R, R') , e *secante in tutti gli altri* comuni con la superficie, che taglia qui secondo le due rette $(PRA, P'R'_x)$ e $(QRB, Q'R'_c)$.

155. Tutti i problemi relativi a' piani tangenti, che abbiamo risoluto in questo libro, si sono aggirati intorno a superficie *cilindriche, coniche*, o di *rivoluzione*. Noi non aggiungeremo ora nuovi esempi per altri generi di superficie, perchè il metodo si riduce in tutt'i casi a servirsi del magistero seguito al (*n. 103*), che spesso avremo in seguito, opportunità di applicare in varie e molte congiunture; resterebbe fradittanto a trattarsi la questione del piano tangente *allorchè il punto di contatto non è dato* sulla superficie. Noi l'abbiamo fatto immediatamente pe' cilindri ed i con, perchè la soluzione era semplice, nè vi era motivo da differirla; ma non avviene lo stesso per le altre superficie, onde qualche volta fa mestieri di ricorrere a' metodi relativi alle intersezioni delle superficie. Laonde riferiremo i problemi di questo genere in uno de' seguenti libri.

SBN 66696